

ERNE: "HEGALDIAK ERRESERBATU" ERABILPEN KASUEN konponketa

"FlightBooking" erabilpen kasuen inplementazioan aldaketa batzuk egin behar dira. Hau da Sinking Soft-ean egin behar duzuen lehendabiziko "marroia". Orain arte dagoen kodea Github-etik deskargatu dezakezue (https://github.com/jononekin/1marroia22).

Eranskin II-an eclipse-n instalatzeko pausoak daukazu.

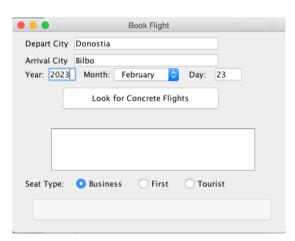
Hurrengo estekan garatu behar duzuen aldaketen bideo bat daukazue: https://www.youtube.com/watch?v=zNmIwEDIKC8

presentation.FlightBooking, klasea exekutatu ondoren, beheko JFrame-a agertuko da. businessLogic.FlightManager klasea hasieratzerakoan hegaldi batzuk sortzen dira hurrengo kodean agertzen den bezala:

```
Flight f1 = new Flight("F1", "Donostia", "Bilbao");
f1.addConcreteFlight("CF1-1", newDate(2023,1,23),0,2,3,"12:00");
```

0,2 eta 3 balioak, "business", "first" eta "tourist" dauden bilete kopurua deskribazen dute hurrenez hurren, 2023-2-22ko "12:00"tan ateratzen den hegaldirako. (OHAR: java.util.Date klasean hilabeteak 0-tik hasten dira, hau da, urtarrila 0 hilabetea da, 1 otsaila....

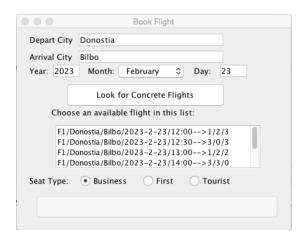
1.- Hirien datuak, data eta tarifa mota aukeratu:



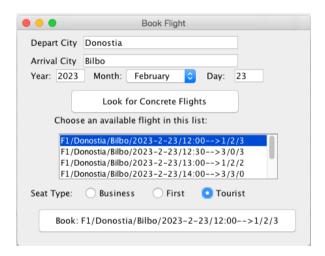
2.- "Look for Concrete Flights" botoia sakatu, eta begiratu agertzen diren hegaldi konkretuak.



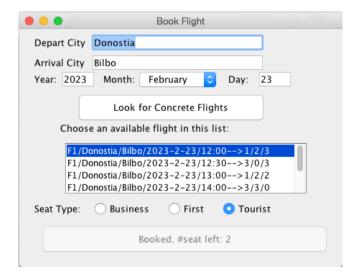




3.- Zerrendatik (JList) hegaldi bat aukeratu, "Tourist" eseleku mota (JRadioButton) eta begiratu aukera ematen duela hegaldia erreserbatzeko (beheko botoian) 3 bilete libre geratzen baitira "Tourist" motakoak.



4.- Erreserba botoia sakatu eta begiratu orain 2 bilete libre geratzen direla.

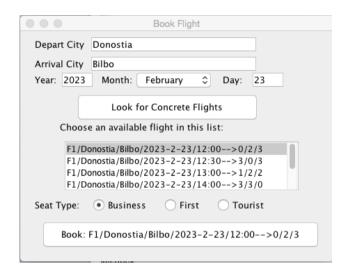


Zoritxarrez inplementazioan errore bat dago, aurreko hegaldian ("Look for Concrete

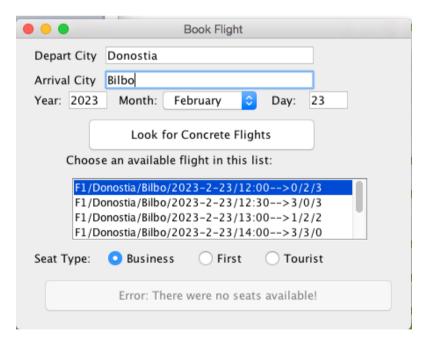


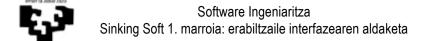


Flights" berriro sakatu eta eta "Bussines" tarifa aukeratzen badugu ikusi dezakegu bilete bat erreserbatu dezakegula (botoia aktibatuta dago), nahiz eta dakigunez bilete librerik ez egon.



Zorionez, "Book this flight: " sakatzen badugu, arazorik ez dagoela ikusiko dugu, puntu honetan frogatzen baita bilete librerik dauden hegaldi horretarako. Hurrengo pantailan ikusi dezakezue agertzen den errore mezua. ("Error: There were no tickets available!").

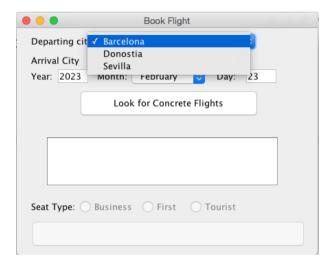




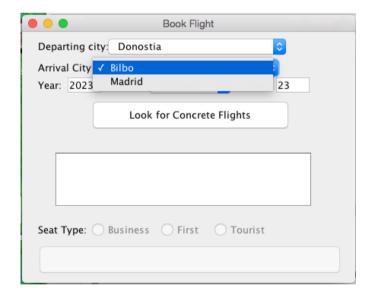


Hurrengo sei aldaketak eskatzen dizkigute:

1) Departing city. Erabiltzaileak, jatorrizko hiriaren aireportua idatzi ordez, existitzen diren hegaldien jatorrizko hirien izenen zerrenda destolegarri batengatik aukeratu du.



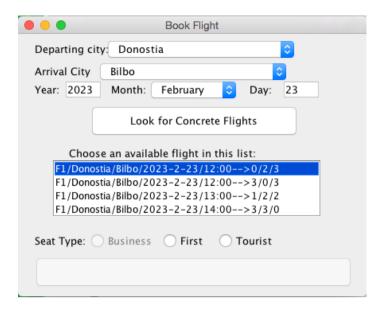
2) Arrival city. Aukeratutako jatorrizko hiria kontuan hartuta, "Arrival city" destolegarri zerrendan, jatorrizko hiritik hegaldiak dituzten helburuko hiriak agertuko dira soilik. Gure adibidean, "Donostia" aukeratzen bada, "Bilbo" eta "Madrid" hiriak agertuko dira.



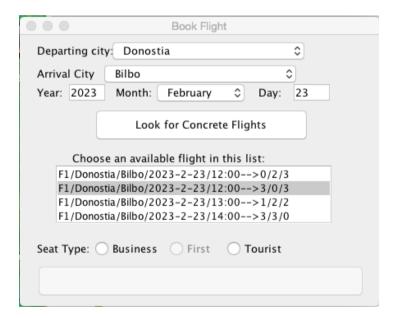
3) Hegaldi konkretu bat aukeratzekoan, aukeratu daitekeen eserleku mota, hegaldi konkretuaren eserleku kopuruaren menpe egongo da. Hau da, aukeratutako hegaldia, "Bussines" eserlekutik ez badauka, "Business" aukera desaktibatuta egongo da.







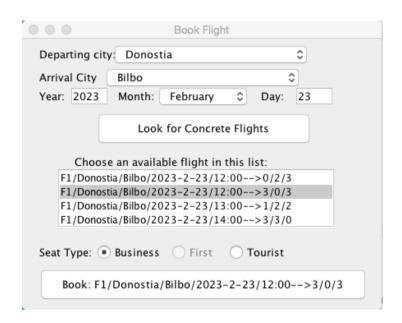
Hurrengo hegaldia aukeratzen bada, orduan "First" desaktibatuta egongo da.



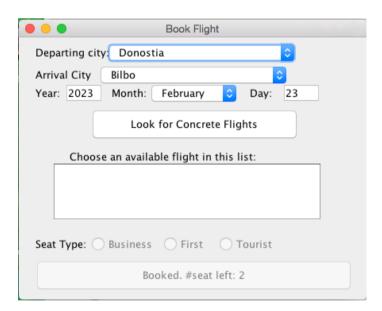
4. Erreserba prozesua bukatzeko, eserleku mota aukeratzen denean, erreserba botoia aktibatuko da







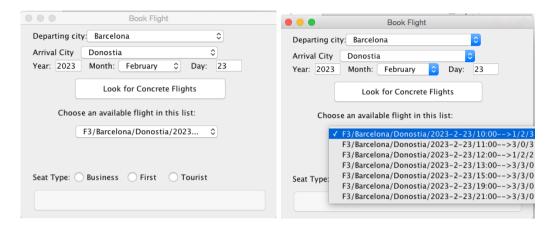
eta botoia sakatzerakoan, erreserba egingo da (aurreko kasuan bezala), zerrendaren hegaldi guztiak hustuko dira, eta eserleku motak eta erreserbatzeko botoia desaktibatuko da.



5. Hirien izenak agertzen diren bezala, hegaldi konkretuen List-a aldatu zerrenda destolagarri batengatik.







6) Errorea konpondu sartutako data zuzena ez denean (adibidez urtea "abc" karaktereak) Gutxienez kontsolan salbuespen bat agertu ez dadin.

Taldeko lana:

Lana taldeka egin behar da, eta nahiz eta denak dena ez programatu, taldeko kide guztiak egin den guztia zehatz-mehatz ezagutu behar dute, eta taldearen lana aurkeztu eta defendatzeko gai izan behar dira.

Entregatu behar dena.

Zip fitxategi bat kodearekin eta erroan **readme.txt** fitxategi bat hurrengo informazioarekin:

- Egileak.
- Lortu duzue lehen arazoa konpontzea (BAI/EZ/PARTZIALKI)?. PARTZIALKI bada komentatu izan duzun arazoa.
- Lortu duzue bigarren arazoa konpontzea (BAI/EZ/PARTZIALKI)?.

PARTZIALKI bada komentatu izan duzun arazoa.

- Lortu duzue hirugarren arazoa konpontzea (BAI/EZ/PARTZIALKI)?. PARTZIALKI bada komentatu izan duzun arazoa.
- Lortu duzue laugarren arazoa konpontzea (BAI/EZ/PARTZIALKI)?. PARTZIALKI bada komentatu izan duzun arazoa.
- Lortu duzue bosgarren arazoa konpontzea (BAI/EZ/PARTZIALKI)?. PARTZIALKI bada komentatu izan duzun arazoa.
- Lortu duzue seigarren arazoa konpontzea (BAI/EZ/PARTZIALKI)?. PARTZIALKI bada komentatu izan duzun arazoa.
- Zenbat ordu behar izan dituzue marroia konpontzeko (kide guztien batazbestekoa)?
- Gehienez 5'ko bideo baten esteka marroiaren konponketa aurkezten duena.

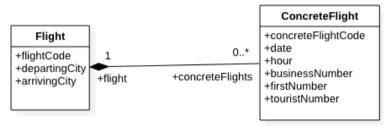
Entregatzeko data:, Otsailak 11, igandea (24:00)



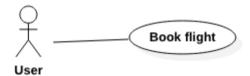


ERANSKIN I: Jarraian UML eremuak aurkezten dira, emandako kodea hobetu ulertu dadin.

Domeinuen eredua:



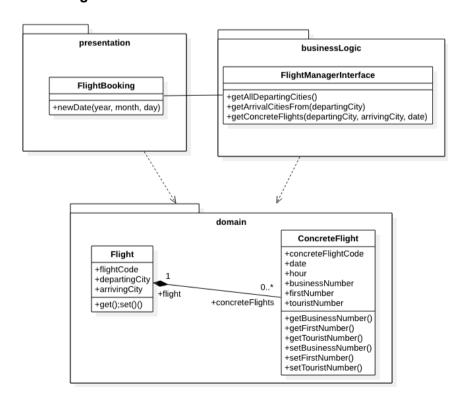
Erabilpen kasua:



Erabilpen kasuaren gertaera fluxua:

- Erabiltzaileak sarrera eta irteera hiriak, data eta tarifa mota sartzen ditu.
- Sistemak hiri horietatik data horretako existintzen diren hegaldiak aukezten ditu bere irteera orduekin.
- Erabiltzaileak hegaldi konkretu bat aukeratzen du.
- Sistemak hegaldi konkretu horretarako, aukeratutako bilete mota libreren bat dagoen egiaztatzen du, eta baldin badago, erreserbatzen du.

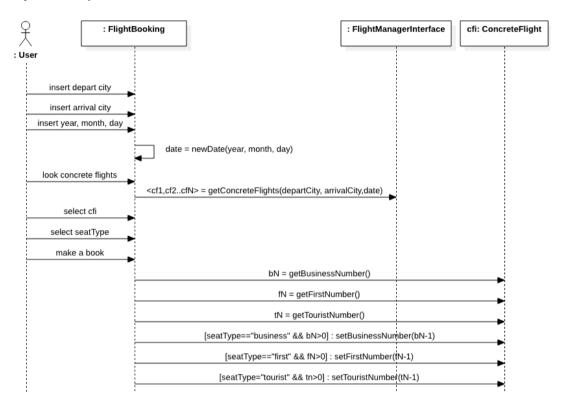
Klase diagrama



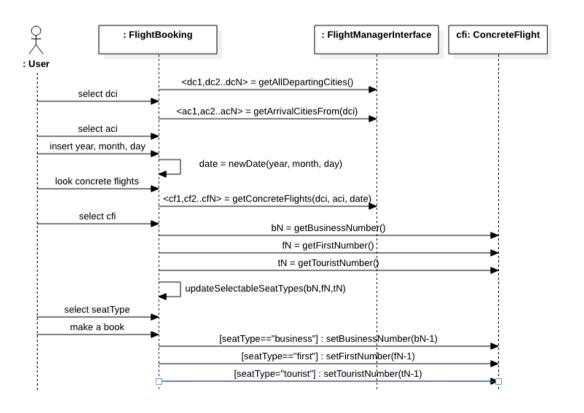




Hasierako aplikazioaren erabilpen kasuaren Sekuentzia Diagrama (bertsio sinplifikatua)



Marroia garatu ondoren garatu behar den Sekuentzia Diagrama (bertsio sinplifikatua)



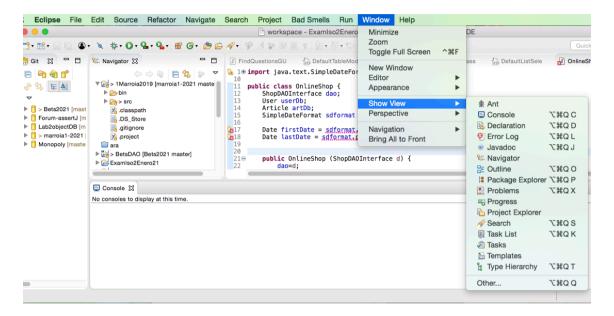




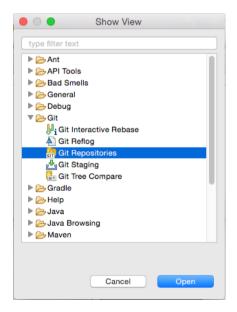
ERANSKIN II. Github proiektuaren instalazioa eclipse-n.

Hasierako marroiaren iturburu kodea https://github.com/jononekin/1marroia22. Lehendabizi helbide honetara joan, eta goiko partean dagoen y Fork botoia sakatuz eskatzen diren pausoak jarraitu proiektua zure kontuan kopiatzeko. Honen ondorioz, proiektuaren kopia bat izango duzue zuen Github kontuan.

Kopiatutako proiektua Eclipsen instalatzeko, lehendabizi *Window-> Show View -> Other* aukeratu:



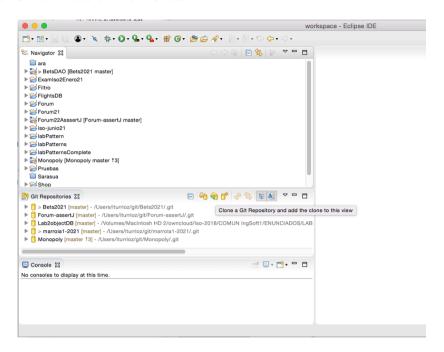
eta Git->Git Repositories bista ireki hurrengo irudian agertzen den bezala:



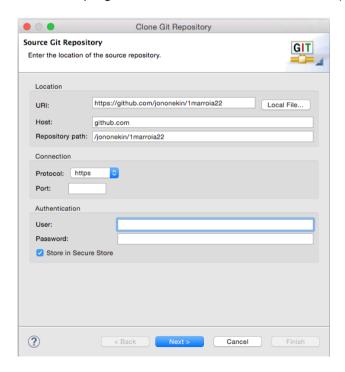




Jarraian, Eclipse-ko Git Repositories leihoan, Clone a Git repository and add the clone to this view botoia aukeratu.



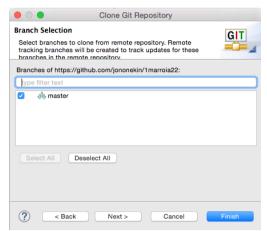
Kopiatu zuen urruneko errepositoriaren URL-a (hau da, zuen kontuan sortu duzuen kopiaren helbidea, hau da, http://github.com/\$zurelzena\$/1marroia22),



eta Next sakatu. Hurrengo Branch Selection window irudian berriz Next egin.







Branch Selection leihoa, urruneko errepositorioaren zein zati gure errespositorio lokalean kopiatu eta sinkronizatu nahi dugun adierazteko.

Eclipse-k zure lokal errepositorio non utzi jakin behar du (Urruneko errepositorioarekin sinkronizatzen den kopia), hau **Local Destination** leihoan agertzen da. **Oso garrantzitsua da** "Add project to working sets" aukeratzea Finish sakatu baino lehen.



Local Destination leihoa, klonatutako urruneko errepositorioaren helbidea adierazteko.

Honen ondorioz, proiektua eclipseko proiektuen artean agertuko da.

Proiektuaren erroan *** 1marroia22 [1marroia22 master] gorriz "!" agertzen bazaizue, proiektuaren erroan ipini, eskuineko botoia sakatu, eta **Maven->Update Project** aukeratu.

Github-eri buruz gehiago jakin nahi baduzu (adibidez, eclipsen egin dituzun aldaketak Github-era igo), egelan dagoen 8. Laborategia kontsultatu dezakezu.