

## 2024-12-18(水) プログラミング基礎II, 演習IB

### 学力テスト from LLM No.2

#### 問題の説明

キーボードから入力された自然数 $n$ に対して、 $n$ 行 $n$ 列の行列を動的に確保し、その要素に0から $n*n-1$ までの整数を順番に格納するプログラムを作成してください。その後、その行列を画面に表示し、動的に確保したメモリを解放してください。ただし、行列の要素へのアクセスにはポインタ演算を用いる必要があります。エラー処理は不要です。

#### 入出力例

例

入力

3

出力

0 1 2

3 4 5

6 7 8

#### 学習目標

- ポインタ演算を用いた多次元配列の操作
- 動的メモリ確保と解放
- キーボードからの入力値の処理
- 配列要素への効率的なアクセス

