

Read-Me



Pacman Game

מגישות: לירון בן יעקב 204385884

שיר בן דור 204675797

כתובת האתר: <https://sise-web-development-environments.github.io/assignment2-liron-shir/>

פונקציונאליות שהוספנו לעבודה:

- הוספת "תרופות" () שאם הפאקמן אוכל הוא מקבל יותר פסילות (lives) - אכילת התרופה מגדילה את כמות הפסילות ב-1.
- אפקטים ויזואליים כאשר המשחק נגמר:
 - "Loser!" – כאשר נגמרו הפסילות לפאקמן.
 - "You are better than X points!" – כאשר הזמן נגמר ומס' הנקודות קטן מ-100.
 - "Winner!!!" – כאשר הפאקמן אוכל את כל הכדורים או שהזמן נגמר ויש לו מעל 100 נקודות.
- הוספת שעון () שמגדיל את זמן המשחק - אכילת שעון החול מגדילה את זמן המשחק ב-30 שניות.