

# Atelier Raspberry Pi #3

---

Création d'une borne d'arcade

# Plan de cette séance

- Utilisation d'une manette USB et Bluetooth
- Utilisation d'un HAT
- Exemple de projet
- Installation de RetroPie

# Connexion d'une manette

---

- Pour les manettes USB, pas de configuration spécifique
- Pour les manettes bluetooth
  - Via une interface graphique
  - Via le terminal avec bluetoothctl
    - bluetoothctl
    - pair XX:XX:XX...
    - connect XX:XX:XX...
    - disconnect XX:XX:XX...



# Utiliser la puissance des HAT

---

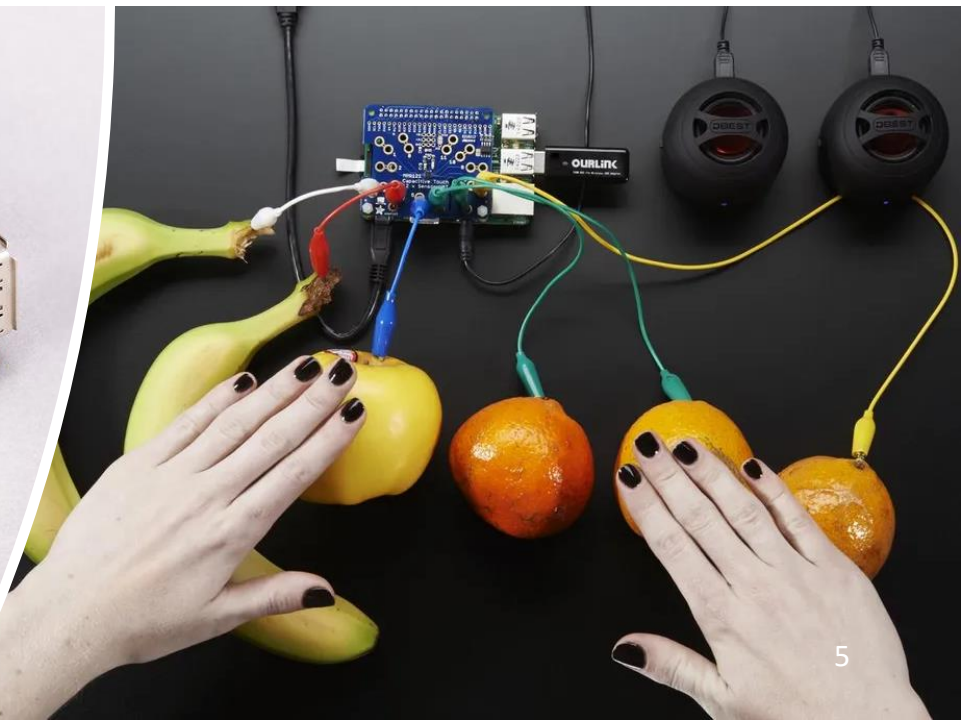
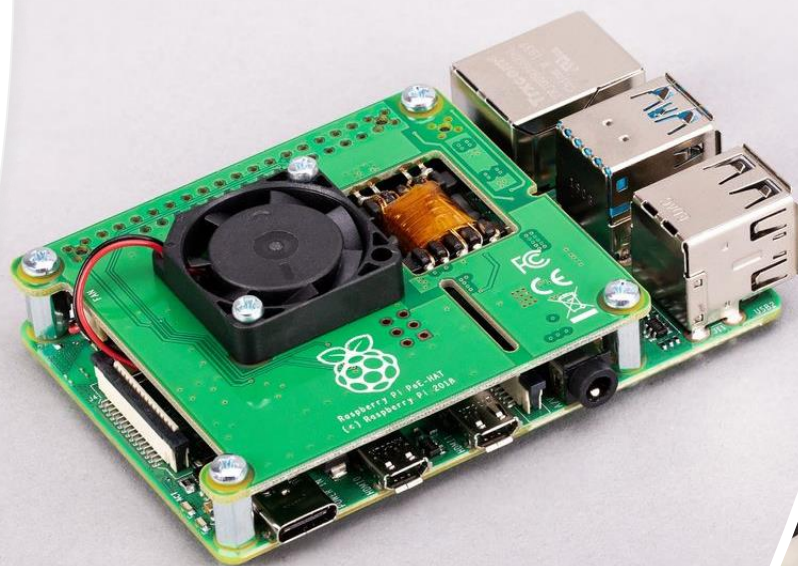
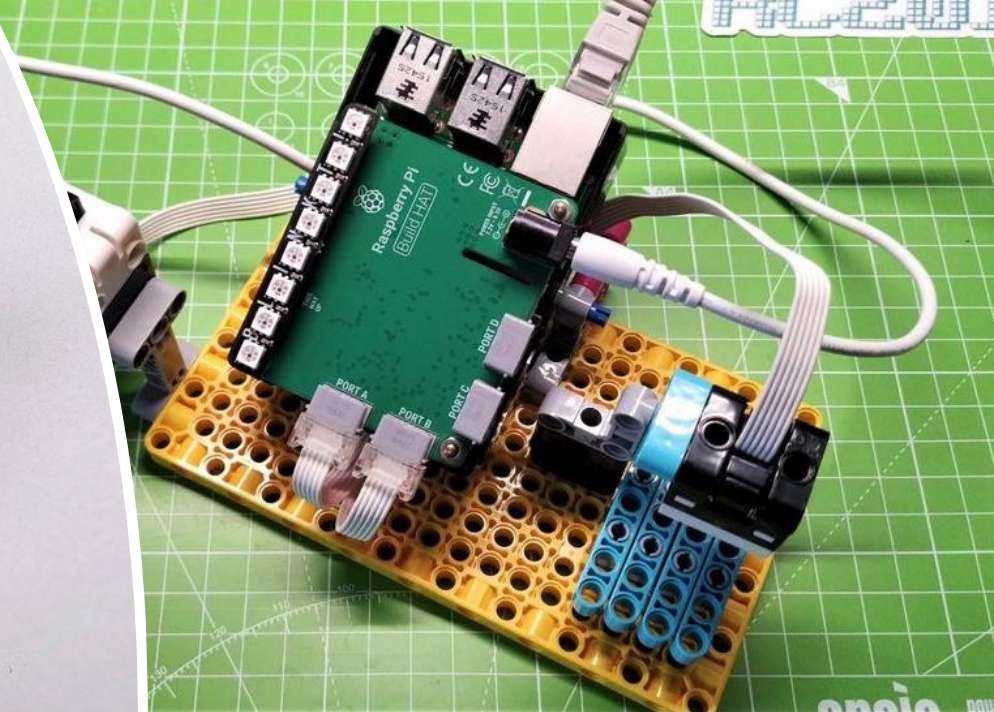
- 'Hardware Attached on Top'
- Permet d'étendre les fonctions du Raspberry
- Peut être configuré automatiquement





# Exemples de HAT

- Sense HAT
  - température
  - humidité
  - pression de l'air
  - accéléromètre
  - gyroscope
  - matrice LED
  - joystick
- Build HAT
- PoE HAT
- Capacitive Touch HAT

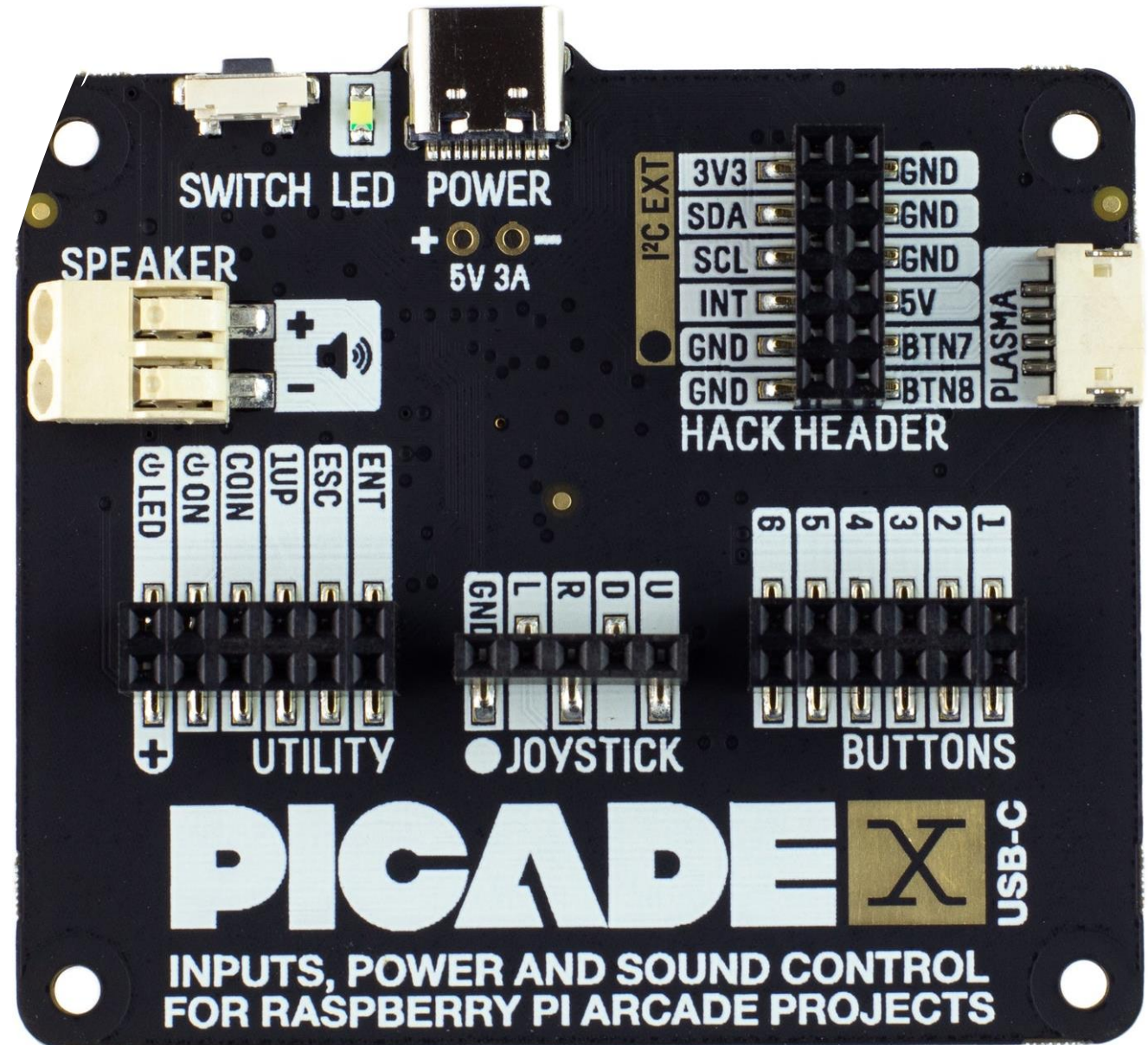




# HAT utile pour notre projet

---

- Connexion facile de boutons, joystick et haut-parleurs



# Exemple de projet : Picade

---

- Vendu environ 375€
  - Contient tout ce qui est nécessaire
- Version DIY
  - Raspberry Pi à 100€
  - Picade X à 20€
  - Kit de boutons à 30€
  - Contrôleur ou manette entre 30€ et 100€
  - Écran à 100€



# Installation de RetroPie

---

- Rendez-vous sur <https://www.raspberrypi.com/software/>
- Installez Raspberry Pi Imager
- Dans Raspberry Pi Imager
  - *Choose OS*
  - *Emulation and game OS*
  - *RetroPie*