

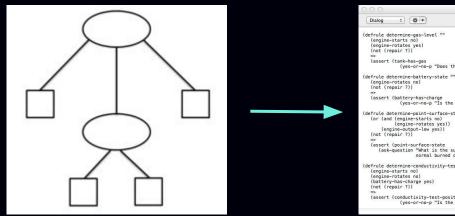
Programación en EUUS

EQUIPO 6

Gerardo Moreno Zizumbo A01734876 Sofía Ingigerth Cañas Urbina A01173828 Cristina López Ontiveros A01424566 Ricardo de Jesús Balam Ek A00831262

Problema a resolver

Nuestro problema a resolver fue mover este árbol de decisión de LCD Display Monitor Problem al programa CLIPS, y este problema sirve para ayudar a las personas con experiencia limitada a solucionar sistemáticamente los problemas de hardware de sus computadoras

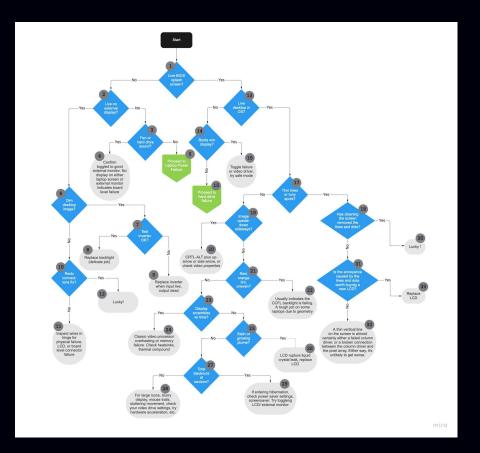


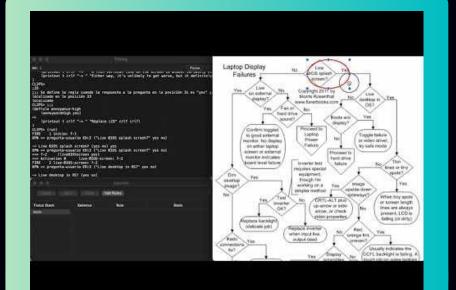
```
| Carried externine-gas-level ""
| (defrule determine-gas-level ""
| (engine-starts no) | (engine-rotates yes) |
| (formule gas - yes) |
| (assert (tank-has-gas |
| (assert (pair-surface-state ") |
| (assert (pair-surface-state ") |
| (assert (pair-surface-state |
| (
```

Forma de resolverlo

Para resolver nuestro problema fue necesario implementar muchas reglas que se van a dirigir a las distintas hojas del árbol por medio de la respuesta "yes" ó "no", pero estas hojas nacen a partir de una función inicial que empieza el proceso con el fact inicial que se acciona con el input que le da el usuario.





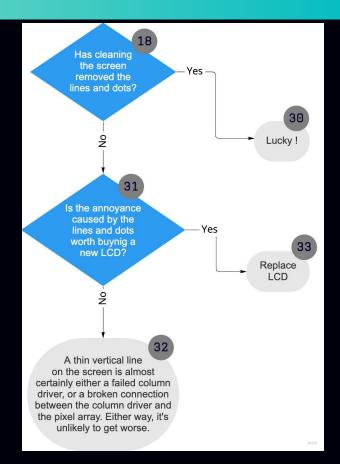


IMPLEMENTACIÓN EN CLIPS

Aquí podemos ver una pequeña explicación del programa

AVANCE Y ADICIONES AL DIAGRAMA BASE

A nuestro programa se le implementaron unas preguntas más gracias a una investigación realizada y con la ayuda del experto Chris Summers, y las preguntas que se añadieron fueron reglas:



PROS AND CONS DE NUESTRA SOLUCIÓN

01

Automatización

Pregunta al usuario y da un diagnóstico

03

Base de conocimiento

Poder llegar a un diagnóstico depende de la KB, la situación podría encontrarse fuera de sus límites

02

Experto

El conocimiento en el que está basado el sistema proviene de un experto



Escalabilidad

No es flexible y requiere programar cada nodo, a diferencia de alternativas de IA

CONCLUSIONES

Con este proyecto nosotros buscamos solucionar el LCD Display Monitor Problem y encontrar posibles mejoras a su diagrama base, todo esto mediante el programa de CLIPS, para que ello sirva como herramienta a personas con poca experiencia a solucionar problemas de hardware en sus computadoras portátiles. Naturalmente se pueden encontrar pros y contras en esta implementación, pero se buscó un modelo óptimo para escribir en así como para código, cubrir completamente todas las áreas del diagrama de flujo.

