

План занятия № 32

Преподаватель:

Программа обучения: Профессиональное компьютерное образование

Направление: Разработка интерфейса на JavaScript

Дисциплина: Основы JavaScript

Тема занятия: Асинхронность. Промисы. Async-Await. Fetch

Цели занятия:

- Узнать, что такое асинхронность.
- Ознакомиться с промисами.
- Научиться использовать Async await. Fetch.

Тип занятия: Комбинированное занятие

Ход и хронометраж занятия

№	Этапы занятия	Содержание этапа	Время
1	Организационный момент	Приветствие, проверка отсутствующих и готовности аудитории, план проведения занятия.	5 мин
2	Опрос по ранее изученному материалу	Перечень примерных вопросов для повторения 1. Как методы массивов вы знаете?	5 мин
3	Закрепление ранее изученного материала	Практическое выполнение задачи: Откройте VS Code и решите несколько задач по прошлой теме с массивами.	10 мин
4	Актуализация знаний	Актуализация знаний по новой теме, вопросы: 1. Что такое асинхронность? 2. Какие есть методы для работы с ней?	10 мин
5	Изложение теоретического материала	Перечень рассматриваемых вопросов: 1. Что такое асинхронность. 2. Промисы. 3. Async await. 4. Fetch.	55мин
6	Самостоятельная работа студентов	Практическая (самостоятельная) работа.	60 мин
7	Закрепление материала	Фронтальная беседа, опрос по изученной теме.	5 мин
8	Подведение итогов занятия	Подведение итогов занятия, выставление оценок.	7 мин
9	Домашнее задание	Домашнее задание: 1. Выполнение домашнего задания из файла <i>Домашнее задание-32</i>	3 мин

Общее время: 160 минут

Преподаватель _____