מגישות: לירון בן יעקב- 204385884 ושיר בן דור 204675797

כתובת האתר: <https://sise-web-development-environments.github.io/assignment2-liron-shir/>

פונקציונאליות שהוספנו לעבודה:

* הוספת "תרופות" שאם הפאקמן אוכל הוא מקבל יותר פסילות (lives)- אכילת התרופה מגדילה את כמות הפסילות ב-1 .
* אפקטים ויזואליים כאשר המשחק נגמר:
  + "Loser!"– כאשר נגמרו הפסילות לפאקמן.
  + "You are better than X points!" – כאשר הזמן נגמר ומס' הנקודות קטן מ-100.
  + "Winner!!!" – כאשר הפאקמן אוכל את כל הכדורים.
* הוספת שעון שמגדיל את זמן המשחק- אכילת שעון החול מגדילה את זמן המשחק ב-30 שניות.