LAPORAN UI/UX TEKNOLOGI OPEN SOURCE



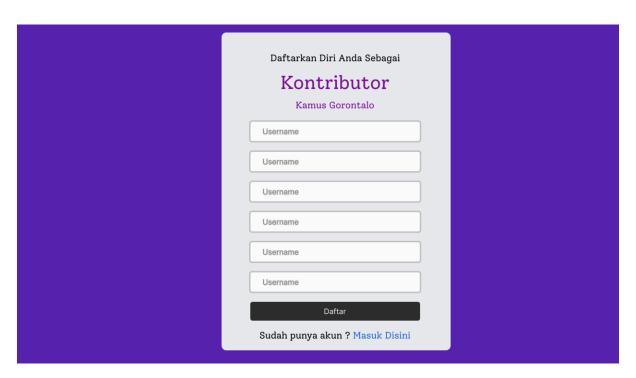
Keterangan Main Dash (Rizky Rizaldy)

- Bagian tengah terdapat kolom pencarian, yang memungkinkan pengguna untuk mencari kosakata, frasa, atau informasi terkait bahasa Gorontalo dengan mudah.
- Tulisan Tumuwoto Log, sebagai tempat dimana kita akan Login maupun Register



Keterangan Login (Nanda Hadju)

- Terdapat kolom username, menandakan bahwa input ini untuk alamat email pengguna.
- Kolom dibawahnya untuk mengisikan kata sandi.
- Terdapat teks "*Daftar Disini*" berwarna biru yang memberikan opsi bagi pengguna yang belum memiliki akses. Ini berguna untuk menjangkau pengguna baru atau yang membutuhkan hak akses pada kamus.
- Tombol berwarna hitam dengan teks putih dan ikon panah melingkar memberikan akses untuk masuk ke aplikasi setelah semuanya terisi.



Keterangan Register (Rizky Rizaldy)

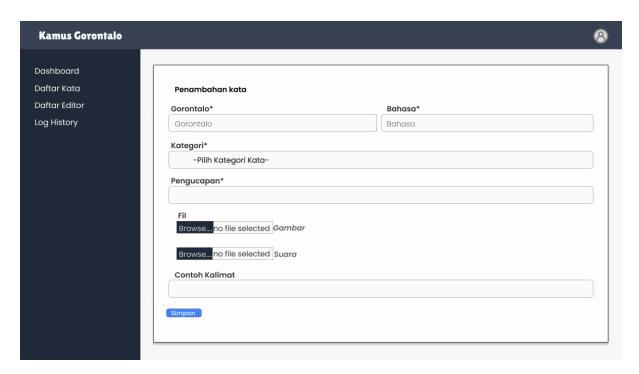
- Kolom Email, yang menunjukkan bahwa input ini khusus untuk alamat email pengguna.
- Kolom Kata Sandi, menandakan tempat untuk memasukkan kata sandi
- Kolom Konfirmasi Kata Sandi disediakan untuk memastikan pengguna memasukkan kata sandi yang benar.
- Teks "Sudah punya akun? Masuk Disini" berwarna biru memberikan opsi bagi pengguna yang sudah memiliki akun untuk langsung login.
- Tombol berwarna hitam dengan teks putih bertuliskan "Daftar" memberikan akses bagi pengguna untuk mendaftarkan diri setelah semua kolom terisi.



Keterangan Dashboard (Rizky Rizaldy)

Dashboard ini dirancang untuk mempermudah admin dalam memantau dan mengelola konten serta pengguna di aplikasi kamus bahasa Gorontalo.

- 1. Menu Navigasi (Sidebar): Terdapat di sisi kiri layar dengan latar biru tua. Menu ini berisi:
 - Dashboard: Halaman utama untuk melihat ringkasan data.
 - Daftar Kata: Fitur untuk menambahkan, menghapus, atau mengedit kata-kata dalam kamus.
 - Daftar Editor: Bagian untuk mengelola editor, seperti memberikan hak akses atau verifikasi calon editor.
 - Log History: Fitur untuk memantau aktivitas pengguna dalam sistem.
- 2. Informasi Utama (Panel Statistik): Di bagian tengah layar terdapat beberapa kotak statistik dengan warna berbeda:
 - Total Kata (Ungu): Menampilkan jumlah total kata yang tersedia dalam kamus.
 - Total Editor (Hijau): Menampilkan total jumlah editor yang terdaftar dalam sistem.
 - Permintaan Editor (Oranye): Menampilkan jumlah permintaan akun editor yang menunggu persetujuan admin.
 - Kontribusi Anda (Cokelat): Menampilkan jumlah kontribusi kata oleh admin saat ini.



Keterangan Penambahan Kata (Delon Gobel)

Halaman ini memungkinkan admin untuk menambahkan kata baru serta melengkapi data tambahan seperti gambar atau suara, guna memberikan pengalaman belajar bahasa Gorontalo yang interaktif dan informatif.

- 1. Tampilan Utama: Form input data kata untuk menambahkan kata baru ke dalam kamus, dengan beberapa bagian berikut:
 - Gorontalo: Kolom untuk memasukkan kata dalam bahasa Gorontalo.
 - Bahasa: Kolom untuk menentukan padanan kata dalam bahasa Indonesia (wajib diisi).
 - Kategori: Dropdown untuk memilih kategori kata (misalnya kata benda, kerja, sifat, dll.).
 - Pengucapan: Kolom untuk menambahkan teks panduan pengucapan kata.
 - File:
 - Gambar: Tombol untuk mengunggah file gambar terkait kata.
 - Suara: Tombol untuk mengunggah file suara (pengucapan kata).
 - Contoh Kalimat: Kolom untuk menambahkan contoh kalimat yang menggunakan kata tersebut.

2. Tombol Aksi:

- Simpan: Tombol berwarna biru untuk menyimpan data kata yang telah diisi ke dalam database aplikasi.



Keterangan Detail Kata (Agung)

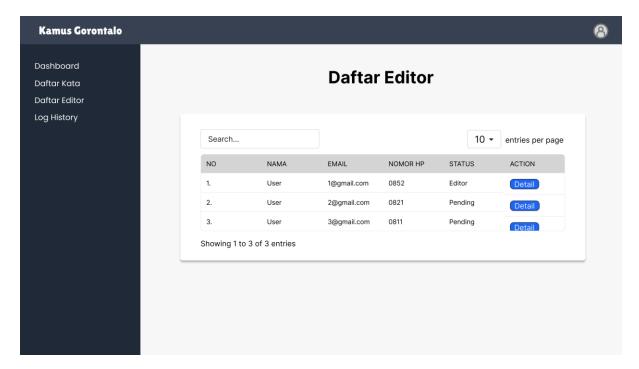
UI/UX di atas merupakan tampilan antarmuka aplikasi Kamus Gorontalo yang digunakan untuk mengelola dan menampilkan data kata dalam bahasa Gorontalo beserta artinya dalam bahasa Indonesia. Berikut adalah penjelasan singkat mengenai elemen-elemen pada antarmuka:

1. Sidebar Navigasi:

- o Terletak di sisi kiri layar, menyediakan akses cepat ke berbagai fitur utama seperti "Dashboard", "Daftar Kata", "Daftar Editor", dan "Log History".
- Memberikan struktur yang jelas untuk navigasi pengguna.

2. Tampilan Kata:

- o Bagian utama di tengah menampilkan detail kata. Dalam contoh ini:
 - Kata: "Mahale" (dengan label kelas kata (adj.) untuk menunjukkan bahwa ini adalah kata sifat).
 - Pengucapan fonetis: ditulis sebagai "ma.ha.le".
 - Arti dalam bahasa Indonesia: "mahal".
 - Contoh Kalimat: "mahal sekali abaaa".
- Tombol Edit dan Hapus memungkinkan pengguna untuk mengubah atau menghapus data kata secara langsung.



Keterangan Daftar Editor (Agung)

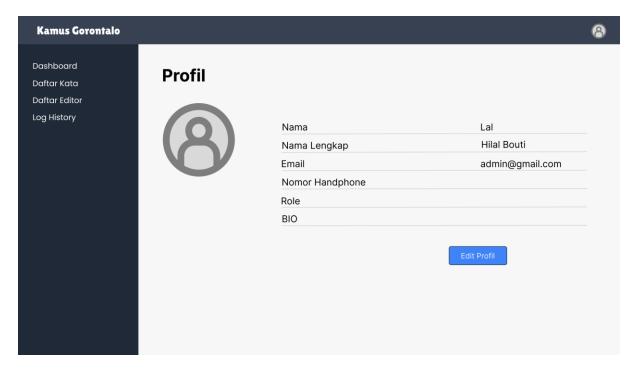
Tampilan UI/UX pada gambar menunjukkan halaman administrasi untuk pengelolaan editor dalam aplikasi berbasis web, dengan detail sebagai berikut:

1. Tabel Daftar Editor:

- o Berisi informasi tentang editor dengan kolom berikut:
 - NO: Nomor urut.
 - NAMA: Nama editor.
 - EMAIL: Alamat email editor.
 - NOMOR HP: Nomor telepon editor.
 - STATUS: Status editor (contoh: "editor" atau "pending").
 - ACTION: Tombol "Detail" untuk melihat informasi lebih lanjut tentang editor.

2. Fitur Pencarian dan Pagination:

- o Ada kolom pencarian untuk memudahkan pengguna mencari editor tertentu.
- o Dropdown untuk mengatur jumlah entri yang ditampilkan per halaman.



Keterangan Detail Profil (Nanda Hadju)

Tampilan UI/UX pada gambar menunjukkan halaman Profil Pengguna dalam aplikasi berbasis web. Berikut penjelasan singkatnya:

1. Informasi Pengguna:

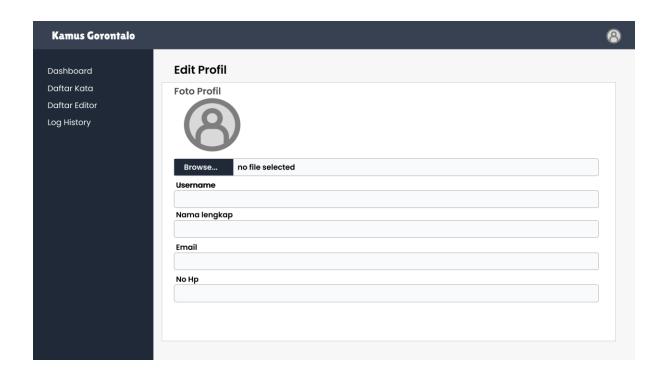
- o Menampilkan data pengguna dalam bentuk tabel vertikal dengan kolom:
 - Nama: Nama pengguna.
 - Nama Lengkap: Informasi nama lengkap.
 - Email: Alamat email.
 - Nomor HP: Nomor telepon pengguna.
 - Role: Peran pengguna (contoh: "admin").
 - Bio: Kolom untuk informasi tambahan atau deskripsi tentang pengguna (saat ini kosong).

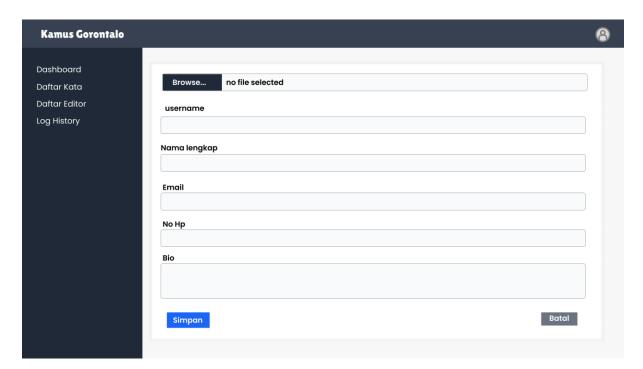
2. Foto Profil Placeholder:

 Sebuah ikon default untuk foto profil berada di bagian kiri atas, memberikan ruang bagi pengguna untuk mengunggah gambar profil di masa mendatang.

3. Tombol Aksi:

o Tombol biru bertuliskan Edit Profile memungkinkan pengguna memperbarui informasi profil mereka.





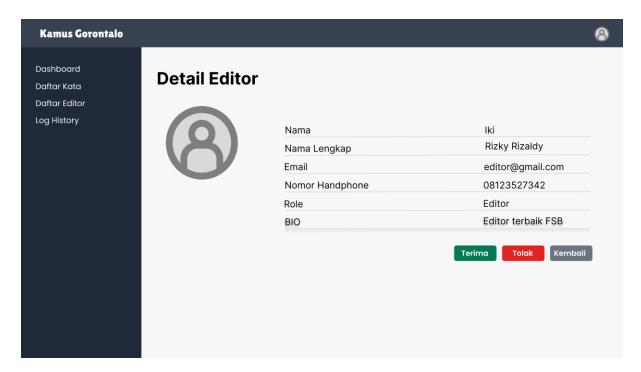
Keterengana Edit Profil (Delon Gobel)

Tampilan UI/UX pada gambar menunjukkan halaman Edit Profil dalam aplikasi berbasis web. Berikut adalah penjelasan singkat:

1. Formulir Edit Profil:

- o Menyediakan formulir untuk memperbarui informasi pengguna dengan elemen berikut:
 - Foto Profil: Ikon default untuk foto profil disertai tombol Browse... untuk mengunggah gambar.

- Username: Kolom input untuk mengedit nama pengguna.
- Nama Lengkap: Kolom input untuk nama lengkap.
- Email: Kolom input untuk mengedit alamat email.
- No HP: Kolom input untuk mengedit nomor telepon.
- BIO: input bio



Keterangan Detail Edior (apakah ditolak atau diterima sebagai editor) (Nanda Hadju)

Tampilan UI/UX pada gambar menunjukkan halaman Detail Ediotor dalam aplikasi berbasis web. Berikut adalah penjelasan singkat:

1. Area Detail Editor

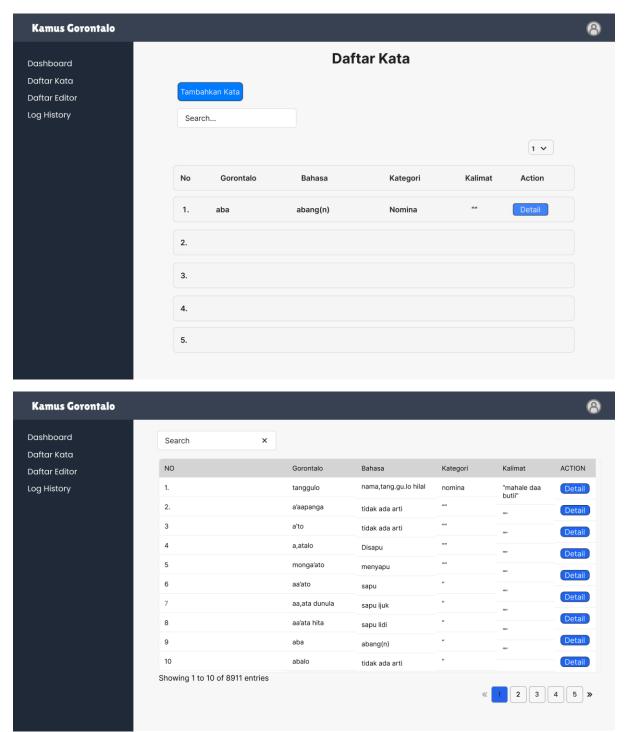
- Data Editor: Halaman ini menampilkan detail informasi tentang seorang editor, meliputi:
 - o Nama
 - Nama Lengkap
 - o Email
 - Nomor HP
 - o Role (sebagai editor)
 - o Bio (deskripsi singkat pribadi).

2. Tombol Aksi

• Terima: Tombol hijau untuk menerima editor (misalnya, dalam proses persetujuan pendaftaran).

- Tolak: Tombol merah untuk menolak editor.
- Kembali: Tombol abu-abu untuk kembali ke halaman sebelumnya.

•



Keterangan Daftar Kata (Delon Gobel & Sabri)

UI/UX di atas merupakan tampilan daftar kata dari aplikasi Kamus Gorontalo, yang menampilkan data kata-kata dalam bahasa Gorontalo beserta detail tambahan. Berikut adalah penjelasan singkat mengenai elemen-elemen antarmuka ini:

1. Navigasi Sidebar:

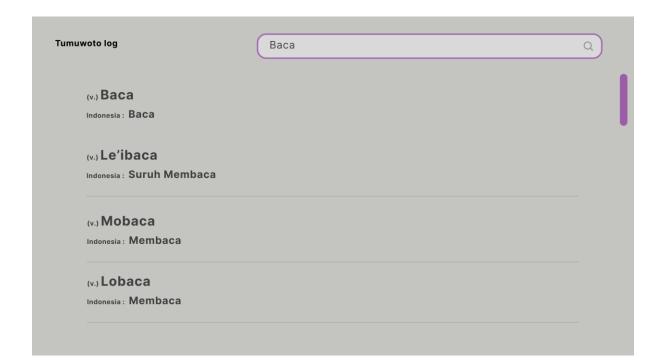
- Terletak di sisi kiri, menyediakan akses ke fitur utama: "Dashboard", "Daftar Kata", "Daftar Editor", dan "Log History".
- Memberikan navigasi yang konsisten di seluruh aplikasi.

2. Daftar Kata:

- Tabel utama di bagian tengah berisi informasi yang terstruktur:
 - o Kolom:
 - No: Nomor urut data.
 - Gorontalo: Kata dalam bahasa Gorontalo.
 - Bahasa: Arti atau sinonim dalam bahasa Indonesia.
 - Kategori: Jenis kata (misalnya, nomina, verba).
 - Kalimat: Contoh penggunaan kata.
 - Action: Tombol Detail untuk melihat informasi lengkap mengenai kata tersebut.
 - o Data ditampilkan secara rapi dalam bentuk tabel yang mudah dipindai.

3. Fitur Pencarian:

- Kolom pencarian di bagian atas memungkinkan pengguna mencari kata tertentu dengan cepat, meningkatkan efisiensi pengguna.
- 4. Pagination (Navigasi Halaman):
 - Terletak di bagian bawah tabel, menampilkan total jumlah data (8911 entri) dan memungkinkan pengguna berpindah antar halaman dengan mudah.





Keterangan Pencarian Kata (Saleh Suleman)

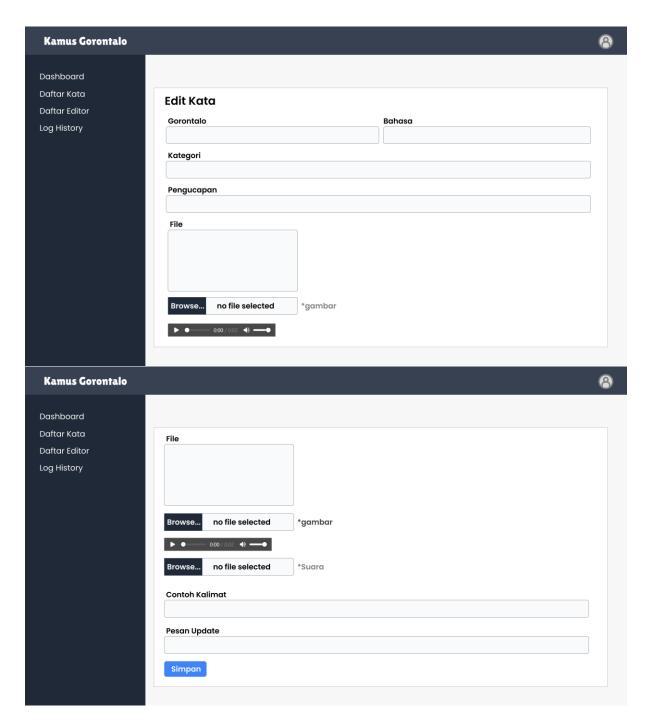
Tampilan UI/UX pada gambar menunjukkan halaman Pencarian kata dalam aplikasi berbasis web. Berikut adalah penjelasan singkat:

1. Desain Antarmuka

- Search Bar:
 - o Posisi: Terletak di bagian atas untuk memudahkan pengguna melakukan pencarian.
 - o Desain: Menggunakan warna ungu dengan outline yang jelas, memberikan kesan modern dan sederhana.
 - o Fungsi: Pengguna dapat mengetikkan kata untuk mencari terjemahan atau penjelasannya.

• Hasil Pencarian:

- o Format Data:
 - Setiap entri dilengkapi dengan:
 - Kata utama (v.): Menunjukkan bahwa kata tersebut adalah verba (kata kerja).
 - Terjemahan dalam Bahasa Indonesia: Memberikan arti kata dalam bahasa Indonesia.
 - Penekanan pada kata utama dengan font tebal, sementara informasi tambahan ditampilkan dengan ukuran lebih kecil.
- List yang Terstruktur: Data hasil pencarian disusun dalam bentuk daftar vertikal yang rapi.



Keterangan Daftar Kata (Nanda Hadju)

Tampilan UI/UX pada gambar menunjukkan halaman Edit Kata dalam aplikasi berbasis web. Berikut adalah penjelasan singkat:

- 1. Formulir Edit Kata:
 - o Input Teks:
 - Memiliki kolom untuk mengisi kata dalam bahasa Gorontalo, bahasa lain, kategori, pengucapan, contoh kalimat, dan pesan pembaruan.
 - o Upload File:

• Terdapat opsi untuk mengunggah file berupa gambar dan suara, dilengkapi dengan preview untuk memastikan file yang diunggah sudah benar.

Tombol Simpan:

 Diletakkan di bagian bawah, menonjol dengan warna biru untuk mengindikasikan aksi utama dalam halaman ini.

2. Feedback Visual:

o Terdapat placeholder dan teks panduan seperti "*gambar" dan "*suara" untuk membantu pengguna memahami fungsi input dengan cepat.