

창의적 글로벌 IT인재의 요람  
한국디지털미디어고등학교



2025학년도 1학기 1인1Project

## 자기계발계획서

학번	3329
이름	조성민

### 1. 간략히 자기소개하기(연구주제를 중심으로 - 동아리, 전공, 진로, 직업 등과 연결하여)

안녕하세요 저는 한국디지털미디어고등학교 3학년 3반 조성민입니다. 저는 프론트엔드와 백엔드 분야 개발에 관심이 있어 입학 후 1학년 때부터 독학으로 프론트엔드와 백엔드 개발을 배웠습니다. 저는 1학년 때 혼자 개발을 시작하며 많은 어려움을 겪고, 항상 멘토가 있으면 좋겠다고 생각했습니다. 그 중에서 백엔드의 구조와 흐름을 혼자 파악하는 것이 어려웠습니다. 이러한 저의 경험을 바탕으로 친구들이 백엔드에 쉽게 접근할 수 있도록 백엔드 그 중에서도 채팅 앱을 구현하는 법에 대해 작성해보겠습니다.

### 2. 연구계획

연구주제	Spring Boot를 이용한 채팅 서버 개발	
선정이유	1학년 때 개발을 독학하며 겪었던 어려움을 바탕으로 새로 백엔드 개발을 시작하는 친구들을 도와주고 싶어서 나의 경험과 백엔드 개발 과정을 담은 내용을 작성하는 것으로 연구를 선정하였다.	
연구내용	1. 개발할 서비스 구조 및 플로우 확인 2. 개발할 서비스 프론트 엔드 구현 3. 개발할 서비스 데이터베이스 생성 4. 개발할 서비스 백엔드, 데이터베이스 연결 및 백엔드 개발	
연구방법	Spring Boot ( <a href="https://spring.io/projects/spring-boot">https://spring.io/projects/spring-boot</a> ), Web Socket ( <a href="https://socket.io/docs/v4/tutorial/introduction">https://socket.io/docs/v4/tutorial/introduction</a> ) 참고하여 Spring Boot를 통한 Socket 서비스 구현 및 설명	
연구일정	(3)월	채팅 앱 구현을 위한 프론트엔드 개발
	(4)월	채팅 앱 구현을 위한 회원 기능 개발
	(5)월	채팅 앱 구현을 위한 소켓 적용
	(6)월	최종발표[5분이내], 보고서 및 발표 PPT 제출