

## ATIVIDADE 01 – DESENVOLVIMENTO DE APPs – ANDROID

**QUESTÃO 01:** Desenvolva uma aplicação Android que faça uso de CheckBox, e funciona como uma opção onde podemos marcar e desmarcar. Esta aplicação consiste em uns simples sistemas de compras onde possui cinco produtos:

- Arroz 1 Kg (R\$ 2,69)
- Leite longa vida (R\$ 2,70)
- Carne Friboi (R\$ 16,70)
- Feijão carioquinha 1 Kg (R\$ 3,38)
- Refrigerante coca-cola 2 litros (R\$3,00).

Imagem ao lado (sugestão de interface)



Nessa aplicação o usuário marca os itens que deseja comprar e no final o sistema mostra o valor total das compras.

**QUESTÃO 02:** Desenvolva uma aplicação para Android que possa receber o salário de um funcionário e que permita verificar o novo salário a partir do seu percentual de aumento que pode ser de 40% , 45% e 50%. Ao final o sistema irá mostrar o salário reajustado com o novo aumento.



**QUESTÃO 03:** Desenvolva um app no Android Studio para o registro de clientes de uma loja virtual (Tem de Tudo), no qual tem domínio [www.temdetudo.com.br](http://www.temdetudo.com.br). A loja virtual deseja criar um aplicativo para registrar novos clientes. O aplicativo será utilizado em eventos ou em lojas físicas para facilitar o processo de cadastro, capturando apenas o nome do cliente inicialmente, com uma interface amigável e intuitiva. O app permitirá que o usuário insira seu nome e faça um cadastro inicial, que será exibido ao final do processo. O fluxo de navegação será desde uma tela de boas-vindas até o registro completo do cliente:

- Activity 1 (Tela de Boas-Vindas): Uma tela com a logomarca da loja e um botão que levará o usuário para o cadastro.
- Activity 2 (Formulário de Cadastro): Tela onde o cliente insere seu nome em um campo de texto e, ao clicar em um botão, será redirecionado para a última tela.
- Activity 3 (Confirmação de Cadastro): Exibe uma mensagem de boas-vindas personalizada com o nome inserido pelo cliente e uma imagem de "cadastro completo", além de um botão para voltar à tela inicial.

#### REQUISITO DO PROJETO

- Como requisito do projeto, deve ser utilizado obrigatoriamente 1 Button, 1 TextView, 1 TextInputLayout, 1 ImageView e 3 Activity pelo menos.
- Navegação entre Activities: O app deve conter 3 activities com navegação via botões. A primeira activity será a tela inicial com uma imagem da logomarca da loja e um botão para iniciar o cadastro. A segunda activity conterá o formulário, e a terceira exibirá a confirmação do cadastro.
- Formulário com TextInputLayout: Na segunda activity, deve haver um TextInputLayout para que o usuário insira seu nome. Ao clicar no botão de envio, o app deve capturar esse nome e passá-lo para a terceira activity.
- Exibição de Texto Dinâmico: A terceira activity deve conter um TextView que exibirá uma mensagem de confirmação personalizada, como "Bem-vindo, [nome do cliente]!".
- Uso de ImageView: Cada activity deve conter uma ImageView:
  - Activity 1: Imagem com a logomarca da loja.
  - Activity 2: Uma imagem decorativa ou relacionada ao cadastro.
  - Activity 3: Uma imagem de "Cadastro Completo" para confirmar a finalização do registro.
- Botão de Retorno: Na terceira activity, deve haver um botão que permita retornar à primeira activity, possibilitando o cadastro de novos clientes.

**QUESTÃO 04:** Desenvolvimento de App Android para o Registro de Pedidos de uma Lanchonete (Lanche Fácil). A lanchonete Lanche Fácil, cujo domínio é [www.lanchefacil.com.br](http://www.lanchefacil.com.br), deseja criar um aplicativo para registro de pedidos de clientes em eventos e lojas físicas. O aplicativo será utilizado para capturar o pedido básico do cliente, permitindo que ele selecione o tipo de lanche e insira o nome para o pedido. Após o registro, o cliente visualizará seu pedido e nome, com a possibilidade de retornar à tela inicial para fazer novos pedidos. O fluxo de navegação será:

- Activity 1 (Tela de Boas-Vindas): Uma tela inicial com a logomarca da lanchonete e um botão que levará o cliente para o registro do pedido.
- Activity 2 (Formulário de Pedido): Tela onde o cliente seleciona o tipo de lanche através de botões ou uma lista e insere seu nome utilizando um campo de texto. Ao clicar no botão de confirmação, o app redireciona para a tela de resumo.
- Activity 3 (Resumo do Pedido): Exibe o nome do cliente e o lanche escolhido em um TextView. Há também uma imagem decorativa e um botão para voltar à tela inicial.

**REQUISITO DO PROJETO:**

- Navegação entre Activities: O aplicativo deve conter 3 activities com navegação via botões. A primeira activity exibe a logomarca da lanchonete e o botão para iniciar o pedido. A segunda activity permite selecionar o lanche e inserir o nome. A terceira activity exibe o resumo do pedido.
- Formulário com TextInputLayout: A segunda activity deve conter um campo de texto para o cliente inserir seu nome e botões para escolher o lanche desejado.
- Exibição de Texto Dinâmico: A terceira activity deve exibir o nome do cliente e o lanche escolhido utilizando um TextView dinâmico.
- Uso de ImageView:
  - Activity 1: Imagem da logomarca da lanchonete.
  - Activity 2: Uma imagem ilustrativa relacionada ao cardápio de lanches.
  - Activity 3: Uma imagem decorativa de "Pedido Concluído".
- Botão de Retorno: A terceira activity deve conter um botão para retornar à primeira activity, permitindo que novos pedidos sejam feitos.

**QUESTÃO 05:** Desenvolva uma aplicação Android que simule o pedido em uma pizzeria. O usuário deverá selecionar o tipo de pizza, tamanho (pequena, média, grande) e o método de pagamento (dinheiro, cartão). O app deverá calcular o valor total do pedido com base na combinação escolhida. Após a seleção, o app exibirá um resumo do pedido com o tipo de pizza, tamanho, método de pagamento e o valor total.

- Activity 1 (Seleção de Pizza): O usuário escolhe o tipo de pizza (ex: Calabresa, Marguerita, Portuguesa) usando CheckBoxes.
- Activity 2 (Seleção de Tamanho e Pagamento): O usuário seleciona o tamanho da pizza e o método de pagamento usando RadioButtons.
- Activity 3 (Resumo do Pedido): Exibe o resumo do pedido com os detalhes e o valor final.

**REQUISITOS:**

- Deve utilizar CheckBox, RadioGroup, TextView e Buttons.
- O cálculo do valor da pizza varia conforme o tamanho escolhido.
- O resumo deve ser exibido ao final com todas as informações do pedido