



Занятие №25

Многопоточное,
асинхронное и
мультипроцессорное
программирование. GIL



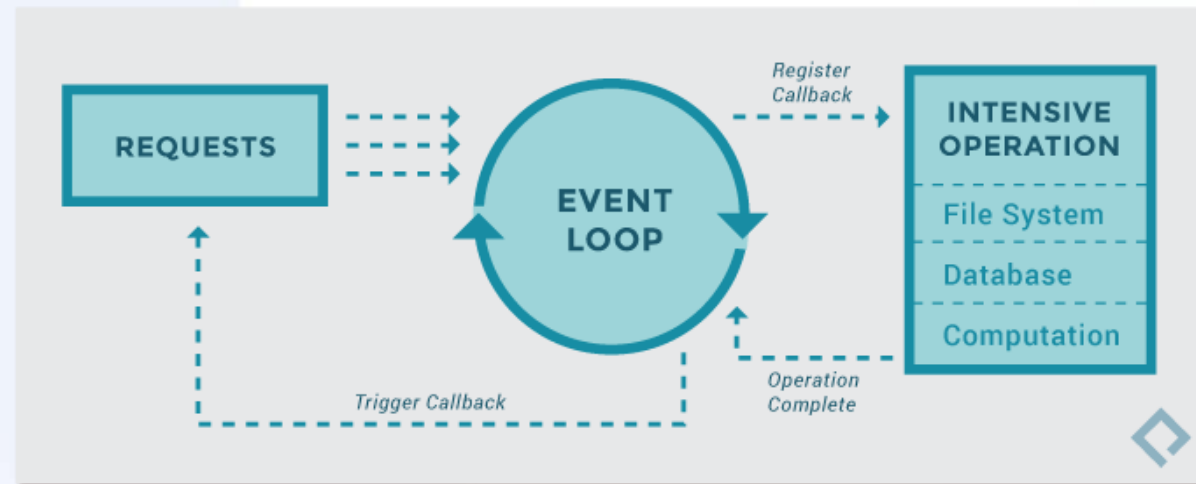


1. Что такое EventLoop?

Что такое EventLoop?

Событий цикл — это ядро любого `asyncio` приложения. Событийные циклы запускают асинхронные задачи и обратные вызовы, выполняют сетевые операции ввода-вывода и запускают подпроцессы.

Разработчики приложений обычно должны использовать высокоуровневые функции `asyncio`, такие как `asyncio.run()`, и им редко нужно ссылаться на объект цикла или вызывать его методы. Раздел предназначен в основном для авторов низкоуровневого кода, библиотек и фреймворков, которым требуется более тонкий контроль над поведением цикла событий.



Получение цикла событий

Следующие ниже низкоуровневые функции могут использоваться для получения, установки или создания цикла событий:

`asyncio.get_running_loop()`¶

Возвращает запущенный цикл событий в текущем потоке ОС.

`asyncio.get_event_loop()`¶

Получает текущий цикл событий.

`asyncio.set_event_loop(loop)`¶

Устанавливает `loop` как текущий цикл событий для текущего потока ОС.

`asyncio.new_event_loop()`¶

Создает новый объект цикла событий.

