

# 440. 斗地主

时间限制 1000 ms    内存限制 65536 KB

## 题目描述

有人在彭学长的树下打牌，彭学长走过去一看，居然是他最爱的斗地主。然后彭学长也加了进来，可是他老是打不符合规则的牌，搞得大家都非常尴尬，所以彭学长找到了机智的你，让你帮忙写个判断程序。现在上家打出的牌已知，请你写一个程序判断彭学长手里的牌有没有办法大过上家。

斗地主由三人玩一副牌，地主为一方，其余两家为另一方，双方对战，先出完手中牌的一方胜。



关于牌型比较

火箭：即双王（大王和小王），最大的牌。

炸弹：四张同数值牌（如四个7）。

单牌：单个牌（如一张5）。

对牌：数值相同的两张牌（如一对4）。

三张牌：数值相同的三张牌（如三个J）。

三带一：数值相同的三张牌 + 一张单牌或一对牌。例如：333+6 或 444+99。

单顺：五张或更多的连续单牌（如：45678 或 78910JQK）。不包括 2 点和双王。

双顺：三对或更多的连续对牌（如：334455、77 88 99 1010 JJ）。不包括 2 点和双王。

三顺：二个或更多的连续三张牌（如：333444、555 666 777 888）。不包括 2 点和双王。

飞机带翅膀：三顺+同数量的单牌（或同数量的对牌）。

如： 444555+79 或 333444555+7799JJ。  
四带二：四张牌+两手牌（注意：四带二不是炸弹）。  
如： 5555+3+8 或 4444+55+77。

关于牌型大小  
火箭最大，可以打任意其他的牌。  
炸弹比火箭小，比其他牌大。都是炸弹时按牌的分值比大小。  
除火箭和炸弹外，其他牌必须要牌型相同且总张数相同才能比大小。相同牌型按牌的分值比大小。  
依次是 大王 > 小王 > 2>A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3 ，不分花色。

## 输入格式

为了处理方便，我们用Y表示大王，X表示小王，T表示10。  
所有牌都用A23456789*TJQKXY*表示，上家和自己的牌数量都小于20。  
每组数据两行，有多组数据，EOF结束。

第一行是上家打出的牌，第二行为彭学长手里的牌，数据保证上家打出的牌符合出牌规则。

## 输出格式

每个测试数据输出占一行，Yes表示能够大过上家，No表示不能大过上家。

## 输入样例

```
334455
23456789
34567
456789
AJJJ
3333
X
Y2
```

## 输出样例

```
No
Yes
Yes
Yes
```

[统计结果 \(/statistic/p/440/\)](/statistic/p/440/)

[«返回题目列表 \(/problem/list/\)](/problem/list/)

[«返回所属课程 \(/course/14/\)](/course/14/)

---

Firefox 4/Chrome 10/Safari 5/Opera 11 or higher version, with 1024x768 or higher resolution for best views.

Copyright © BUPT ACM-ICPC Team. All rights reserved.