

### Vũ khí:

- 1 đạn
- 3 đạn tẻ (mỗi đạn cách nhau 45 degree)
- 2 đạn song song.



- Đạn bom (nổ sau 5s – damage tăng dần bằng khoảng cách)
- Đạn tên lửa (dĩ theo enemy) (làm sau).

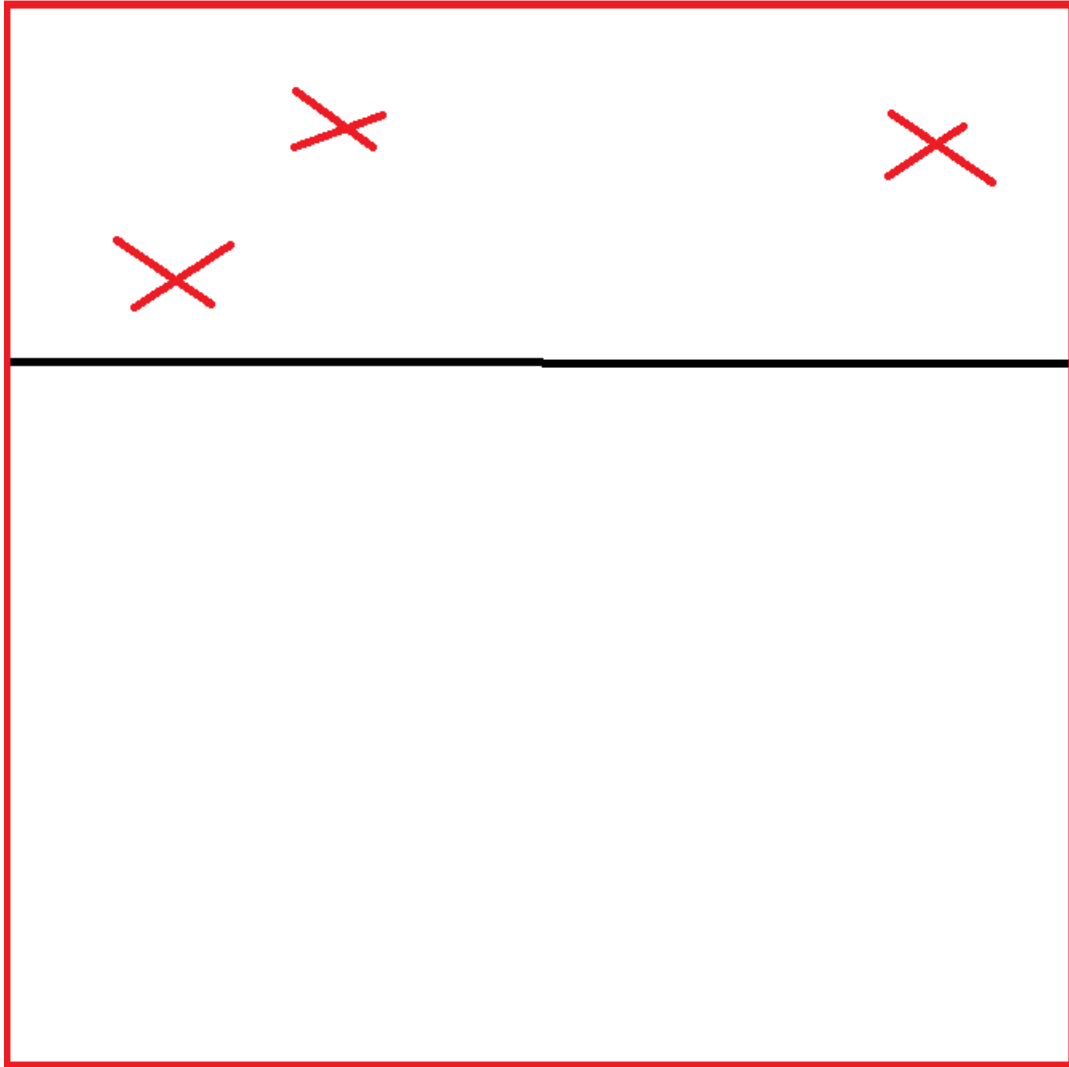
### Các loại nâng cấp:

- Tăng max máu.
- Tăng Damage.
- Tăng Crit change.
- Tăng crit Effect.

### Quái:

#### Hành động:

Spawn ngoài màn hình -----> di chuyển vào những chấm đỏ (random – không quá đường kẻ đen) --->>>  
Thực hiện hành động --->> lặp lại.



**1. Gà trống:**

- Đặc điểm: máu cao.
- Hành động: đâm vào người chơi.
- Trang phục: Màu đỏ.

**2. Gà nhanh nhẹn**

- Đặc điểm: thực hiện hành động nhanh.
- Hành động: Bắn đạn đơn vào người chơi.
- Trang phục: Màu xanh dương.

**3. Gà pháo.**

- Đặc điểm: bình thường.
- Hành động: Bắn ra đạn bom (nổ sau 5s).
- Trang phục: Màu xanh lá cây.

**Boss:**

Trang phục: Lớn.

Hành động 1: Bắn đạn random vào người chơi.

Hành động 2: Chờ 2s (không làm gì) -> Lao vào người chơi.

Hành động 3: Bắn đạn 5 tia vào người chơi.

Đặc điểm: không.