В данной лабораторной работе при помощи CSS анимации необходимо сделать следующее:

4. Сделать имитацию падения мячика/шарика с высоты. Анимация падения должна учитывать:

– Ускорение свободного падения (с калькулятором проверять не буду, главное дабы было заметно что мяч ускоряется, а не движется с одинаковой скоростью).

– Должен быть отскок от условной поверхности (при соударении мяч поддается упругой деформации это тоже надо учесть). Отскок должен происходить приблизительно на половину высоты падения мяча (деформация должна степень деформации должна зависеть от высоты падения). И так пока он не останется на без движения.

P.S. Доп. задание сделать колыбель ньютона (режим работы колыбели: один шарик был оттянут и отпущен).

Достаточно подробный видеоурок по CSS анимации: https://www.youtube.com/watch?v=ae5sAO4P4Ak&t