

FACULTAD DE INGENIERÍA

Desarrollo Aplicación Web para gestionar usuarios y pagos en Centro de entrenamiento en la ciudad de Chinchiná

Juan Camilo Cardona Castañeda, Rubén D. Cárdenas (Asesor L. Semillero); UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informática

Resumen

El proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación web para gestión de usuarios y pagos de un centro de entrenamiento en la ciudad de Chinchiná. La metodología empleada corresponde a una investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo desarrollado en 4 fases: Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación. El resultado esperado es el desarrollo de un prototipo funcional del sistema. El logro esperado es comercializar la Aplicación Web.

Palabras clave

Aplicación Web, Sistema Gimnasio, Desarrollo Web, Centros de Entrenamiento, Fitness.

1 Planteamiento del problema

Deficiencia aplicación web para gestión de usuarios y pagos de un centro de entrenamiento en la ciudad de Chinchiná.

¿Cómo desarrollar una Aplicación Web para la gestión de usuarios y pagos en un centro de entrenamiento la ciudad de Chinchiná?

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar una Aplicación Web para gestión de usuarios y pagos de un centro de entrenamiento en la ciudad de Chinchiná

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- 1. Analizar los requerimientos técnicos y operativos para desarrollar un prototipo de aplicación web.
- 2. Diseñar un prototipo funcional de la Aplicación Web.
- 3. Implementar el diseño del prototipo propuesto.
- 4. Evaluar la Aplicación Web implementada.

3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases: Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación

Recursos utilizados Mapa de Empatía, Escenarios de Uso,

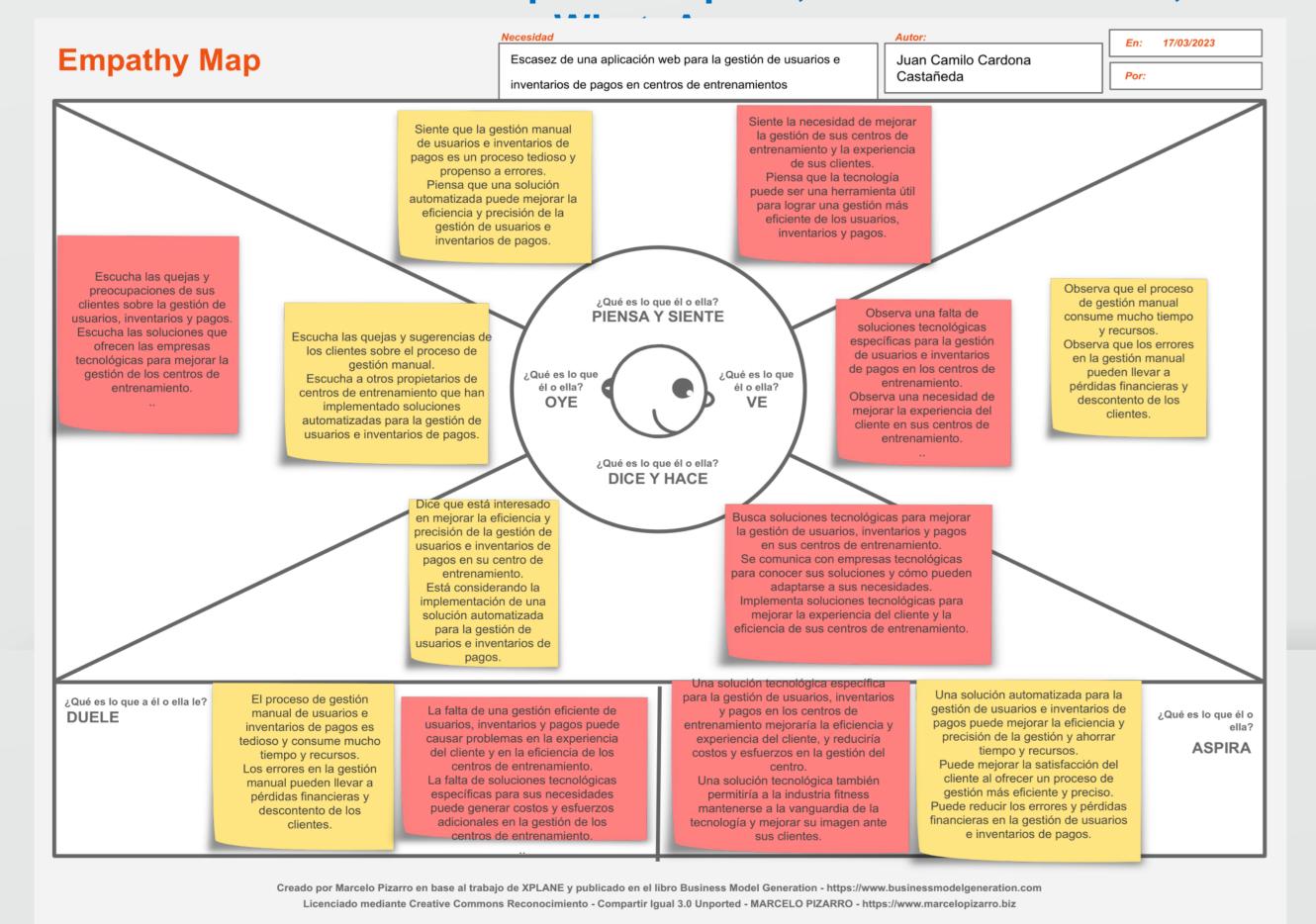


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)



4 Resultados esperados

Desarrollo de un prototipo funcional del sistema con la información de la geolocalización de las aves en el departamento de Caldas.

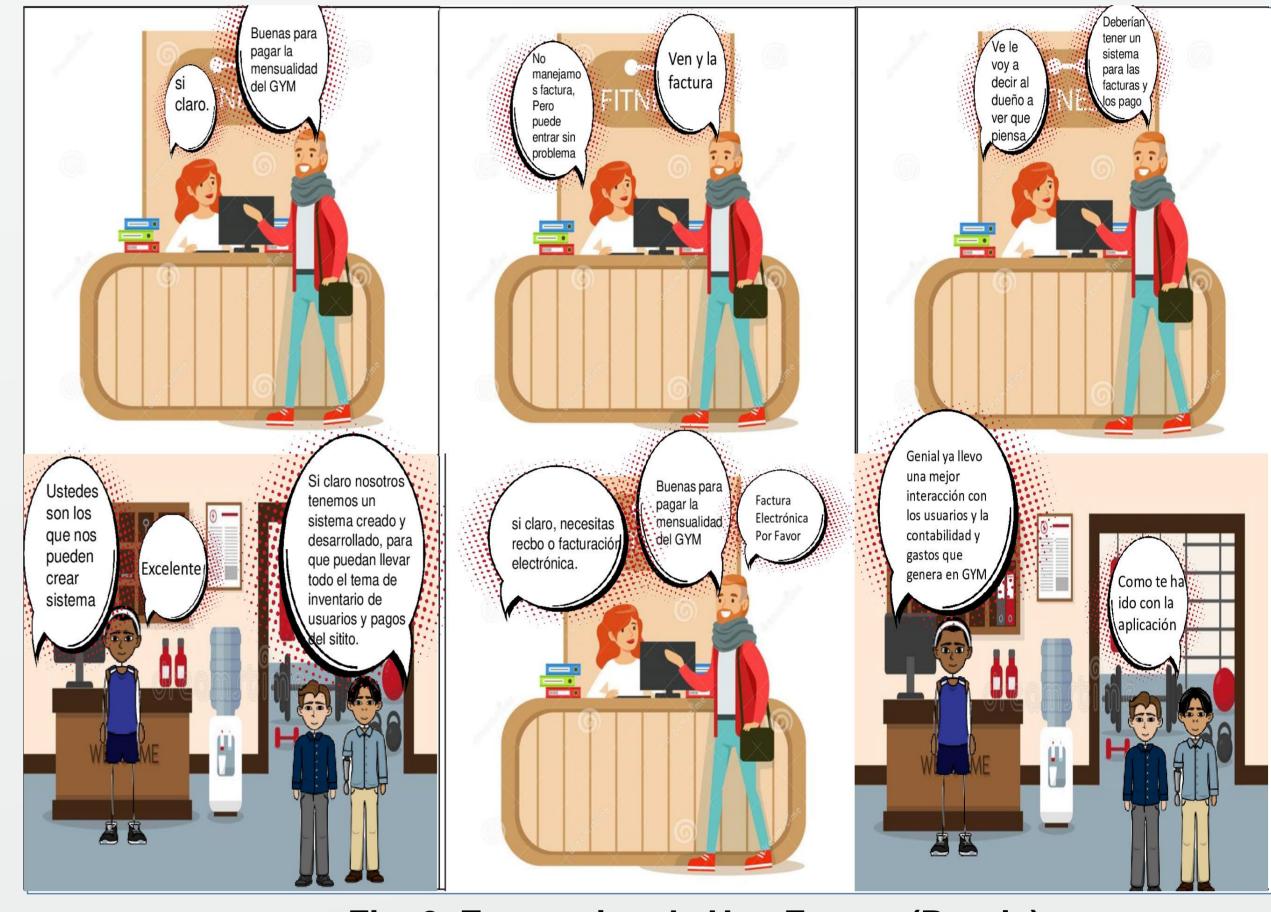


Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)



Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

5	Refer	rend	cias

2(App para gestión de gimnasios, s/f)

App para gestión de gimnasios. (s/f). Google.com. Recuperado el 14 de abril de 2023, de https://play.google.com/store/apps/details?id=online.microgym.microgym

(Ayala Santana & Palta Naula, 2021)

Ayala Santana, J. M., & Palta Naula, A. M. (2021). DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA CONTROLAR LAS ACTIVIDADES DE UN CENTRO DE ENTRENAMIENTO DEPORTIVO.

(GymBook: Gym management app, s/f)

GymBook: Gym management app. (s/f). Google.com. Recuperado el 14 de abril de 2023, de https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gymhelper.gymmanager (GymControl - Gym Management, s/f)

GymControl - Gym Management. (s/f). Google.com. Recuperado el 14 de abril de 2023, de https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puravidasolutions.gymcontrol (Herembás & Jesús, 2020)

Herembás, C., & Jesús, B. (2020). Desarrollo de un sistema web del módulo de administración de escenarios deportivos, gimnasios, y centros de entrenamiento, aplicando la Norma ISO/IEC 25041 para la Federación Deportiva De Imbabura.

Martín Cerro, 2022)
Martín Cerro, P. (2022). Desarrollo de una aplicación web para el gimnasio Mind-

Muscle Sport. Universitat Oberta de Catalunya (UOC). (Ortega & Jeremy, 2020)

Ortega, O., & Jeremy, J. (2020). Aplicación Web para la gestión de una cadena de gimnasios.

(Rodríguez & Mayerli, 2020)

Rodríguez, G., & Mayerli, L. (2020). Propuesta de marketing digital para la bolsa mercantil de Colombia para fortalecer la visibilidad de la compañia y potencializar la obtención de posibles clientes dentro de sus Stakeholders de interés 021. https://expeditiorepositorio.utadeo.edu.co/handle/20.500.12010/16822