

通讯录管理系统

1、系统需求

通讯录是一个可以记录亲人、好友信息的工具。

本教程主要利用C++来实现一个通讯录管理系统

系统中需要实现的功能如下：

- 添加联系人：向通讯录中添加新人，信息包括（姓名、性别、年龄、联系电话、家庭住址）最多记录1000人
- 显示联系人：显示通讯录中所有联系人信息
- 删除联系人：按照姓名进行删除指定联系人
- 查找联系人：按照姓名查看指定联系人信息
- 修改联系人：按照姓名重新修改指定联系人
- 清空联系人：清空通讯录中所有信息
- 退出通讯录：退出当前使用的通讯录

2、创建项目

创建项目步骤如下：

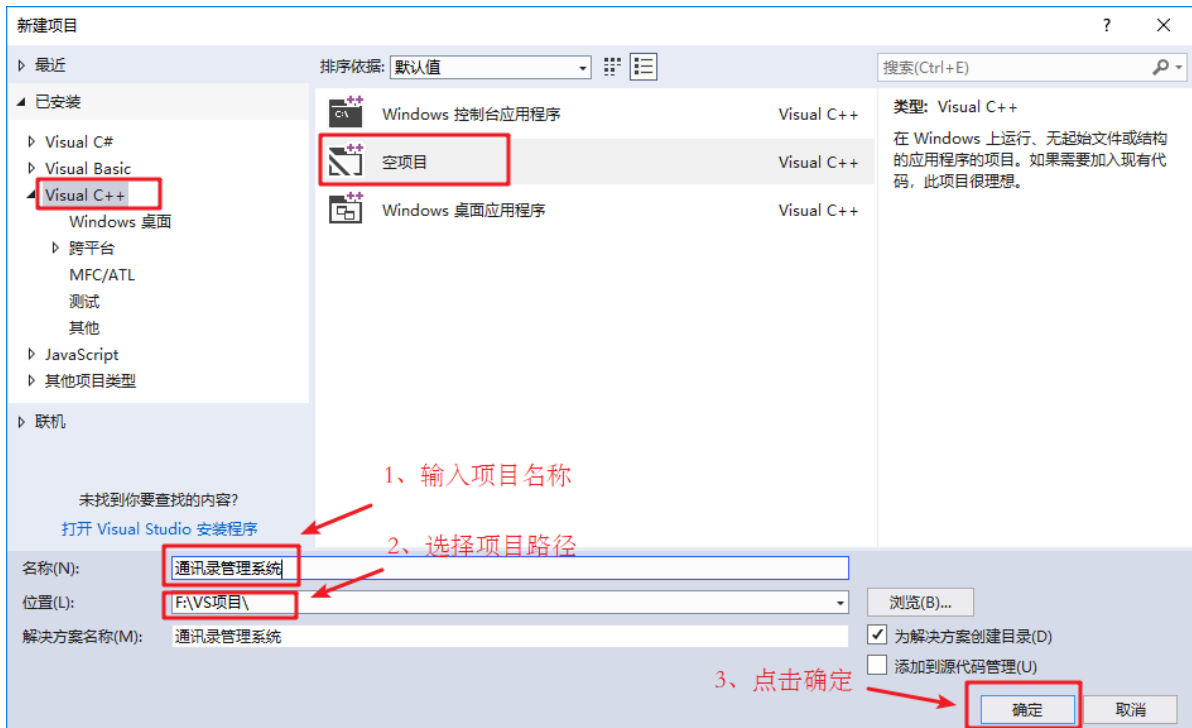
- 创建新项目
- 添加文件

2.1 创建项目

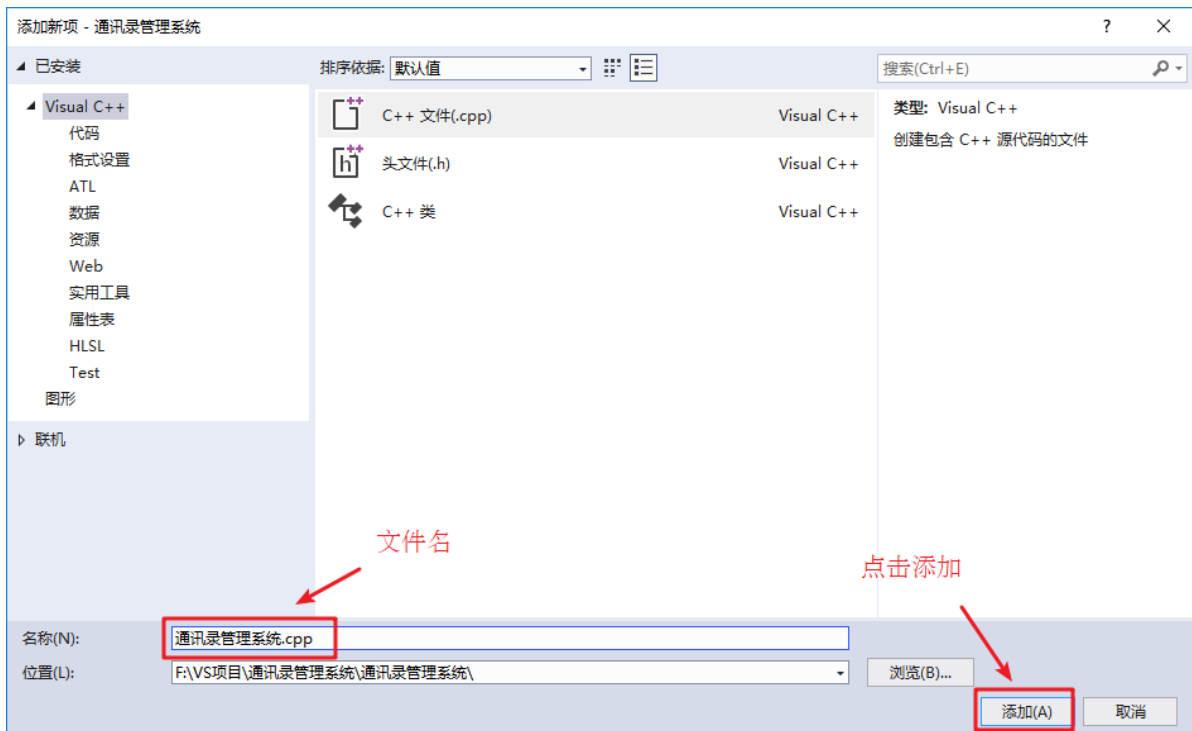
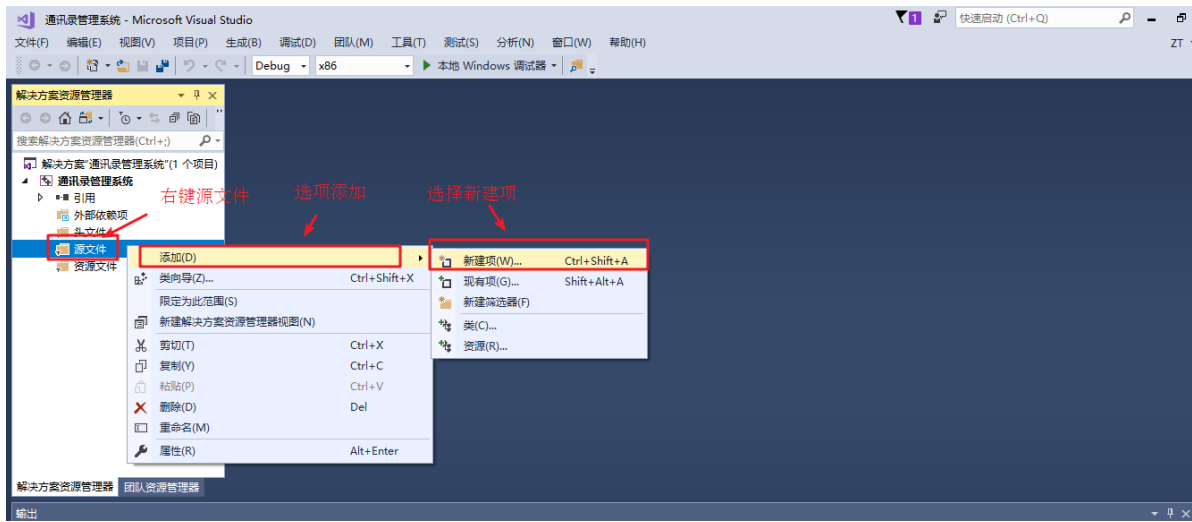
打开vs2017后，点击创建新项目，创建新的C++项目



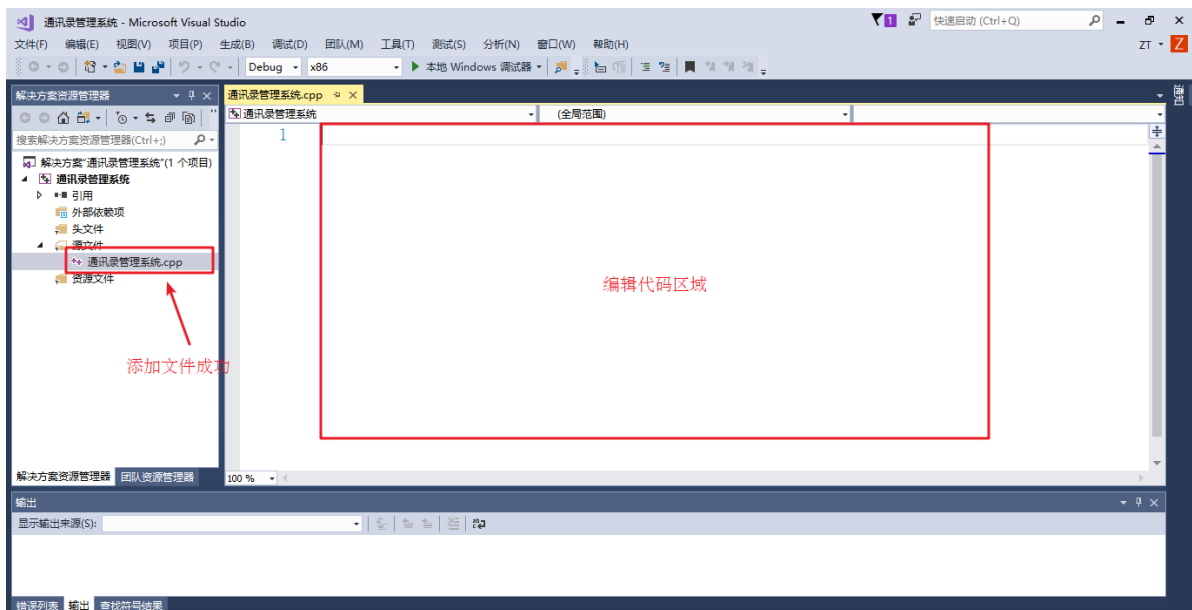
填写项目名称，选择项目路径



2.2添加文件



添加成功后，效果如图：



至此，项目已创建完毕

3、菜单功能

功能描述： 用户选择功能的界面

菜单界面效果如下图：

```
*****
***** 1、添加联系人 *****
***** 2、显示联系人 *****
***** 3、删除联系人 *****
***** 4、查找联系人 *****
***** 5、修改联系人 *****
***** 6、清空联系人 *****
***** 0、退出通讯录 *****
*****
```

步骤：

- 封装函数显示该界面 如 `void showMenu()`
- 在main函数中调用封装好的函数

代码：

```
#include<iostream>
using namespace std;

//菜单界面
void showMenu()
{
    cout << "*****" << endl;
    cout << "***** 1、添加联系人 *****" << endl;
    cout << "***** 2、显示联系人 *****" << endl;
    cout << "***** 3、删除联系人 *****" << endl;
    cout << "***** 4、查找联系人 *****" << endl;
    cout << "***** 5、修改联系人 *****" << endl;
    cout << "***** 6、清空联系人 *****" << endl;
    cout << "***** 0、退出通讯录 *****" << endl;
    cout << "*****" << endl;
}
```

```
int main() {  
  
    showMenu();  
  
    system("pause");  
  
    return 0;  
}
```

4、退出功能

功能描述：退出通讯录系统

思路：根据用户不同的选择，进入不同的功能，可以选择switch分支结构，将整个架构进行搭建

当用户选择0时候，执行退出，选择其他先不做操作，也不会退出程序

代码：

```
int main() {  
  
    int select = 0;  
  
    while (true)  
    {  
        showMenu();  
  
        cin >> select;  
  
        switch (select)  
        {  
            case 1: //添加联系人  
                break;  
            case 2: //显示联系人  
                break;  
            case 3: //删除联系人  
                break;  
            case 4: //查找联系人  
                break;  
            case 5: //修改联系人  
                break;  
            case 6: //清空联系人  
                break;  
            case 0: //退出通讯录  
                cout << "欢迎下次使用" << endl;  
        }  
    }  
}
```

```

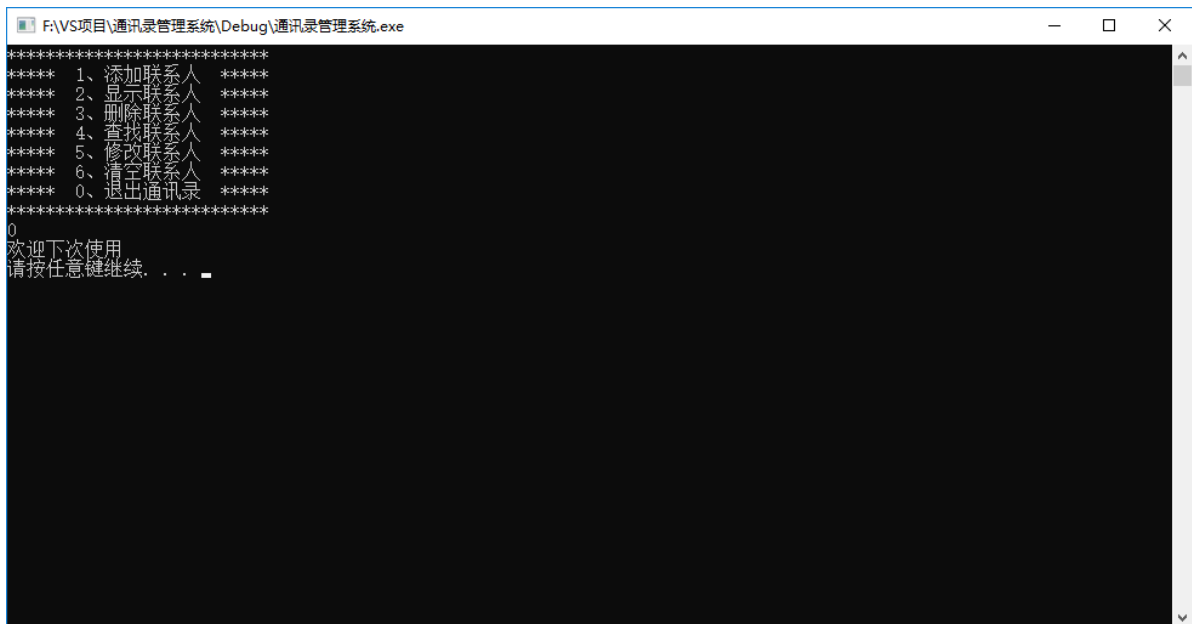
        system("pause");
        return 0;
        break;
    default:
        break;
    }
}

system("pause");

return 0;
}

```

效果图：



5、添加联系人

功能描述：

实现添加联系人功能，联系人上限为1000人，联系人信息包括（姓名、性别、年龄、联系电话、家庭住址）

添加联系人实现步骤：

- 设计联系人结构体
- 设计通讯录结构体
- main函数中创建通讯录
- 封装添加联系人函数

- 测试添加联系人功能

5.1 设计联系人结构体

联系人信息包括：姓名、性别、年龄、联系电话、家庭住址

设计如下：

```
#include <string> //string头文件
//联系人结构体
struct Person
{
    string m_Name; //姓名
    int m_Sex; //性别: 1男 2女
    int m_Age; //年龄
    string m_Phone; //电话
    string m_Addr; //住址
};
```

5.2 设计通讯录结构体

设计时候可以在通讯录结构体中，维护一个容量为1000的存放联系人的数组，并记录当前通讯录中联系人数

设计如下

```
#define MAX 1000 //最大人数

//通讯录结构体
struct Addressbooks
{
    struct Person personArray[MAX]; //通讯录中保存的联系人数组
    int m_Size; //通讯录中人员个数
};
```

5.3 main函数中创建通讯录

添加联系人函数封装好后，在main函数中创建一个通讯录变量，这个就是我们需要一直维护的通讯录

main函数起始位置添加：

```
//创建通讯录
Addressbooks abs;
//初始化通讯录中人数
abs.m_Size = 0;
```

5.4 封装添加联系人函数

思路：添加联系人前先判断通讯录是否已满，如果满了就不再添加，未满情况将新联系人信息逐个加入到通讯录

添加联系人代码：

```
//1、添加联系人信息
void addPerson(Addressbooks *abs)
{
    //判断电话本是否满了
    if (abs->m_Size == MAX)
    {
        cout << "通讯录已满，无法添加" << endl;
        return;
    }
    else
    {
        //姓名
        string name;
        cout << "请输入姓名： " << endl;
        cin >> name;
        abs->personArray[abs->m_Size].m_Name = name;

        cout << "请输入性别： " << endl;
        cout << "1 -- 男" << endl;
        cout << "2 -- 女" << endl;

        //性别
        int sex = 0;
        while (true)
        {
            cin >> sex;
            if (sex == 1 || sex == 2)
            {
                abs->personArray[abs->m_Size].m_Sex = sex;
                break;
            }
            cout << "输入有误，请重新输入";
        }

        //年龄
        cout << "请输入年龄： " << endl;
        int age = 0;
        cin >> age;
        abs->personArray[abs->m_Size].m_Age = age;

        //联系电话
        cout << "请输入联系电话： " << endl;
        string phone = "";
```



```

        cin >> phone;
        abs->personArray[abs->m_Size].m_Phone = phone;

        //家庭住址
        cout << "请输入家庭住址: " << endl;
        string address;
        cin >> address;
        abs->personArray[abs->m_Size].m_Addr = address;

        //更新通讯录人数
        abs->m_Size++;

        cout << "添加成功" << endl;
        system("pause");
        system("cls");
    }
}

```

5.5 测试添加联系人功能

选择界面中，如果玩家选择了1，代表添加联系人，我们可以测试下该功能

在switch case 语句中，case1里添加：

```

case 1: //添加联系人
    addPerson(&abs);
    break;

```

测试效果如图：



6、显示联系人

功能描述：显示通讯录中已有的联系人信息

显示联系人实现步骤：

- 封装显示联系人函数
- 测试显示联系人功能

6.1 封装显示联系人函数

思路：判断如果当前通讯录中没有人员，就提示记录为空，人数大于0，显示通讯录中信息

显示联系人代码：

```
//2、显示所有联系人信息
void ShowPerson(Addressbooks * abs)
{
    if (abs->m_Size == 0)
    {
        cout << "当前记录为空" << endl;
    }
    else
    {
        for (int i = 0; i < abs->m_Size; i++)
        {
            cout << "姓名: " << abs->personArray[i].m_Name << "\t";
            cout << "性别: " << (abs->personArray[i].m_Sex == 1 ? "男" : "女") <<
            "\t";

            cout << "年龄: " << abs->personArray[i].m_Age << "\t";
            cout << "电话: " << abs->personArray[i].m_Phone << "\t";
            cout << "住址: " << abs->personArray[i].m_Addr << endl;
        }
    }

    system("pause");
    system("cls");
}
```

6.2 测试显示联系人功能

在switch case语句中，case 2 里添加

```
case 2: //显示联系人
    showPerson(&abs);
    break;
```

测试效果如图：



7、删除联系人

功能描述：按照姓名进行删除指定联系人

删除联系人实现步骤：

- 封装检测联系人是否存在
- 封装删除联系人函数
- 测试删除联系人功能

7.1 封装检测联系人是否存在

设计思路：

删除联系人前，我们需要先判断用户输入的联系人是否存在，如果存在删除，不存在提示用户没有要删除的联系人

因此我们可以把检测联系人是否存在封装成一个函数中，如果存在，返回联系人在通讯录中的位置，不存在返回-1

检测联系人是否存在代码：

```
//判断是否存在查询的人员，存在返回在数组中索引位置，不存在返回-1
int isExist(Addressbooks * abs, string name)
{
    for (int i = 0; i < abs->m_Size; i++)
    {
        if (abs->personArray[i].m_Name == name)
        {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```

7.2 封装删除联系人函数

根据用户输入的联系人判断该通讯录中是否有此人

查找到进行删除，并提示删除成功

查不到提示查无此人。

```
//3、删除指定联系人信息
void deletePerson(Addressbooks * abs)
{
    cout << "请输入您要删除的联系人" << endl;
    string name;
    cin >> name;

    int ret = isExist(abs, name);
    if (ret != -1)
    {
        for (int i = ret; i < abs->m_Size; i++)
        {
            abs->personArray[i] = abs->personArray[i + 1];
        }
        abs->m_Size--;
    }
}
```

```

        cout << "删除成功" << endl;
    }
    else
    {
        cout << "查无此人" << endl;
    }

    system("pause");
    system("cls");
}

```

7.3 测试删除联系人功能

在switch case 语句中，case3里添加：

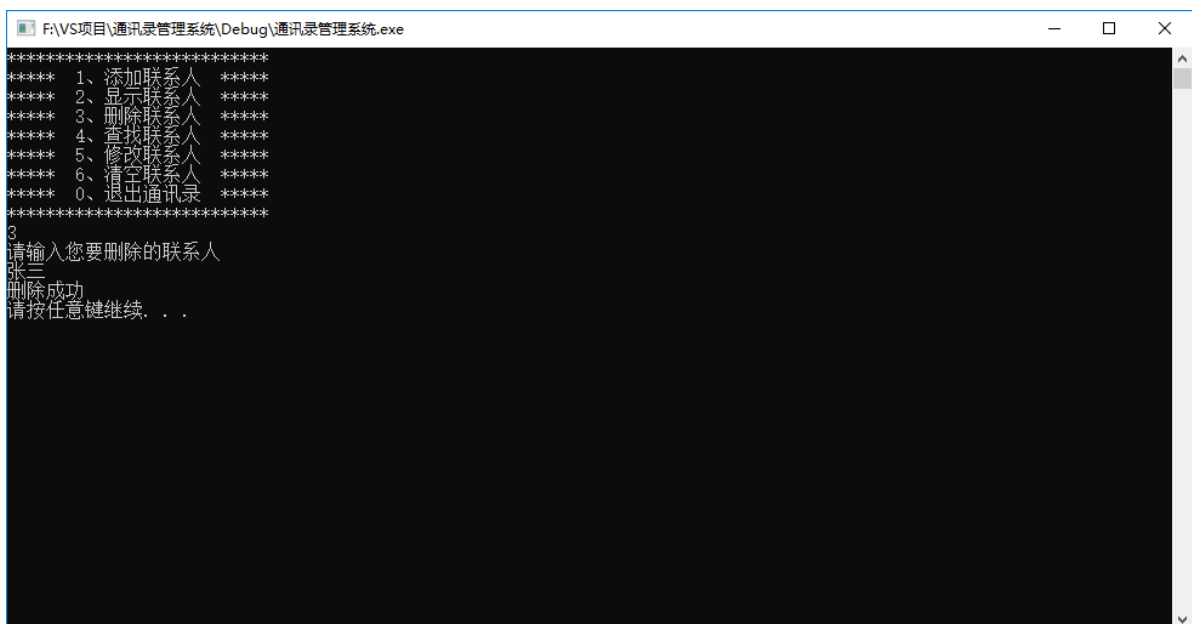
```

case 3: //删除联系人
    deletePerson(&abs);
    break;

```

测试效果如图：

存在情况：

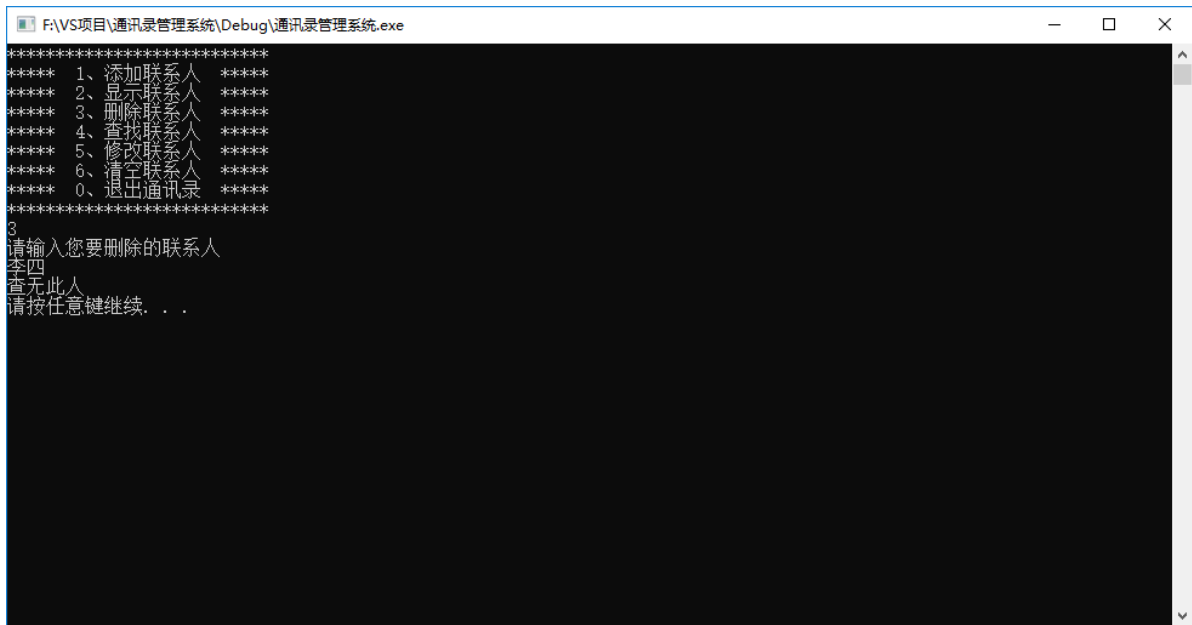


```

F:\VS项目\通讯录管理系统\Debug\通讯录管理系统.exe
*****
***** 1、添加联系人 *****
***** 2、显示联系人 *****
***** 3、删除联系人 *****
***** 4、查找联系人 *****
***** 5、修改联系人 *****
***** 6、清空联系人 *****
***** 0、退出通讯录 *****
*****
3
请输入您要删除的联系人
张三
删除成功
请按任意键继续. . .

```

不存在情况：



8、查找联系人

功能描述：按照姓名查看指定联系人信息

查找联系人实现步骤

- 封装查找联系人函数
- 测试查找指定联系人

8.1 封装查找联系人函数

实现思路：判断用户指定的联系人是否存在，如果存在显示信息，不存在则提示查无此人。

查找联系人代码：

```
//4、查找指定联系人信息
void findPerson(Addressbooks * abs)
{
    cout << "请输入您要查找的联系人" << endl;
    string name;
    cin >> name;

    int ret = isExist(abs, name);
    if (ret != -1)
    {
        cout << "姓名: " << abs->personArray[ret].m_Name << "\t";
        cout << "性别: " << abs->personArray[ret].m_Sex << "\t";
        cout << "年龄: " << abs->personArray[ret].m_Age << "\t";
        cout << "电话: " << abs->personArray[ret].m_Phone << "\t";
        cout << "住址: " << abs->personArray[ret].m_Addr << endl;
    }
    else
    {

```

```
        cout << "查无此人" << endl;
    }

    system("pause");
    system("cls");
}
```

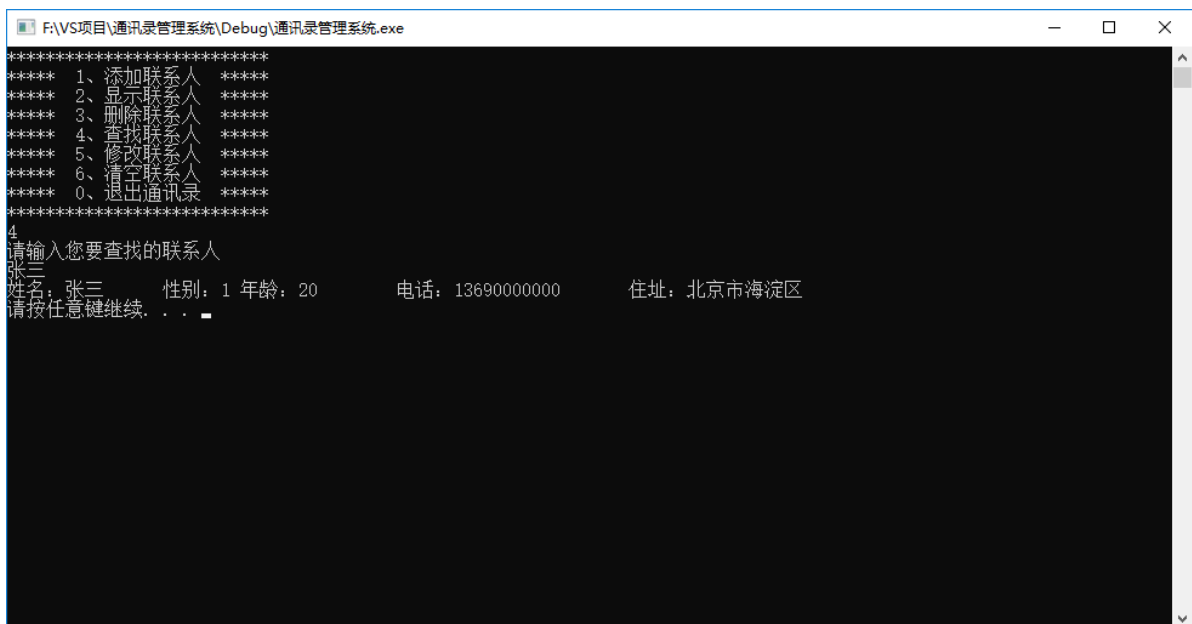
8.2 测试查找指定联系人

在switch case 语句中，case4里添加：

```
case 4: //查找联系人
    findPerson(&abs);
    break;
```

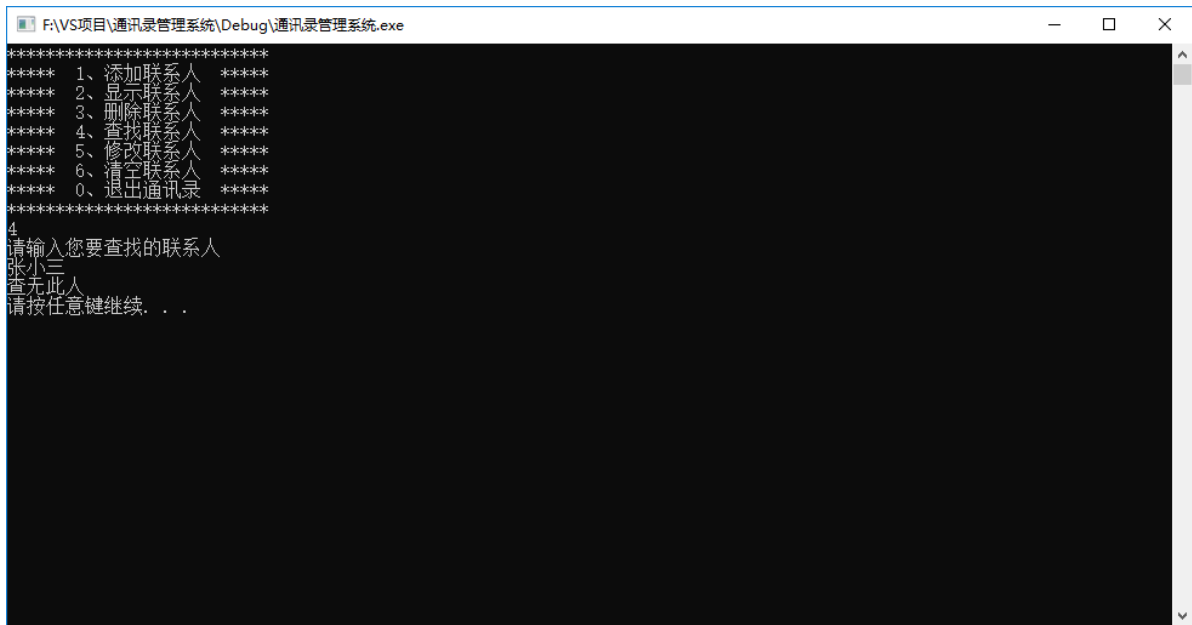
测试效果如图

存在情况：



```
F:\VS项目\通讯录管理系统\Debug\通讯录管理系统.exe
*****
***** 1、添加联系人 *****
***** 2、显示联系人 *****
***** 3、删除联系人 *****
***** 4、查找联系人 *****
***** 5、修改联系人 *****
***** 6、清空联系人 *****
***** 0、退出通讯录 *****
*****
4
请输入您要查找的联系人
张三
姓名：张三 性别：1 年龄：20 电话：13690000000 住址：北京市海淀区
请按任意键继续. . .
```

不存在情况：



9、修改联系人

功能描述：按照姓名重新修改指定联系人

修改联系人实现步骤

- 封装修改联系人函数
- 测试修改联系人功能

9.1 封装修改联系人函数

实现思路：查找用户输入的联系人，如果查找成功进行修改操作，查找失败提示查无此人

修改联系人代码：

```
//5、修改指定联系人信息
void modifyPerson(Addressbooks * abs)
{
    cout << "请输入您要修改的联系人" << endl;
    string name;
    cin >> name;

    int ret = isExist(abs, name);
    if (ret != -1)
    {
        //姓名
        string name;
        cout << "请输入姓名：" << endl;
        cin >> name;
        abs->personArray[ret].m_Name = name;
    }
}
```



```

        cout << "请输入性别: " << endl;
        cout << "1 -- 男" << endl;
        cout << "2 -- 女" << endl;

        //性别
        int sex = 0;
        while (true)
        {
            cin >> sex;
            if (sex == 1 || sex == 2)
            {
                abs->personArray[ret].m_Sex = sex;
                break;
            }
            cout << "输入有误, 请重新输入";
        }

        //年龄
        cout << "请输入年龄: " << endl;
        int age = 0;
        cin >> age;
        abs->personArray[ret].m_Age = age;

        //联系电话
        cout << "请输入联系电话: " << endl;
        string phone = "";
        cin >> phone;
        abs->personArray[ret].m_Phone = phone;

        //家庭住址
        cout << "请输入家庭住址: " << endl;
        string address;
        cin >> address;
        abs->personArray[ret].m_Addr = address;

        cout << "修改成功" << endl;
    }
    else
    {
        cout << "查无此人" << endl;
    }

    system("pause");
    system("cls");
}

```

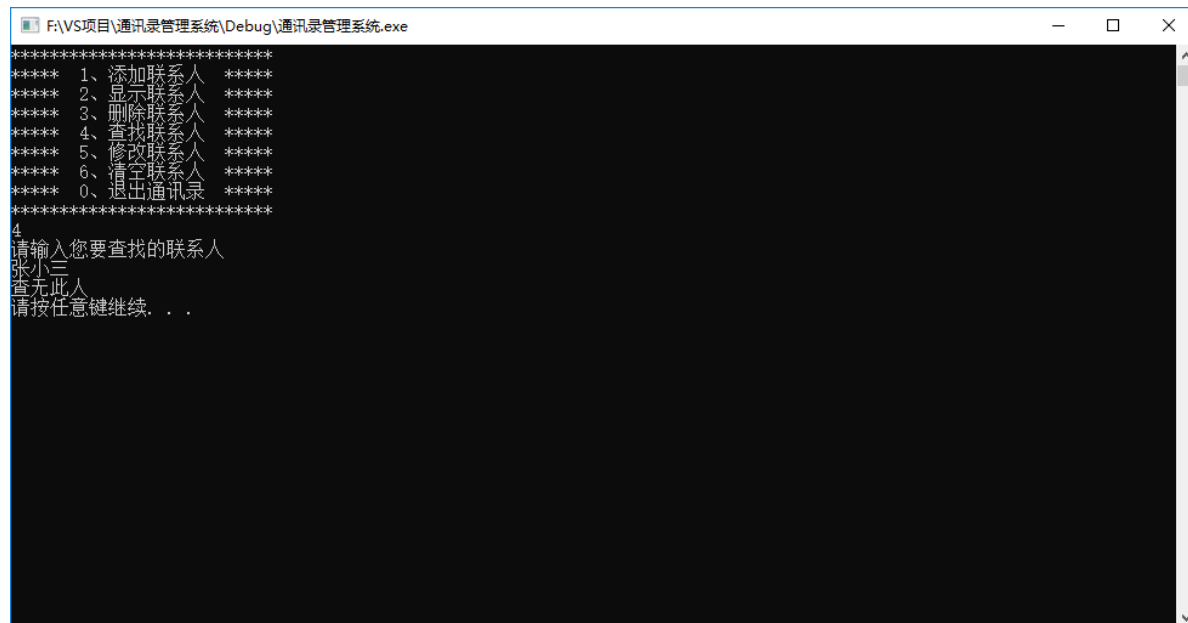
9.2 测试修改联系人功能

在switch case 语句中，case 5里添加：

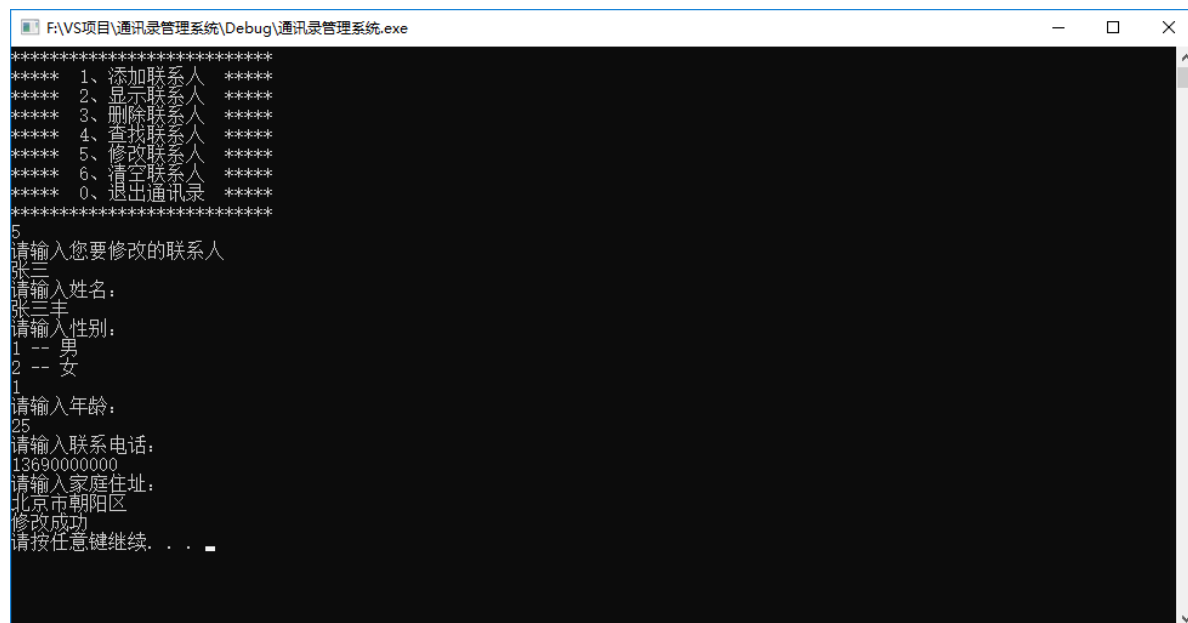
```
case 5: //修改联系人
    modifyPerson(&abs);
    break;
```

测试效果如图：

查不到指定联系人情况：



查找到联系人，并修改成功：



再次查看通讯录，确认修改完毕



10、清空联系人

功能描述：清空通讯录中所有信息

清空联系人实现步骤

- 封装清空联系人函数
- 测试清空联系人

10.1 封装清空联系人函数

实现思路：将通讯录所有联系人信息清除掉，只要将通讯录记录的联系人数量置为0，做逻辑清空即可。

清空联系人代码：

```
//6、清空所有联系人
void cleanPerson(Addressbooks * abs)
{
    abs->m_Size = 0;
    cout << "通讯录已清空" << endl;
    system("pause");
    system("cls");
}
```

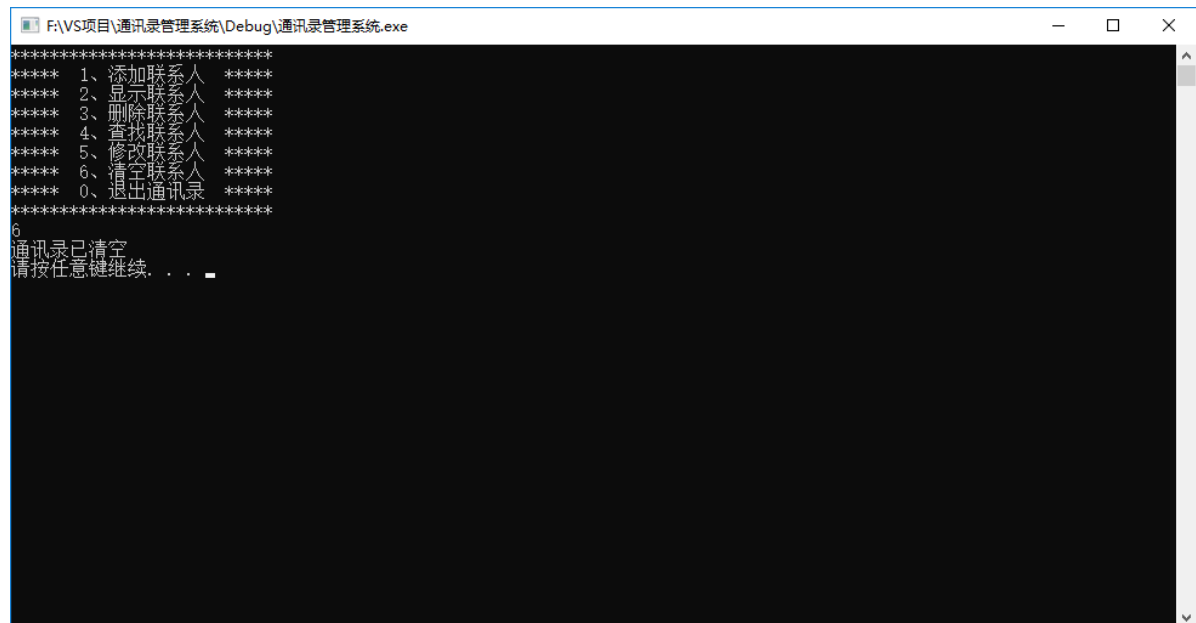
10.2 测试清空联系人

在switch case 语句中，case 6 里添加：

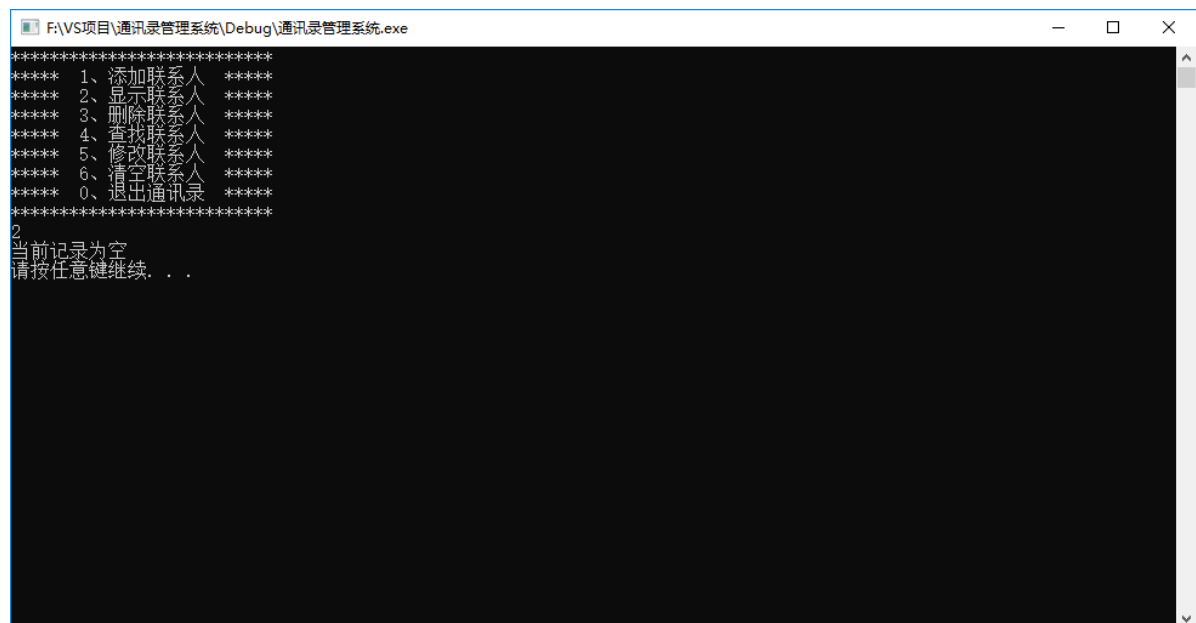
```
case 6: //清空联系人
    cleanPerson(&abs);
    break;
```

测试效果如图：

清空通讯录



再次查看信息，显示记录为空



至此，通讯录管理系统完成！

