

## Extension 6

AGBENDA Pignozi

## **Table des matières**

<b>1</b>	<b>Demande de paiement par code QR</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Paiement par code QR</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Effectuer un paiement avec/sans contact</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Gérer les limites des paiement avec/sans contact</b>	<b>6</b>

# 1 Demande de paiement par code QR

**Acteurs** : Client d'une institution

**Description** : Le client génère un code QR qui, une fois scanné, permettra d'effectuer une transaction

**Précondition** : Le client est connecté à l'application

**Fréquence** : Occasionnelle

**Parcours de base** :

1. Le client clique sur le bouton QR code.
2. Le client choisit l'option « create payment request ».
3. Le client entre le numéro du compte bancaire sur le quel sera versé l'argent.
4. Le client entre le montant de la transaction.
5. Le client entre un message qui sera affiché quand la transaction sera effectuée.
6. Le client clique sur bouton « generate ».
7. L'application génère un code QR et le stock localement.

**Parcours alternatif** : /

**Postcondition** : Le code QR est généré.

## 2 Payement par code QR

noindent **Acteurs** : Client d'une institution et le serveur

**Description** : Le client effectue une transaction en scannant un code QR.

**Précondition** : Le client est connecté à l'application.

**Fréquence** : Occasionnelle

**Parcours de base** :

1. Le client clique sur le bouton QR code.
2. Le client choisit l'option « load payment request ».
3. Le client entre le numéro du compte bancaire sur le quel l'argent sera débité.
4. Le client clique sur le bouton «load».
5. Le client choisit le code QR à scanner.
6. Le client confirme le scan.
7. L'application envoie la requête au serveur.
8. Le serveur effectue la requête.

**Parcours alternatif** :

- 7.b Une erreur de connexion a lieu et la requête a échoué, le client est averti, il est redirigé vers le menu de payement par code QR

**Postcondition** : La transaction est effectuée.

### 3 Effecteur un paiement avec/sans contact

noindent **Acteurs** : Client d'une institution et le serveur

**Description** : Le client effectue un virement rapide avec/sans contact

**Précondition** : Le client est connecté à l'application

**Fréquence** : Souvent

**Parcours de base** :

1. Le client sélectionne l'option de paiement rapide.
2. Le client entre le compte qui sera débité.
3. Le client sélectionne la transaction qu'il souhaite effectuer.
4. Le client choisit le paiement avec contact.
5. Le client entre le code PIN du compte bancaire.
6. Le client confirme la transaction.
7. L'application envoie la requête au serveur.
8. Le serveur effectue la requête.

**Parcours alternatif** :

4.b Le client choisit le paiement sans contact, la transaction est effectuée

5.b Le client se trompe de code PIN, il ne lui reste plus que 2 chances pour entrer le bon code PIN

8.b Une erreur de connexion a lieu et la requête a échoué, le client est averti, il est redirigé vers le menu de paiement rapide

**Postcondition** : Le virement est effectué.

## 4 Gérer les limites des paiement avec/sans contact

noindent **Acteurs** : Employé d'une institution financière et le serveur

**Description** : L'employé de l'institution financière peut changer le plafond limite (quotidien, hebdomadaire, mensuel) pour les paiements avec ou sans contact

**Précondition** : L'employé est connecté

**Fréquence** : Occasionnelle

**Parcours de base** :

1. L'employé clique sur le bouton pour définir les plafonds.
2. L'employé entre les différents plafonds.
3. L'employé confirme les plafonds.
4. L'application envoie la requête au serveur.
5. Le serveur effectue la requête.

**Parcours alternatif** :

2.b L'employé coche l'option pour ne pas mettre de plafonds, aucun plafond n'est appliqué.

5.b Une erreur de connexion a lieu et la requête a échoué, l'employé est averti, il est redirigé vers le menu de définition de plafonds.

**Postcondition** : Les plafonds sont définis.