## Homework2 - CNN

2025年4月19日

#### SC24219070 朱越

# 1 导入库与加载数据

程序结构参考了 d2l 的 Softmax 和 CNN 章节内容。

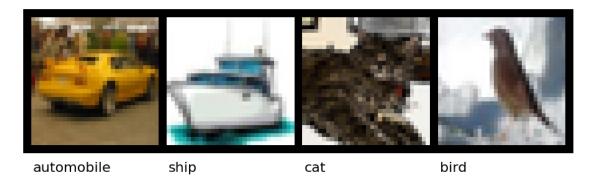
### 1.1 加载必要的库, 然后使用 torch 中的工具加载数据集

```
[1]: import torch
from torch import nn
from torch.utils import data
from torchvision import transforms
from torchvision.datasets import CIFAR10
from torchvision.utils import make_grid
import matplotlib.pyplot as plt
```

1 导入库与加载数据 2

### 1.2 先打印一部分训练集看一下导入的情况

```
[3]: batch_size = 4
    dataloader = data.DataLoader(trainset, batch_size=batch_size, shuffle=True)
    # 获取一个批次的数据
    images, labels = next(iter(dataloader))
    #将 Tensor 转为网格并显示
    grid = make_grid(images) # 合并为网格图像
    grid = grid.permute(1, 2, 0) #从 [C, H, W] 转为 [H, W, C] 供 matplotlib 显示
    #显示图像网格
    plt.figure(figsize=(12,3))
    plt.imshow(grid)
    plt.axis('off')
    # 在每个子图下方添加标签
    for num, (label) in enumerate(labels):
        plt.text((num%batch_size)*(images.shape[2]+2)+2, (num//
     ⇒batch_size+1)*(images.shape[3]+4)+batch_size,
                f"{classes[label.item()]}", color='black', fontsize=16)
    plt.show()
```



可以看到图像和标签都是对应的(大概)

## 2 构建模型和定义变量

### 2.1 预先定义了训练时需要的参数初始化、分类正确率统计函数等

这里的函数都是借鉴 d2l 库的,不过在 init 上换用了别的策略。

```
[4]: def init_weights(m):
        if type(m) == nn.Linear or type(m) == nn.Conv2d:
            nn.init.kaiming_uniform_(m.weight)
            # 因为使用了 ReLU 激活, 所以用 He 初始化更好
    def accuracy(y_hat, y):
        """ 计算预测正确的数量"""
        if len(y_hat.shape) > 1 and y_hat.shape[1] > 1:
            y_hat = y_hat.argmax(axis=1)
        cmp = y_hat.type(y.dtype) == y
        return float(cmp.type(y.dtype).sum())
    class Accumulator:
        """ 在 n 个变量上累加"""
        def init (self, num):
            self.data = [0.0] * num
        def add(self, *args):
            self.data = [a + float(b) for a, b in zip(self.data, args)]
        def reset(self):
            self.data = [0.0] * len(self.data)
        def __getitem__(self, idx):
            return self.data[idx]
```

### 2.2 定义了训练中用到的变量、定义了网络结构、损失函数和优化方法

由于算力实在有限,几次尝试训练后选择了比较激进的学习率和网络参数。

ds 推荐了一些数据增强的方法,不过训练成本不支持我使用了:(

```
[5]: batch_size = 100
    lr = 0.03 # 由于硬件资源比较一般, 所以使用了比较激进的 lr, 希望可以减少训练次数
    num_epochs = 20 # 经过几次训练发现, test_accuracy 基本都在 20 次前稳定
    # 抽取数据
    train_iter = data.DataLoader(trainset, batch_size, shuffle=True)
    test_iter = data.DataLoader(testset, batch_size, shuffle=False)
    # 定义网络,采用了 Alexnet 的结构,但是根据 CIFAR10 数据集修改了参量
    net = nn.Sequential(
        nn.Conv2d(3, 16, kernel_size=7, stride=1, padding=3), nn.ReLU(),
        nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2),
        nn.Conv2d(16, 64, kernel_size=5, stride=1, padding=2), nn.ReLU(),
        nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2),
        nn.Conv2d(64, 256, kernel_size=3, padding=1), nn.ReLU(),
        nn.Conv2d(256, 256, kernel_size=3, padding=1), nn.ReLU(),
        nn.Conv2d(256, 64, kernel_size=3, padding=1), nn.ReLU(),
        nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2),
        nn.Flatten(),
        nn.Linear(64*4*4, 256), nn.ReLU(),
        nn.Dropout(p=0.3),
        nn.Linear(256, 256), nn.ReLU(),
        nn.Dropout(p=0.3),
        nn.Linear(256, 10)
    )
    # 初始化网络、定义损失函数和优化方法
    net.apply(init_weights)
    loss = nn.CrossEntropyLoss(reduction='none')
    trainer = torch.optim.SGD(net.parameters(), lr)
    train_loss = torch.zeros(num_epochs)
    train_acc = torch.zeros(num_epochs)
    test_acc = torch.zeros(num_epochs)
```

3 开始炼! 5

### 3 开始炼!

```
[6]: for epoch in range(num_epochs):
       # 执行梯度下降
       net.train() #将模型设置为训练模式
       metric = Accumulator(3) # 训练损失总和、训练准确度总和、样本数
       for x, y in train_iter:
           # 计算梯度并更新参数
           y hat = net(x)
           l = loss(y_hat, y)
           trainer.zero_grad()
           1.mean().backward()
           trainer.step()
           # 训练损失和训练精度
           metric.add(float(l.sum()), accuracy(y_hat, y), y.numel())
       train_loss[epoch], train_acc[epoch] = (metric[0] / metric[2], metric[1] /
     →metric[2])
       # 计算在指定数据集上模型的精度
       net.eval() #将模型设置为评估模式
       metric = Accumulator(2) # 正确预测数、预测总数
       with torch.no_grad():
           for x, y in test_iter:
              metric.add(accuracy(net(x), y), y.numel())
       test_acc[epoch] = metric[0] / metric[1]
       if((epoch+1)\%5 == 0):
           print(f'epoch:{epoch+1}, train_loss:{train_loss[epoch]:.4f}, train_acc:
     # 可以设置一些断言来评价训练结果, 但是这里用处不大, 故不使用
    #assert train_loss[-1] < 0.5, train_loss</pre>
    \#assert\ 0.7 < train\_acc[-1] <= 1,\ train\_acc
    #assert 0.7 < test_acc[-1] <= 1, test_acc
```

```
epoch:5, train_loss:1.2562, train_acc:0.5504, test_acc:0.5770
epoch:10, train_loss:0.8995, train_acc:0.6835, test_acc:0.6602
epoch:15, train_loss:0.6020, train_acc:0.7872, test_acc:0.6881
epoch:20, train_loss:0.3599, train_acc:0.8748, test_acc:0.6794
```

### 4 训练结果与后处理

#### 4.1 网络损失和分类正确率的可视化

根据曲线可以看出,网络在10~15次训练后开始收敛。

后续的训练只有 train acc 升高而 test acc 不升高,表示开始进入过拟合。

因此更多的训练次数就没有更多的收益了。

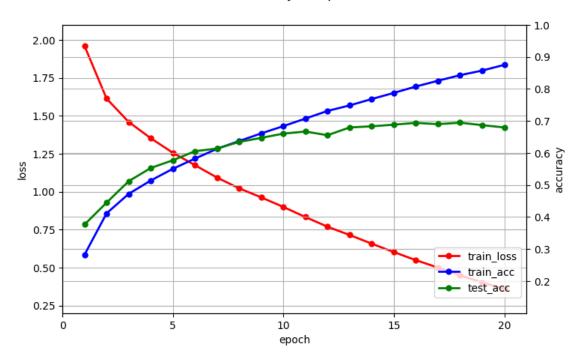
而 test\_acc 在增长的过程中并没有观察到过多的振荡,说明 lr 的设置也没有特别过分。

(之前尝试过 0.05 的,也没有振荡,只是  $test_acc$  只能达到 50+ 就饱和了)

```
[7]: epochs = torch.arange(1, num_epochs+1)
    # 创建图表和主 y 轴
    fig, ax1 = plt.subplots(figsize=(8,5))
    # 绘制第一个 y 轴的数据
    ax1.grid()
    ax1.plot(epochs, train_loss, label='train_loss', color='r', linestyle='-',u
     →marker='.', ms=10, mec='r', linewidth=2)
    ax1.set_xlabel("epoch")
    ax1.set xlim(0, num epochs+1)
    ax1.set_xticks(torch.arange(0, num_epochs+1, 5))
    ax1.set_ylabel("loss")
    ax1.set_ylim(bottom=torch.floor(min(train_loss)*10)/10-0.1,
                 top=torch.ceil(max(train_loss)*10)/10+0.1) # 自动调整
    #添加第二个 y 轴
    ax2 = ax1.twinx()
    ax2.grid()
    ax2.plot(epochs, train_acc, label='train_acc', color='b', linestyle='-',u
     →marker='.', ms=10, mec='b', linewidth=2)
    ax2.plot(epochs, test_acc, label='test_acc', color='g', linestyle='-', marker='.
     ax2.set_ylabel("accuracy")
    ax2.set_ylim(bottom=torch.floor(min([min(train_acc), min(test_acc)])*10)/10-0.1,
                 top=torch.ceil(max([max(train_acc), max(test_acc)])*10)/10+0.1) #_U
     →自动调整
```

```
# 显示图表
fig.suptitle('loss/accuracy vs. epochs')
fig.legend(loc='upper right', bbox_to_anchor=(0.9, 0.3))
plt.show()
```

#### loss/accuracy vs. epochs



## 4.2 抽样分类的结果可视化

选取了6张图片执行分类,并将分类结果打印出来。

根据结果可以看出,基本上都可以识别准确。

```
[8]: batch_size = 6
pred_iter = data.DataLoader(testset, batch_size, shuffle=True)
# 获取一个批次的数据
images, labels = next(iter(pred_iter))
trues = labels
preds = net(images).argmax(axis=1)
```

```
#将 Tensor 转为网格并显示
grid = make_grid(images) # 合并为网格图像
grid = grid.permute(1, 2, 0) #从 [C, H, W] 转为 [H, W, C] 供 matplotlib 显示
#显示图像网格
plt.figure(figsize=(12,2))
plt.imshow(grid)
plt.axis('off')
# 在每个子图下方添加标签
for num, (true, pred) in enumerate(zip(trues, preds)):
   plt.text((num%batch_size)*(images.shape[2]+2)+8, (num//
 ⇔batch_size+1)*(images.shape[3]+2)+batch_size,
            f"{classes[true]}", color='black', fontsize=8)
   plt.text((num%batch_size)*(images.shape[2]+2)+8, (num//
 ⇔batch_size+1)*(images.shape[3]+2)+batch_size*2,
            f"{classes[pred]}", color='black', fontsize=8)
plt.show()
```



### 4.3 保存模型、统计分类准确率

- 执行了一次保存和载入。
- 分别计算了各 label 的 accuracy 和总体 testset 上的 accuracy。
- [9]: torch.save(net, 'models/HW2\_CNN.pth') # 保存模型
- [10]: model = torch.load('models/HW2\_CNN.pth', weights\_only=False) # 重新加载模型,验证模型保存是否成功

```
print(model)
model.eval() # 切换到推理模式 (关闭 Dropout/BatchNorm)
num_classes = len(classes)
metric = Accumulator(2*num_classes) # 正确预测数、预测总数
batch_size = 100
test_iter = data.DataLoader(testset, batch_size, shuffle=False)
with torch.no_grad():
    for inputs, labels in test_iter:
        outputs = model(inputs)
        outputs_labels = outputs.argmax(axis=1)
        # 逐类统计
        for c in range(num_classes):
           mask = (outputs_labels == c)
           y_hat_c = outputs[mask] # 筛选出类别 c 的预测
                               # 筛选出类别 c 的真实标签
           y_c = labels[mask]
                                            # 计算该类别总个数
           total = len(y_c)
           correct = accuracy(y_hat_c, y_c) # 计算识别准确的个数
           metric.data[2*c] += correct # 更新 correct
           metric.data[2*c+1] += total # 更新 total
# 输出各类别的识别准确率
correct, total = 0, 0
for c in range(num_classes):
    class_correct, class_total = metric[2*c], metric[2*c + 1]
    correct += class_correct
    total += class_total
    acc = 100 * class_correct / max(1, class_total)
    print(f"Class '{classes[c]}': {acc:.2f}%")
# 输出全测试集上的识别准确率
acc = 100 * correct / total
print(f"Total: {acc:.2f}%")
Sequential(
 (0): Conv2d(3, 16, kernel_size=(7, 7), stride=(1, 1), padding=(3, 3))
 (1): ReLU()
 (2): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1,
ceil_mode=False)
```

```
(3): Conv2d(16, 64, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1), padding=(2, 2))
  (4): ReLU()
  (5): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1,
ceil_mode=False)
  (6): Conv2d(64, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
  (7): ReLU()
  (8): Conv2d(256, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
  (9): ReLU()
  (10): Conv2d(256, 64, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
  (11): ReLU()
  (12): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1,
ceil_mode=False)
  (13): Flatten(start_dim=1, end_dim=-1)
  (14): Linear(in_features=1024, out_features=256, bias=True)
  (15): ReLU()
  (16): Dropout(p=0.3, inplace=False)
  (17): Linear(in_features=256, out_features=256, bias=True)
  (18): ReLU()
  (19): Dropout(p=0.3, inplace=False)
  (20): Linear(in_features=256, out_features=10, bias=True)
)
Class 'airplane': 75.85%
Class 'automobile': 77.89%
Class 'bird': 76.64%
Class 'cat': 44.62%
Class 'deer': 60.89%
Class 'dog': 58.29%
Class 'frog': 83.15%
Class 'horse': 64.99%
Class 'ship': 85.26%
Class 'truck': 68.49%
Total: 67.94%
```

根据得到的结果可以看出,动物的识别准确率明显低于交通工具,特别是猫猫的准确率非常低。这可能是因为动物的类内差异大,而类间差异小。

• 比如猫的颜色、花纹、姿态、面部特征都可能与别的动物相近。

5 总结与反思 11

- 但是在猫这个类别本身的颜色、花纹、姿态、面部特征差异又比较大。
- 因此最好的解决方式是将所有的猫全都分到别的类中(地球猫猫教!)(不是!)

# 5 总结与反思

- 本次实验受到算力的限制,只能简单实现 CNN 功能,最终的识别准确率其实并不高。
- 参考了很多策略,本来试图使用 resnet,但是本着尝试自己调参的心态,还是搭了比较简单的 Alexnet。(话说直接调用 torchvision 里给的 resnet 不知道能拿到多少分)
- 还有就是一些图像预处理、数据增强、混合精度等方法都没使用,因为本质上是不断提高分类精度,感觉和这个实验本身也没有什么干系。
- 关于 GPU 加速的部分尝试了一些,但没成功,好像是因为显卡不支持 CUDA 的缘故。