First project

여행을 떠나자

회의록

1차 마감(1.0 버전) 2020.10.08

2조	버전 : 1.0
여행을 떠나자	날짜 : 2020.08.21

				담당	PM	강사
<u> </u>	<u>Meeting Report</u>		결재			
회의일시	2020년 08월 21일	회 의 장 소	강의실			
회의진행팀	여행을 떠나자	회의참가자	양영진 외 4명			
회의시작시간	13:30	14:00				
회의종류	▣ 정기회의 □ 임시회의					
안건	안건 1. Project 주제 선정을 위한 토론					

- 회의내용 및 결과
 - 1) 주제 선정 과정
 - 각자 아이디어를 내어 가장 좋은 아이디어를 채택
 - 양영환님의 '여행을 떠나자'로 결정
 - 2) Project '여행을 떠나자'의 세부내용
 - 여행가는 인원, 금액, 기간을 선언한다
 - 인원 입력시 호텔방에 최대로 들어갈수있는 인원보다 작거나 같아야 조건에 맞는 여행지가 표시된다.
 - 금액 입력시 총 인원수를 곱한 금액보다 작거나 같은 여행지가 표시된다
 - 기간 입력시 여행사의 일정보다 적거나 같은 여행지가 표시된다
 - 5인 이상시 금액의 10%를 할인해준다
 - 인원, 금액, 기간을 입력시 가장 최적화된 여행지가 목록에 표시된다

<u> 2조 1차 발표 링크 - 주제발표</u>

2조	버전 : 1.0
여행을 떠나자	날짜 : 2020.08.24

				담당	PM	강사
<u>Meeting Report</u>		결재				
회의일시	2020년 08월 24일	회 의 장 소	강의실			
회의진행팀	여행을 떠나자	회의참가자	양영진 외 4명			
회의시작시간	<u></u> 13:00 회의종료시간		14:00			
회의종류	▣ 정기회의 □ 임시회의					
안건 1. 여행 & 숙박 플랫폼의 벤치마킹 조사						

- 회의내용 및 결과
 - 1) 프로젝트의 환경 정리
 - CMD로 보여줄 수 있는 화면이기에 간단해야 한다.
 - 최소한의 기능에서 출발해야 한다.
 - 2) 벤치마킹 진행
 - 여행플랫폼 '하나투어', '모두투어'를 대상으로 벤치마킹 진행
 - 벤치마킹을 통해 얻은 내용
 - a. 상품의 모두 보기 가능
 - b. 상품의 검색 가능
 - c. 관리자가 여행상품을 등록할 수 있다.
 - d. 사용자는 등록된 상품을 장바구니에 넣을 수 있다.
 - 여행지의 숙박정보만 할지, 패키지 상품만 할지 논의하였고 숙박정보만 하기로 결정
 - 추후 상품의 환불기능, 단체할인, 상품구매를 업데이트를 논의해보기로 함.

참조 2조 2차 발표 링크-벤치마킹&유스케이스

2조	버전 : 1.0
여행을 떠나자	날짜 : 2020.09.28

				담당	PM	강사
<u> </u>	<u>Meeting Report</u>		결재			
회의일시	2020년 09월 28일	회 의 장 소	강의실			
회의진행팀	여행을 떠나자	회의참가자	복종순 강사님과 양영진 외 4명			
회의시작시간	18:00	회의종료시간	18:40			
회의종류	▣ 정기회의 □ 임시회의					
안건	1. UI 회의 2. ERD회의 3. 기타사항 정립					

- 회의내용 및 결과
 - 1) UI 회의
 - 뒤로가기 기능에 대한 논의
 - 2) ERD 회의
 - 테이블 구성 논의
- □ 기타 회의 내용
 - 관리자의 가장 중요한 우선순위는 상품입력
 - 상품은 시작날짜와 끝날짜가 존재
 - 검색은 지역을 기준
 - 상품은 최근날짜로 소팅해서 보여준다
 - 날짜가 지난 상품은 보여주지 않는다.(WHERE사용)
 - 액터는 관리자, 사용자(미리 하나씩 등록해놓는다) 회원가입은 안한다

참조2조 3차발표- UI 수정
2조 4차발표 ERD

2조	버전 : 1.0
여행을 떠나자	날짜 : 2020.10.05

				담당	PM	강사
<u> </u>	<u>Meeting Report</u>		결재			
회의일시	2020년 10월 05일	회 의 장 소	강의실			
회의진행팀	여행을 떠나자	회의참가자	양영진	외 4명		
회의시작시간	18:10	회의종료시간	18:50			
회의종류	▣ 정기회의 □ 임시회의					
안건	 전체 구조 설명 브리핑 역할 분담 프로젝트 제작 					

- 회의내용 및 결과
 - 1) ERD와 UML을 보며 전체 구조를 브리핑
 - 2) 사전에 분담된 역할과 세분화 역할 정리

PL : 양영진
 DB : 김희진
 Model : 양영환
 View : 김남기
 Controller : 유주영

3) 프로젝트 개발 시작

- □ 향후 일정
 - □ 개발 (~10/7 낮)
 - 클래스 다이어그램 배포(4시)
 - 코딩 (10/7 낮)
 - jar -> exe (10/7 낮)

참조