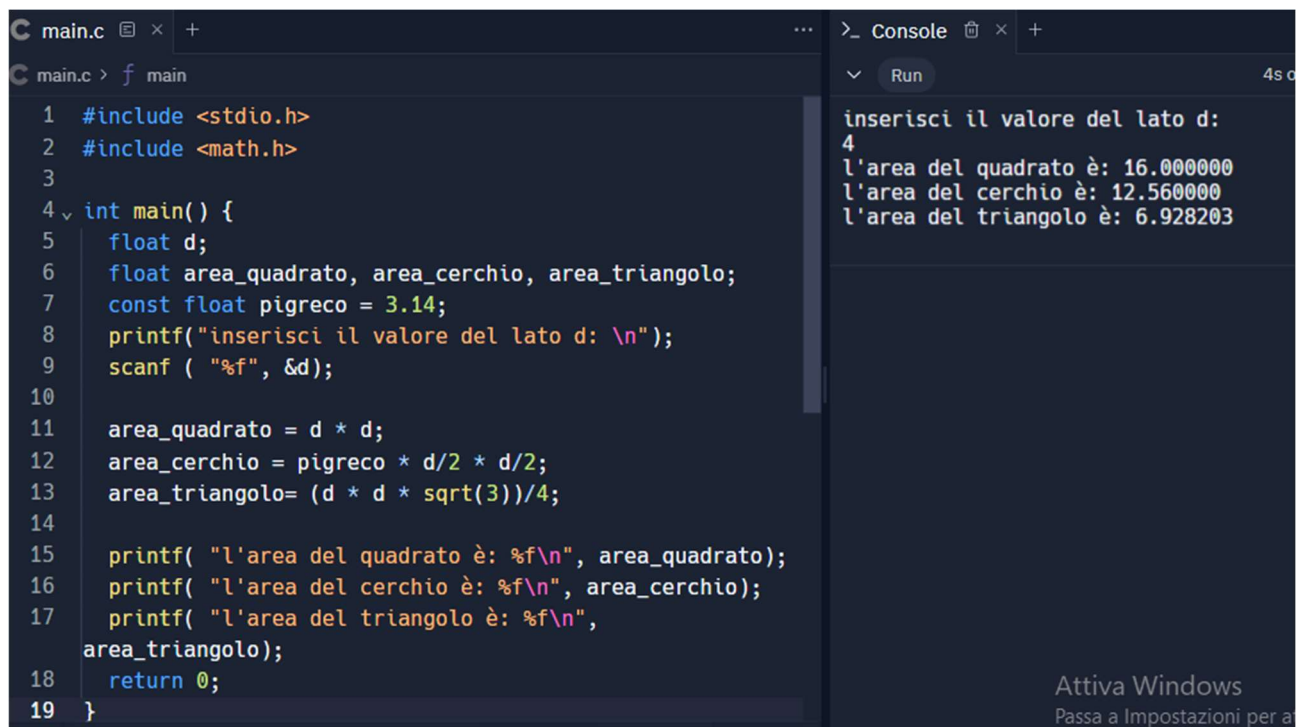


### Traccia:

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

- l'area del quadrato di lato D
- l'area del cerchio di diametro D
- l'area del triangolo equilatero di lato D



```
main.c main
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main() {
5     float d;
6     float area_quadrato, area_cerchio, area_triangolo;
7     const float pigreco = 3.14;
8     printf("inserisci il valore del lato d: \n");
9     scanf ("%f", &d);
10
11     area_quadrato = d * d;
12     area_cerchio = pigreco * d/2 * d/2;
13     area_triangolo= (d * d * sqrt(3))/4;
14
15     printf( "l'area del quadrato è: %f\n", area_quadrato);
16     printf( "l'area del cerchio è: %f\n", area_cerchio);
17     printf( "l'area del triangolo è: %f\n",
18 area_triangolo);
19     return 0;
20 }
```

Console

Run

4s c

inserisci il valore del lato d:  
4  
l'area del quadrato è: 16.000000  
l'area del cerchio è: 12.560000  
l'area del triangolo è: 6.928203

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per a