

Desarrollo Aplicación Móvil para gestión de Canchas Sintéticas y jugadores de Fútbol, en Manizales

César Augusto Hernández Porras, Rubén D. Cárdenas (Asesor L. Semillero); UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informática

Resumen

El proyecto tiene como objetivo **desarrollar Aplicación Móvil para gestión de Canchas Sintéticas de fútbol en Manizales**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional del sistema**. El logro esperado es **comercializar la aplicación móvil**.

Palabras clave

Aplicación Móvil, Canchas Sintéticas, Desarrollo de software, Gestión de Reservas, Comercio electrónico.

1 Planteamiento del problema

¿Cómo desarrollar una Aplicación Móvil para gestión de Canchas Sintéticas de fútbol en Manizales?

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar una Aplicación Móvil para gestión de Canchas Sintéticas de fútbol en la ciudad de Manizales.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. **Analizar** los requerimientos técnicos y operativos para desarrollar un prototipo de la Aplicación Móvil
2. **Diseñar** un prototipo funcional de la Aplicación Móvil
3. **Implementar** el diseño del prototipo propuesto
4. **Evaluar** la Aplicación Móvil implementada

3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. Recursos utilizados **Mapa de Empatía, Escenarios de Uso, WhatsApp**

4 Resultados esperados

Desarrollo de un **prototipo funcional del sistema con** la información de ubicación, canchas sintéticas, gestión, reservas y jugadores de Futbol, en Manizales.



Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)



Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

5 Referencias

- Tavera Cruz, L. D., & Torres Gonzalez, B. S. (n.d.). Elementos constitutivos de un barrio digital como apoyo al cumplimiento de los objetivos de desarrollo sostenible, caso de estudio: barrio Olaya - Bogotá D.C.
- Moreno, N., & Alejandra, L. (2020). El fútbol popular como garante de derechos en niños, niñas y adolescentes en el sur de Bogotá y Soacha. Uniandes.
- (N.d.). Researchgate.net. Retrieved March 25, 2023, from https://www.researchgate.net/profile/Juan-Monroy-Osorio/publication/340166708_SERVICIOS_DE_RESERVA_ONLINE_PILOTO_EN_CANCHAS_DE_FUTBOL/links/5e7bd7f3458515efa0a8fafd/SERVICIOS-DE-RESERVA-ONLINE-PILOTO-EN-CANCHAS-DE-FUTBOL.pdf
- Pizarra Futbol Entrenador. (n.d.). Google.com. Retrieved March 18, 2023, from https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.basketballeditor.SoccerTactics&hl=es_419&gl=US
- La Liga: App de Fútbol Oficial. (n.d.). Google.com. Retrieved March 18, 2023, from https://play.google.com/store/apps/details?id=es.lfp.gi.main&hl=es_419&gl=US
- BeSoccer Resultados de Fútbol. (n.d.). Google.com. Retrieved March 18, 2023, from https://play.google.com/store/apps/details?id=com.resultadosfutbol.mobile&hl=es_419&gl=US

Semillero de Investigación

Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)