

Практическая работа

Курс: Разработка интерфейса на JavaScript

Дисциплина: Основы JavaScript

Тема занятия №16: Взаимодействие с HTML. BOM, DOM

1. Напишите функцию, которая изменит выбранную карточку. Создать три карточки товаров (красивые). Обращаться по id. Передать несколько значений и изменить их.
2. Создать аналог магазина, где есть кнопка выбрать всё. Напишите функцию для этой кнопки, которая для всех товаров меняет задний фон. Обращаться нужно по классу.

```
let el = document.getElementsByClassName("my-class");  
//console.log(el.length);  
for (let i = 0; i < el.length; i++) {  
    console.log(el[i]);  
}
```

Затем модернизировать эту функцию и для других категорий (добавить нужные классы для товаров и такой-же для кнопок)

3. Напишите свой слайдер для фотографии языков программирования (изображение и две кнопки для смены фотографий). Попробовать два варианта (тег `img` и `background-image`) Реализовать функцию обращаясь к самому тегу.

```
let el = document.getElementsByTagName("div");  
console.log(el);
```

4. Напишите форму, которая позволяет добавлять несколько товаров. Аналог чека. Вывести данные объекта после отправки.
5. Напиши функцию, которая создаёт фигуру на странице (размеры, цвет и другие параметры). Обращаться нужно по (`querySelector`). Изначально на странице уже есть блок с `id`
6. Модернизируйте функцию для нескольких сразу фигур (`querySelectorAll`). Здесь уже понадобятся классы.
7. Написать три функции, Первая вставляет ссылки в документ, а другая меняет текст у выбранной ссылки. Третья меняет стиль у ссылок.