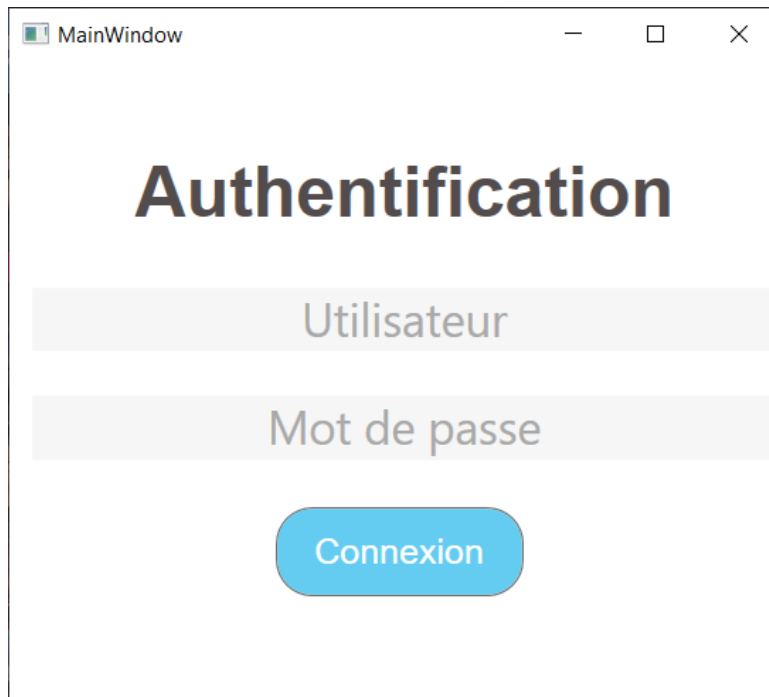


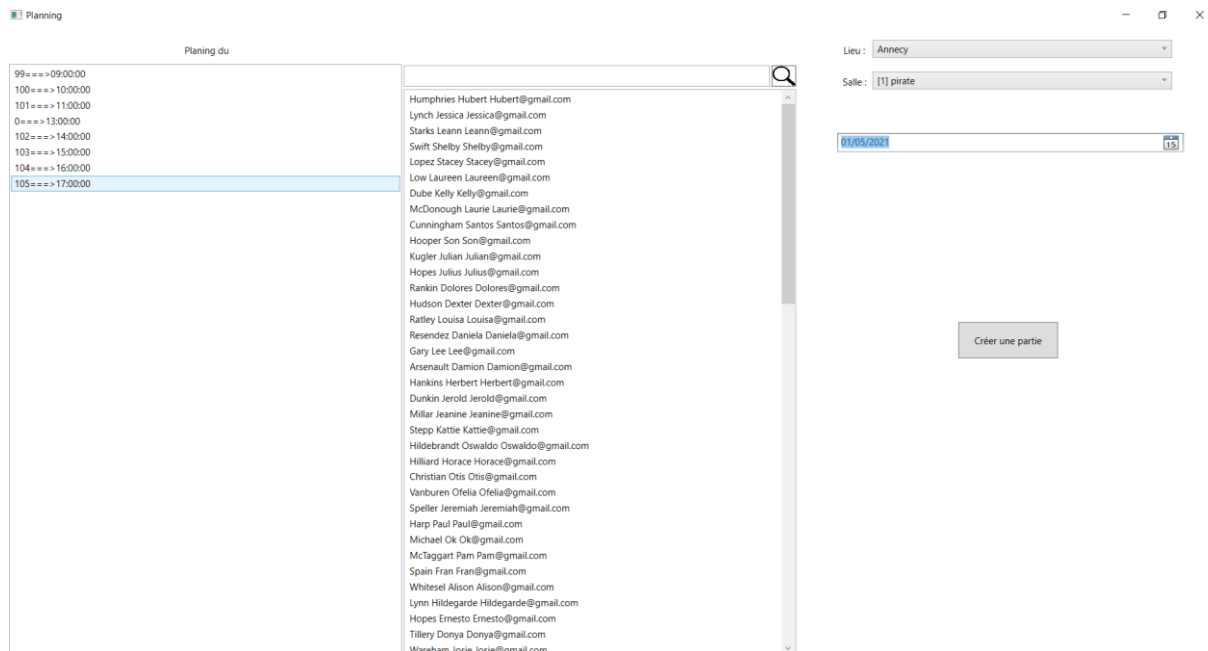
Documentation d'utilisation

Écran de connexion :



Il est pour l'instant encore non fonctionnel il suffit de cliquer sur "connexion" quand l'application s'allume

Écran du planning :



De gauche à droite: planning, liste des clients avec une barre de recherche, sélection d'un site, sélection d'une salle, sélection d'une date et bouton de création de partie.

Quand vous arrivez sur le planning par défaut le logiciel, ceci vous affiche le planning de la date où vous vous connectez sur le site d'Annecy dans la salle 1

Pour créer une partie il faudra sélectionner un horaire libre et un client.
Les horaires libres sont les horaires dans la liste commençant par un 0.

Vous pouvez rechercher un client en saisissant leurs adresses mail ou leurs débuts d'adresse mail.

La recherche se fait de la manière suivante :

Exemple si dans la barre de recherche vous tapez « .com » et que vous cliquez sur la loupe pour faire une recherche, il vous donnera toutes les adresses mail ayant « .com »

Quand vous changez de site, de salle ou de jour le planning s'actualise.

Si vous choisissez un horaire non libre ou si vous ne choisissez pas un client et/ou un horaire des messages d'erreur apparaîtra

Écran création de la partie :

Création_de_partie

Woodrow ==> Woodrow@gmail.com
Warren ==> Warren@gmail.com
Rosanna ==> Rosanna@gmail.com
Melissia ==> Melissia@gmail.com
Salvador ==> Salvador@gmail.com
Barrett ==> Barrett@gmail.com
Bennie ==> Bennie@gmail.com
Yolanda ==> Yolanda@gmail.com
Julianne ==> Julianne@gmail.com

Pseudo :
E-mail :

Ajouter le joueur Ajouter le joueur à la partie Retirer le Joueur

Obstacle

1 ==> piège-piège
2 ==> avalanche-dangereux
3 ==> coffre-code
4 ==> puzzle-jeu
5 ==> rubik's cube-casse-tête
6 ==> Question-énigme

Obstacle dans la partie

Ajouter Retirer

Retour Créer la partie

De gauche à droite en haut : recherche de joueurs, liste des joueurs dans la base de données, formulaire pour insérer un joueur dans la base de données, liste des joueurs dans la partie.

De gauche à droite en bas : liste des obstacles, liste des obstacles.

En cas de fausse manipulation, vous pouvez toujours appuyer sur le bouton retour pour retourner sur la fenêtre du planning.

Pour pouvoir effectuer une réservation il faut ajouter entre 2 à 7 joueurs dans la partie et entre 6 et 12 obstacles dans la partie.

Pour ajouter des joueurs dans la partie il suffit de sélectionner un joueur dans la liste de gauche puis de cliquer sur Ajouter le joueur à la partie, en cas de mauvaise manipulation vous pouvez retirer le joueur de la partie en le sélectionnant puis en cliquant sur Retirer le joueur.

Si le joueur n'existe pas dans la liste vous pouvez l'ajouter en remplissant les formulaires pseudo et E-mail et cliquer sur ajouter.

Pour ajouter des obstacles à une partie ou les retirer en cas de mauvaise manipulation, la procédure est la même.

Une fois les conditions remplies à savoir :

- Avoir entre 2 et 7 joueurs dans la partie
- Avoir entre 6 et 12 obstacles dans la partie

Vous pouvez enfin faire la réservation en cliquant sur Créer la partie et après avoir cliqué dessus, vous retournerez sur la fenêtre des plannings.