Task:

* MoveToPreparePostition – Sửa lại là preparePostition thay đổi sau mỗi turn.
* Sửa lại Player: Không thể di chuyển ra ngoài màn hình (Resulation 9:16 – Game scene)
* Thêm Behaivior Task <ChargeToDirection> - Di chuyển theo 1 hướng, dừng lại sau khi ra khỏi màn hình -> quay trở lại phía trên màn hình -> kết thúc turn.

