

창의적 글로벌 IT인재의 요람
한국디지털미디어고등학교



2025학년도 1학기 1인1Project

자기계발계획서

학번	3329
이름	조성민

1. 간략히 자기소개하기(연구주제를 중심으로 - 동아리, 전공, 진로, 직업 등과 연결하여)

안녕하세요 저는 한국디지털미디어고등학교 3학년 3반 조성민입니다. 저는 프론트엔드와 백엔드 분야 개발을 할 수 있습니다. 1학년 때부터 개발을 독학하여 배웠고 이를 활용하여 이번 프로젝트를 제 전문분야인 앱 개발을 하려고 합니다.

2. 연구계획

연구주제	Spring Boot를 이용한 채팅 서버 개발		
선정이유	기존에 학생 정보 공유 커뮤니티 앱을 제작하는 중이었는데 앱을 제작하면서 채팅 기능이 필요했고, 백엔드를 배우는 많은 사람들이 채팅에 사용하는 소켓에 대해 이해를 어려워 하기 때문에 이번 기회에 간단하게 설명하여 나부터 후에 앱을 같이 개발할 팀원, 그리고 불특정 다수들이 쉽게 이해할 수 있도록 블로그를 작성해보려고 한다.		
연구내용	연구 내용 순서		
연구방법	★ 구체적 연구방법 제시(멘토, 도서, 온라인강좌, 인터넷, 연구보고서, 논문, 학술지 등) ★		
연구일정	(3)월	채팅 앱 구현을 위한 프론트엔드 개발	
	(4)월	채팅 앱 구현을 위한 회원 기능 개발	
	(5)월	채팅 앱 구현을 위한 소켓 적용	
	(6)월	최종발표[5분이내], 보고서 및 발표 PPT 제출	