+ Thêm hệ thống level. Giết quái tăng kinh nghiệm, đủ kinh nghiệm -> lên lvl tối đa 10 lvl.

+ Thêm Stats dựa trên nâng cấp

+ Các loại nâng cấp (mỗi khi lên 1 cấp), chọn 1 trong 3 options mỗi khi lên cấp:

* Đổi súng (1 lần), ở cấp 2
* Crit: Tăng tỉ lệ Crit, tăng Crit Damage.
* Attack: Tăng attack Damage.
* HP: Tăng max HP.
* Hút máu: hồi máu mỗi khi giết 1 kẻ địch.

Kế hoạch tiếp: làm UI lưu Icon những nâng cấp.

Diagram, text

Description automatically generated

Hoàn thành 20/7/2021