**유니티 수행평가 계획서 : DoorPi9**

**팀원 : 송상혁, 정한빈**

**게임 제목 : DoorPi9**

1. 개요

* “League of Legends”의 미니 게임 중 하나인 “문도 피구”를 2인 멀티 게임으로 개발했다.

1. 제작 동기

* 예전에 만들었던 문도 피구를 멀티플레이로 만들어 보면 어떨까? 라는 생각에서 착안

1. 계획

* 상혁 – 소켓통신 서버 구현
* 한빈 – 클라이언트 유저 움직임 구현

1. 목표

* 원활한 2인 멀티플레이 기능
* 심플한 그래픽으로 하고싶은 마음 들게 하기
* 애니메이션을 구현해 플레이어 행동 직관적으로 보여주기
* 에셋 스토어에서 다운로드 받은 에셋 적극 활용하기