

## 2024-12-13(金) プログラミング基礎II, 演習IB

### 学力テスト from LLM No.1

#### 問題の説明

ユーザーが入力した文字列を逆に表示するプログラムを作成してください。ただし、動的に確保したメモリを使用して、入力された文字列の長さを考慮し、逆順にした文字列を格納してください。

#### 入出力例

##### 例

##### 入力

Kisarazu

##### 出力

uzarasiK

#### 学習目標

- 動的メモリ確保の理解
- 文字列操作におけるポインタの使用
- 文字列の逆順処理
- メモリの解放の重要性

