

## Домашнее задание

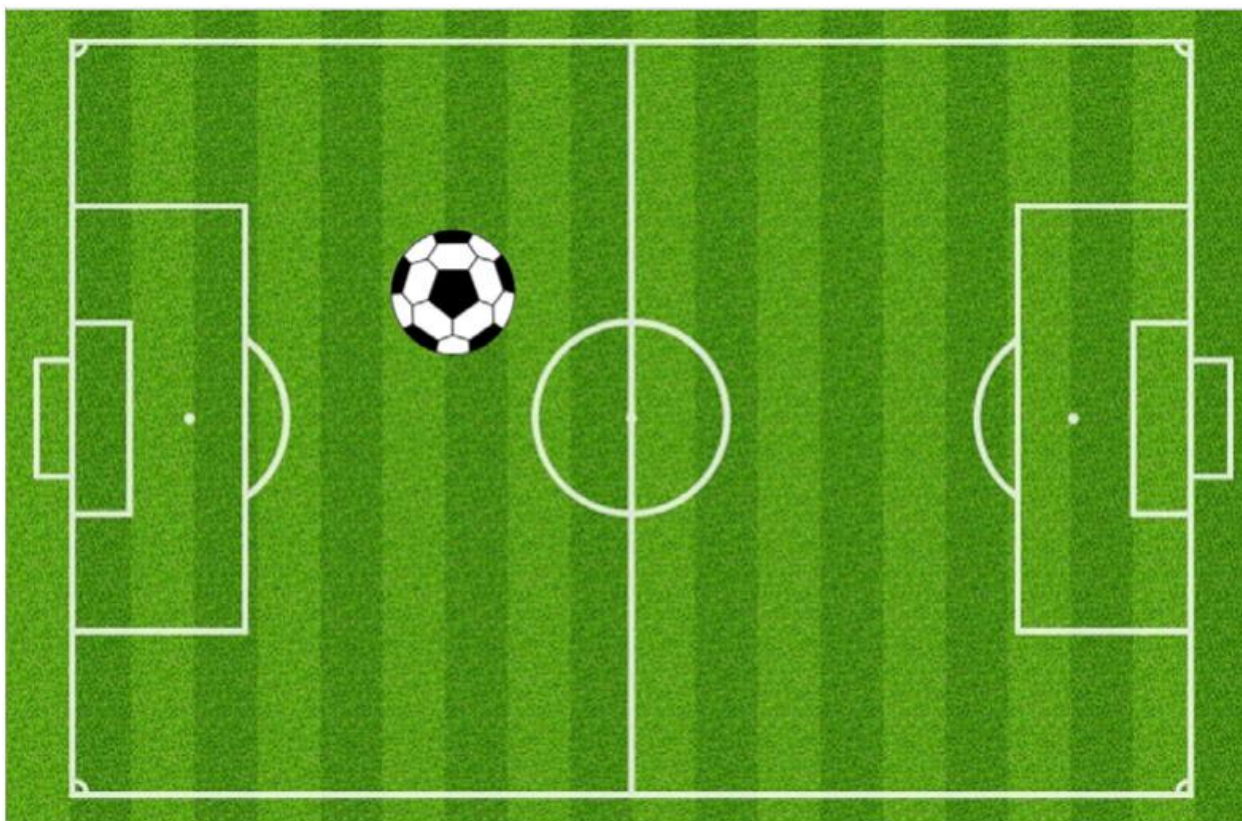
Курс: Разработка интерфейса на JavaScript

Дисциплина: Основы JavaScript

### Домашнее задание №19: Практика по обработке событий

#### Решите данные задачи

1. Закончить оставшиеся функции в калькуляторе.
2. Создать html-страницу с футбольным полем, которое занимает всю ширину и высоту экрана, и мячом размером 100 на 100 пикселей. Сделать так, чтобы при клике мышкой по полю, мяч плавно перемещался на место клика. Учтите: необходимо, чтобы центр мяча останавливался именно там, где был совершен клик мышкой. Также предусмотрите, чтобы мяч не выходил за границы поля.



Скинуть готовые задания в архиве!