

## Практическая работа

Курс: Разработка интерфейса на JavaScript

Дисциплина: Основы JavaScript

### Тема занятия №19: Практика по обработке событий

1. Напиши калькулятор с функционалом для кнопок, а также для ввода с клавиатуры функции.
2. Напиши функцию, которая включает (ctrl + e) и отключает (ctrl + s) темный режим на странице.
3. Напишите функцию, которая перетаскивает элемент (квадрат) на странице по клику мыши на этот элемент.

```
function move_figure() {  
    const block = document.getElementById("block");  
    let drag = false; // Нажата ли кнопка на блоке  
    let offX;  
    let offY;  
  
    document.body.onmousemove = function (event) {  
        if (drag) {  
            block.style.left = event.pageX - offX + "px";  
            block.style.top = event.pageY - offY + "px";  
        }  
    }  
  
    block.onmousedown = function (event) {  
        if (event.button == 0) {  
            offX = event.offsetX;  
            offY = event.offsetY;  
            drag = true;  
        }  
    }  
  
    block.onmouseup = function (event) {  
        console.log(event)  
        if (event.button == 0)  
            drag = false;  
    }  
}  
  
document.addEventListener("DOMContentLoaded", move_figure);
```

4. Создать игру управление кубиком (персонажем) по нажатию клавиш.