The background of the slide is a collage of four images. Top-left: A close-up of hands holding a tablet. Top-right: A person's hands typing on a laptop keyboard. Bottom-left: A top-down view of hands typing on a laptop with a cup of coffee and a plate of food nearby. Bottom-right: A laptop on a desk with a smartphone and a blue mug in the foreground. A dark blue rectangular banner is overlaid on the center of the collage.

[5주차 2강] 문자열(4)

학습 내용

📍 10.5 문자열 및 문자 처리 함수 (2)

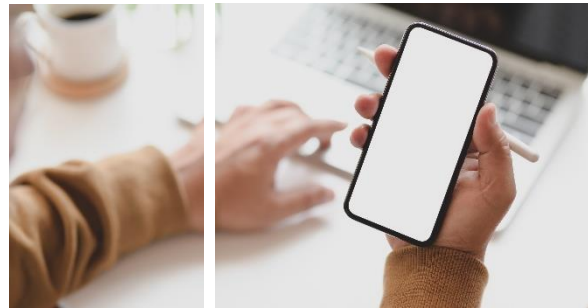
📍 10.6 문자열 및 문자 입출력





학습 목표

- 📍 10.5 문자열 및 문자 처리 표준 함수의 사용법을 익힌다.
- 📍 10.6 문자열 및 문자 입출력 표준 함수의 사용법을 익힌다.





1. 문자열 개요
2. 문자열 저장 및 기본 입출력 (1)
3. 문자열과 포인터
4. 문자열의 배열
5. 문자열 및 문자 처리 함수 (2)
6. 문자열 및 문자 입출력

5. 문자열 및 문자 처리 함수

문자열 비교하기

- 원형: `int strcmp(char *lhs, char *rhs)`
- 기능: 사전 순으로 lhs와 rhs를 비교하여
문자열 lhs < rhs 이면 음수,
문자열 lhs == rhs 이면 0,
문자열 lhs > rhs 이면 양수 반환
✓ 어떤 음수, 어떤 양수를 반환하는지는 컴파일러마다 다를 수 있음

- 문자열 비교는

처음부터 문자 별로 비교

h	i	\0
---	---	----

|| ✓

h	e	l	l	o	\0
---	---	---	---	---	----

[0] [1] [2] [3] [4] [5]

- 참고) `strncmp()` 함수: 비교할 문자열의 길이를 지정하는 함수

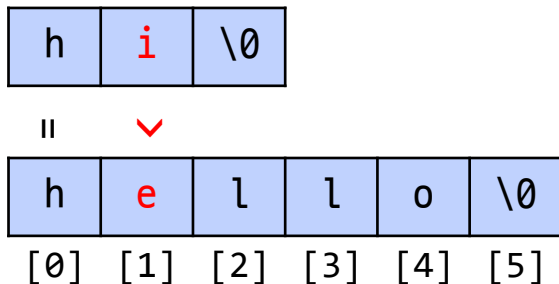


5. 문자열 및 문자 처리 함수



문자열 비교 예제

```
char s1[50] = "hi", s2[50] = "hello";  
int cmp_result = strcmp(s1, s2); // 문자열 비교  
  
if( cmp_result < 0 )  
    printf("%s가 %s보다 앞에 있습니다.\n", s1, s2);  
else if( cmp_result == 0 )  
    printf("%s가 %s와 같습니다.\n", s1, s2);  
else // cmp_result > 0  
    printf("%s가 %s보다 뒤에 있습니다.\n", s1, s2);  
  
결과:  
hi가 hello보다 뒤에 있습니다.
```



5. 문자열 및 문자 처리 함수



문자열 비교 결과의 추가 예시

✓ 문자는 단순히 아스키 코드 값 비교

```
char *str = "hi";
```

```
strcmp(str, str);
```

 ⇒ 문자열 동일

```
strcmp(str, "hi");
```

 ⇒ 문자열 동일

```
strcmp(str, "Hi");
```

 ⇒ 소문자가 대문자보다 큼: 'h' > 'H'

```
strcmp("hi", ".");
```

 ⇒ 첫 문자끼리 비교: 'h' > '.'

```
strcmp(str, "hi~");
```

 ⇒ hi까지 동일. 다음 문자 '\0' < '~'

```
strcmp("hi", "high");
```

 ⇒ hi까지 동일. 다음 문자 '\0' < 'g'

※ 실습하기



[예제 10.6] 사용자로부터 두 개의 문자열 A와 B를 입력 받아
다음 과정을 수행하는 프로그램을 작성하시오.

- 1) 문자열 A와 B의 길이를 각각 출력
 - 2) A와 B 중 사전 순으로 빠른 문자열 출력
 - 3) ABA 형태의 새로운 문자열 C를 생성하고 출력
- A와 B의 길이는 20 이내이고, 공백, 탭, 개행 문자는 없다고 가정
 - 두 문자열은 서로 다르다고 가정

입력 예시

```
welcome  
helloworld!!
```

출력 예시

```
7 12  
helloworld!!  
welcomehelloworld!!welcome
```



5. 문자열 및 문자 처리 함수



10진수로 표현된 문자열을 수로 변환

- `int atoi(char *str)` : int형으로 계산하여 반환
- `long atol(char *str)` : long형으로 계산하여 반환
- `double atof(char *str)` : double형으로 계산하여 반환
- `<stdlib.h>`에 원형 선언

```
printf("%d\n", atoi("123") );  
printf("%d\n", atoi("-123") );  
  
printf("%f\n", atof("-123") );  
printf("%f\n", atof("123.45") );
```

실행 결과

```
123  
-123  
  
-123.000000  
123.450000
```



5. 문자열 및 문자 처리 함수



주요 문자열 처리 함수 (요약)

함수 원형	함수 기능 설명
<code>unsigned int strlen(s)</code>	문자열 <code>s</code> 의 길이 반환
<code>char *strcpy(s1, s2)</code>	문자열 <code>s1</code> 에 <code>s2</code> 를 복사
<code>char *strcat(s1, s2)</code>	문자열 <code>s1</code> 의 끝에 <code>s2</code> 를 접합
<code>int strcmp(s1, s2)</code>	문자열 <code>s1</code> 과 <code>s2</code> 를 사전 순으로 비교
<code>int atoi(s)</code>	문자열(<code>s</code>)로 표현된 수를 <code>int</code> 형, <code>long</code> 형, <code>double</code> 형으로 계산하여 반환 예) <code>atoi("12")</code> 는 정수 12 반환
<code>long atol(s)</code>	
<code>double atof(s)</code>	





1. 문자열 개요
2. 문자열 저장 및 기본 입출력 (1)
3. 문자열과 포인터
4. 문자열의 배열
5. 문자열 및 문자 처리 함수 (2)
6. 문자열 및 문자 입출력

6. 문자열 및 문자 입출력



입출력 함수

- printf 와 scanf : 다양한 기능을 가진 범용 입출력 함수
 - ✓ 함수의 크기가 크고, 속도 느림
- C언어에서는 문자열과 문자에 특화된 입출력 함수 제공
 - ✓ 속도 빠르고, 문자 또는 문자열 입출력에 적합
 - ✓ 문자열 입출력함수 : puts, gets (gets_s, fputs)
 - ✓ 문자 입출력 함수 : putchar, getchar
- 위 함수들은 모두 <stdio.h>에 선언되어 있음



6. 문자열 및 문자 입출력

문자열 출력 함수 : `int puts(char *str)`

- `str`이 가리키는 문자열을 화면에 출력하고, **마지막에 '\n' 출력**
- 반환 값 : 출력에 성공하면 음수가 아닌 값, 실패하면 EOF
 - ✓ 참고) EOF (End Of File) : 파일의 끝을 나타내는 상수 (14장에서 학습)

```
char str[10] = "Hi World";  
int ret=1;  
  
ret = puts(str);  
printf("return: %d\n", ret);
```

실행 결과 **개행문자 '\n'이
출력되어 줄이 바뀜**

```
Hi World  
return: 0
```

- 위 코드에서 `puts` 대신 `printf`를 사용하여 `str`을 출력해보자. 차이점이 있는가?



6. 문자열 및 문자 입출력



문자열 입력 함수 : `char *gets(char *s)`

- 사용자로부터 문자열을 입력 받아, `s`가 가리키는 메모리 영역에 저장하고, 포인터 `s`를 리턴
 - ✓ 엔터('\n')가 입력될 때까지 입력된 모든 문자들을 저장
 - ✓ 마지막에 입력된 '\n'은 무시하고, 맨 뒤에 '\0'를 붙임
 - ✓ 문자열을 저장할 충분한 메모리 공간이 확보되어 있어야 함

```
char str[10];  
  
gets(str); // 또는 gets_s(str, 10);  
printf("str: %s!!", str );
```

실행 예시

```
Hi World    ← 입력  
str: Hi World!!
```

- ✓ 참고) `gets_s()` 함수 : `gets()` 함수의 보안 버전으로, 문자열을 저장할 배열 크기를 인자로 전달



6. 문자열 및 문자 입출력



(참고) 보안 상의 문제로 `gets()` 함수는 표준에서 제외되고, `gets_s()` 함수가 표준에 추가됨

- Visual Studio의 경우 2015 버전부터 `gets()` 함수 지원 안 함
 - ✓ `gets_s` 사용 ()
- gcc의 경우, 아직 `gets()`를 지원하고, `gets_s()`는 지원 하지 않음
 - ✓ gcc를 사용하는 온라인 채점 시스템에서는 `gets()` 사용
- 또는 대안으로 `fgets` 함수 사용(14장에서 학습)
 - ✓ 개행 문자도 문자열에 저장

```
char str[10];  
fgets(str, 10, stdin);    // 사용법  
printf("str: %s!!", str );
```



6. 문자열 및 문자 입출력

문자 입출력 함수 :

- `int putchar(int c)` : 인자 `c`의 문자를 화면에 출력
- `int getchar(void)` : 사용자로부터 입력된 문자 반환
- 성공하면 입출력된 문자 반환, 실패하면 EOF 반환
 - ✓ 참고) EOF (End Of File) : 파일의 끝을 나타내는 상수로
정수 -1의 값을 가짐(14장에서 학습)

```
int c;
```

```
c = getchar();
```

```
putchar(c);
```

실행 예시

H

← 입력

H



학습 정리

- **strcmp**는 문자열의 두 문자열을 사전 순으로 비교하는 표준함수
- puts(), gets(), gets_s(), fgets()는 C 언어에서 자주 사용하는 '**문자열**' 입출력 함수
- putchar(), getchar()는 '**문자**' 입출력 함수

