

PERANCANGAN APLIKASI PATROLI RUANGAN DENGAN FRAMEWORK VUE JS

PROPOSAL SKRIPSI

Oleh :

Muhamad Ardhan Hadaina

NIM. 1219010



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER BANDUNG

(STMIK BANDUNG)

BANDUNG

2023

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern saat ini, Satuan Pengamanan menjadi unsur penting dalam sebuah keamanan suatu tempat, Hal ini bertujuan untuk melindungi barang ataupun aset yang berada di tempat tersebut terutama di sebuah perusahaan atau di mall dan tempat lainnya. tugas satpam yaitu menyelenggarakan keamanan dan ketertiban di tempat kerja dan lingkungannya yang meliputi aspek pengamanan fisik, personel, informasi dan pengamanan teknis lainnya dan juga memeriksa maupun berpatroli ditempat yang ditentukan secara teratur.

Patroli merupakan suatu tindakan pengamanan yang dilaksanakan dengan cara memantau dan bergerak dari suatu titik ke titik lainnya, untuk memastikan area atau tempat yang telah ditentukan dalam keadaan aman dan tertib, hal ini bertujuan untuk memantau ruangan atau tempat yang tidak terjangkau oleh anggota maupun cctv.

Dengan dukungan teknologi saat ini, maka kebutuhan akan sistem patroli dirasa sangat dibutuhkan saat ini dimana sistem yang berjalan saat ini menggunakan sistem patroli konvensional yang berbasis catatan.

Sistem pemantauan keamanan yang telah ada saat ini ialah *RFID*, petugas dapat menscan kartu *RFID* untuk menandakan bahwa ruangan tersebut telah dikunjungi oleh satpam namun perlu memakan banyak biaya dalam membeli alat tersebut sehingga *QR CODE* lah yang cocok untuk menggantikan *RFID*.

Penelitian ini berfokus pada pengembangan sebuah purwarupa sistem pemantauan yang akan digunakan untuk pelaporan dan pencatatan aktivitas pengawasan yang dilakukan oleh satpam dalam mengawasi area tertentu.

1.2 Rumusan Masalah

Aplikasi ini sangat efektif dalam pengawasan yang dilakukan oleh satpam sehingga keamanan di tempat tersebut telah meningkat. Dengan menggunakan *framework* Vue.JS dengan memakai teknologi *Progressive Web Application* sehingga dapat dijalankan di perangkat *HandPhone*.

1.3 Tujuan Penelitian

- 1) Memudahkan Satpam dalam memantau ruangan.
- 2) Meningkatkan rasa keamanan di sebuah tempat.
- 3) Efisien dalam waktu pengawasan tempat.
- 4) Penelitian ini berfokuskan pada perancangan sebuah system pengawasan ruangan.

1.4 Batasan Masalah

Pada batasan masalah, mungkin untuk pengawasan secara visual sudah terbantu oleh cctv dan system keamanan yang diterapkan di tempat tersebut, penulis hanya ingin memperkuat kemanan dengan adanya sistem ini.

1.5 Metode Pengembangan System

Metode yang digunakan dala laporan ini adalah Metode Waterfall.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 Pendahuluan

Pada bagian ini akan berisikan materi berupa latar belakang, identifikasi masalah, tujuan kerja praktek, batasan masalah, waktu dan tempat kerja praktek, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 Landasan Teori

Pada bagian ini penulis akan dituntut untuk bisa menyuguhkan definisi atau pengertian dari apa yang diteliti atau dibahas.

BAB 3 Analisis Sistem

Pada Bagian ini meliputi gambaran umum, analisis kebutuhan sistem dan analisis kebutuhan pengguna.

BAB 4 Perancangan Sistem

Dalam bab ini membahas mengenai perancangan, implementasi dan pembahasan web yang telah dibangun. Meliputi Metode Perancangan, UML dan Perancangan Tabel.

BAB 5 Implementasi dan Pengujian Sistem

Meliputi rekomendasi dalam mendukung implementasi sistem yang didalamnya terdiri dari Mempersiapkan kebutuhan *software* dan *hardware*, implementasi system, kasus dan hasil pengujian.

BAB 6 Penutup

Pada bagian ini penulis akan menyuguhkan saran serta kesimpulan dari hasil pada laporan ini. Ini bertujuan agar sistem bisa lebih maksimal setelah adanya proses analisis di bab sebelumnya dan juga menjadi bahan pertimbangan agar kedepannya bisa maksimal dalam penyempurnaan