

Desarrollo Aplicación Web para restaurantes en el Municipio de Anserma Caldas

Cary Faline Agudelo Restrepo ; Rubén D. Cárdenas (Asesor L. Semillero); UNIVERSIDAD DE CALDAS – Tecnología en Sistemas

Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar una Aplicación Web para restaurante en el Municipio de Anserma Caldas**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental** con un **enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional** aplicación web. El logro esperado es **comercializar el prototipo** del sistema **con el fin de dar a conocer sus platos típicos y promocionar el negocio a través de la aplicación**.

Palabras clave

Aplicación Web, Restaurantes, Estrategia comercial, Desarrollo web, Municipio de Anserma Caldas.

1 Planteamiento del problema

¿Cómo desarrollar una Aplicación Web para restaurante en el Municipio de Anserma Caldas?

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar una Aplicación Web para restaurante en el Municipio de Anserma Caldas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. **Analizar** requerimientos técnicos y operativos para desarrollar la Aplicación Web
2. **Diseñar** un prototipo funcional de la Aplicación Web para dar a conocer sus platos típicos y promocionar el negocio
3. **Implementar** el prototipo de la Aplicación Web.
4. **Evaluar** la Aplicación Web implementada

3 Metodología

Investigación Experimental con **enfoque analítico y descriptivo** desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**
Recursos utilizados **Marco Lógico, Escenarios de Uso, WhatsApp**

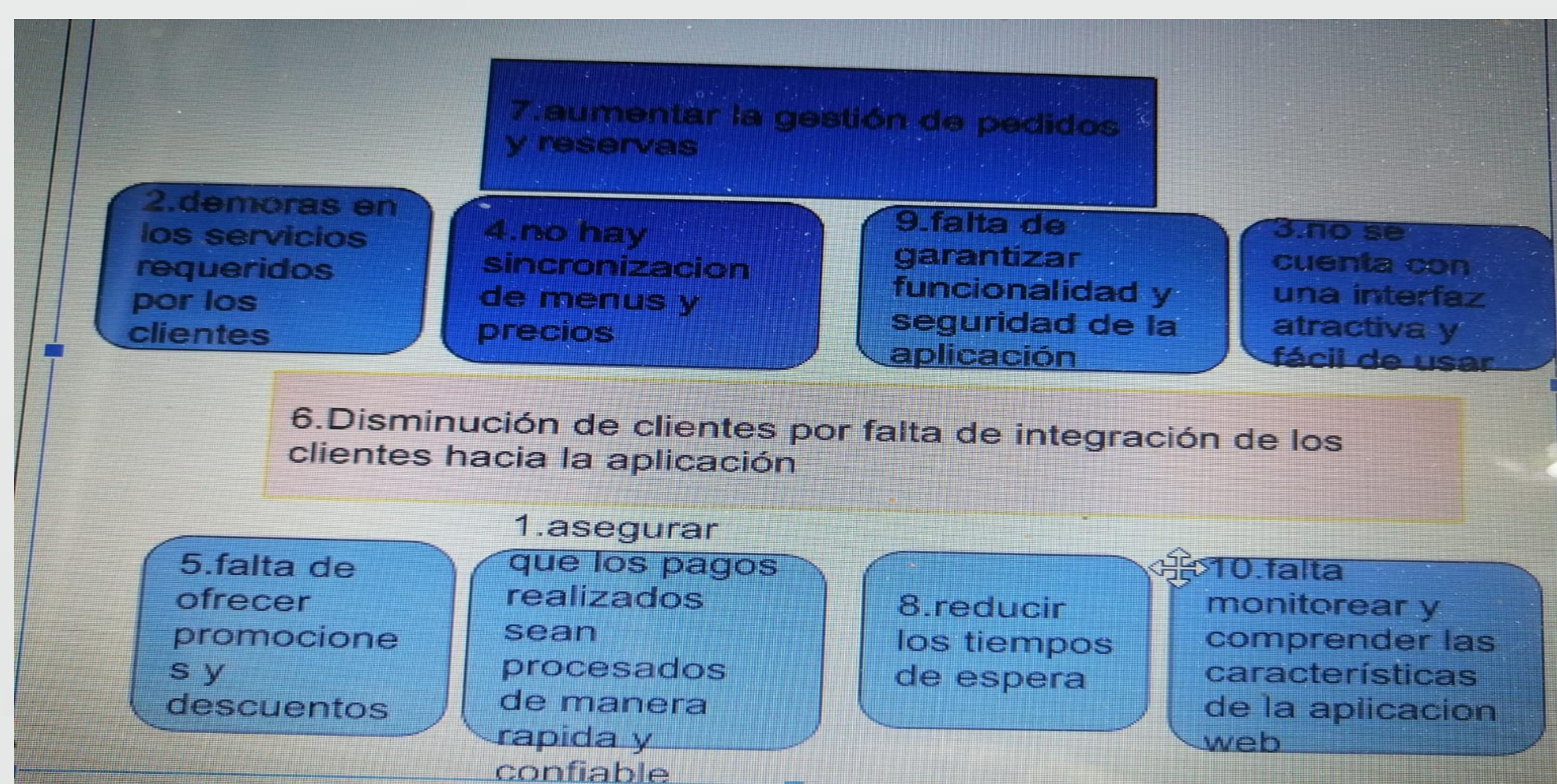


Fig. 1. Árbol de Problemas. Fuente (Propia)

4 Resultados esperados



Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)

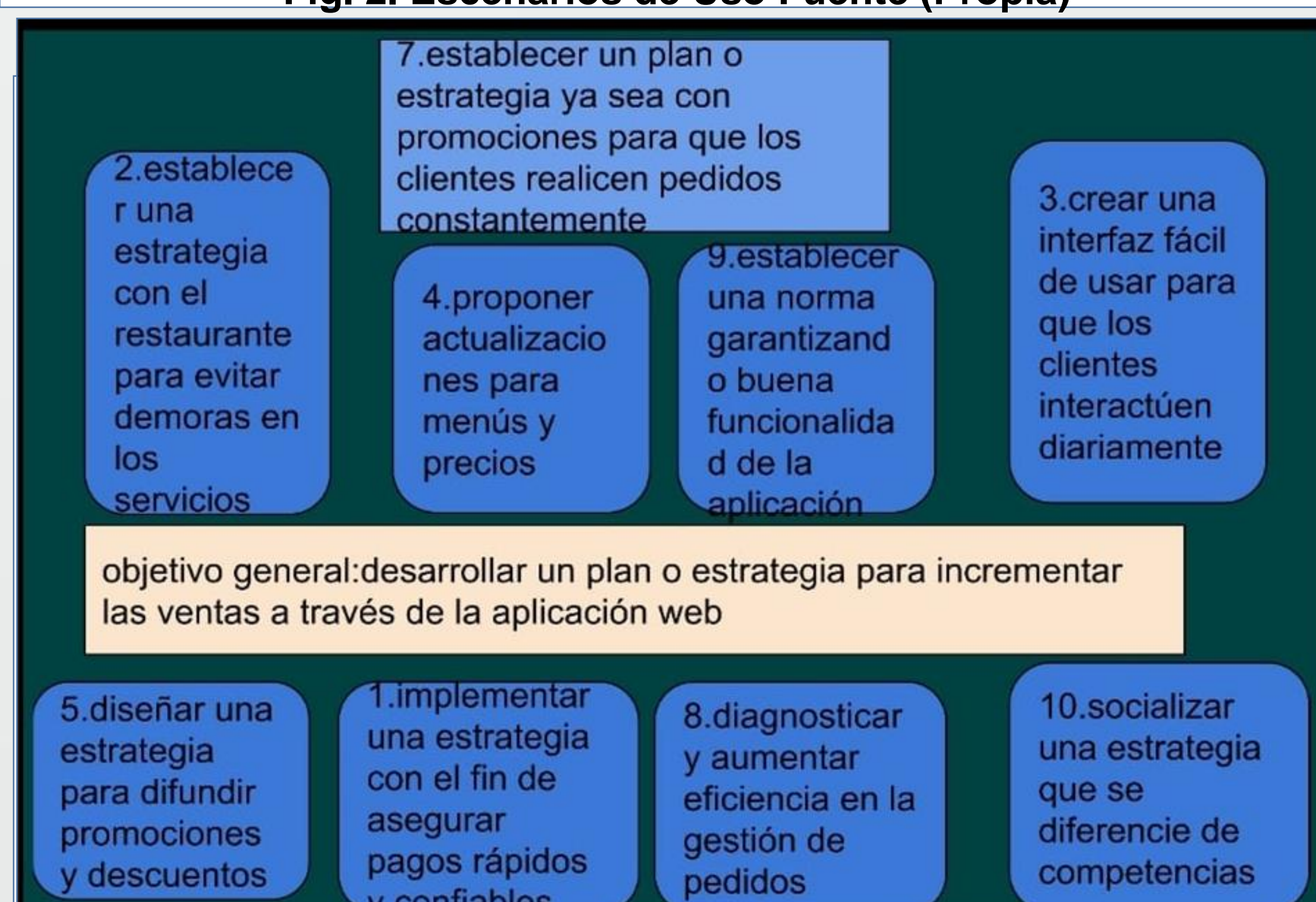


Fig. 3. Árbol de Objetivos. Fuente (Propia)

5 Referencias

- Lopez Arias, J. S., & Valencia Arias, J. S. (2022). Diseño del sistema de gestión de seguridad y salud en el trabajo para la empresa "restaurante la fontan", Pereira.
- Aponte Reynoso, P. A., & Cárdenas Amunátegui, G. A. (2021). Diseño e implementación de un dron hexacóptero para recolección de datos del flujo de tránsito vehicular en Lima Metropolitana y reporte situacional utilizando Data From Sky Viewer.
- Santander Aragón, B. A. (2022). *Desarrollo de un prototipo de aplicación web para la gestión de pedidos para un restaurante* (Bachelor's thesis, Quito: EPN, 2022.).
- Torres Campos, E., Ortiz Guadalupe, L. E., Carmona Figueredo, Y. O., & Toledo Sánchez, M. (2021). Estimulación motriz en niños con discapacidad intelectual. Propuesta de actividades motrices. *Revista Universidad y Sociedad*, 13(4), 378-388.
- León Pérez, J. J., & Ponce Buitrón, P. D. (2022). *Análisis y diseño de un sistema para la monitorización de entrada y retiro de niños en primarias en la Ciudad de Guayaquil haciendo uso de pulseras inteligentes integradas con microcontroladores NFC* (Doctoral dissertation, Universidad de Guayaquil. Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas. Carrera de Ingeniería en Networking y Telecomunicaciones).
- DiDi Food: Comida a Domicilio. (s/f). Google.com. Recuperado el 6 de abril de 2023, de https://play.google.com/store/apps/details?id=com.xiaojukeji.didi.global.customer&hl=es_CO&gl=US
- App para tomar pedidos . (s/f). Google.com. Recuperado el 6 de abril de 2023, de https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gloriafood.RestaurantApp&hl=es_CO&gl=US
- Generador QR Menú Restaurante . (s/f). Google.com. Recuperado el 6 de abril de 2023, de https://play.google.com/store/apps/details?id=david.angulo.customqr&hl=es_CO&gl=US
- Meu Menu Digital. (s/f). Google.com. Recuperado el 6 de abril de 2023, de <https://play.google.com/store/apps/details?id=ar.com.sistemas.j32.mimenudigital>
- Uber eats: Food delivery. (s/f). Google.com. Recuperado el 6 de abril de 2023, de <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ubercab.eats>