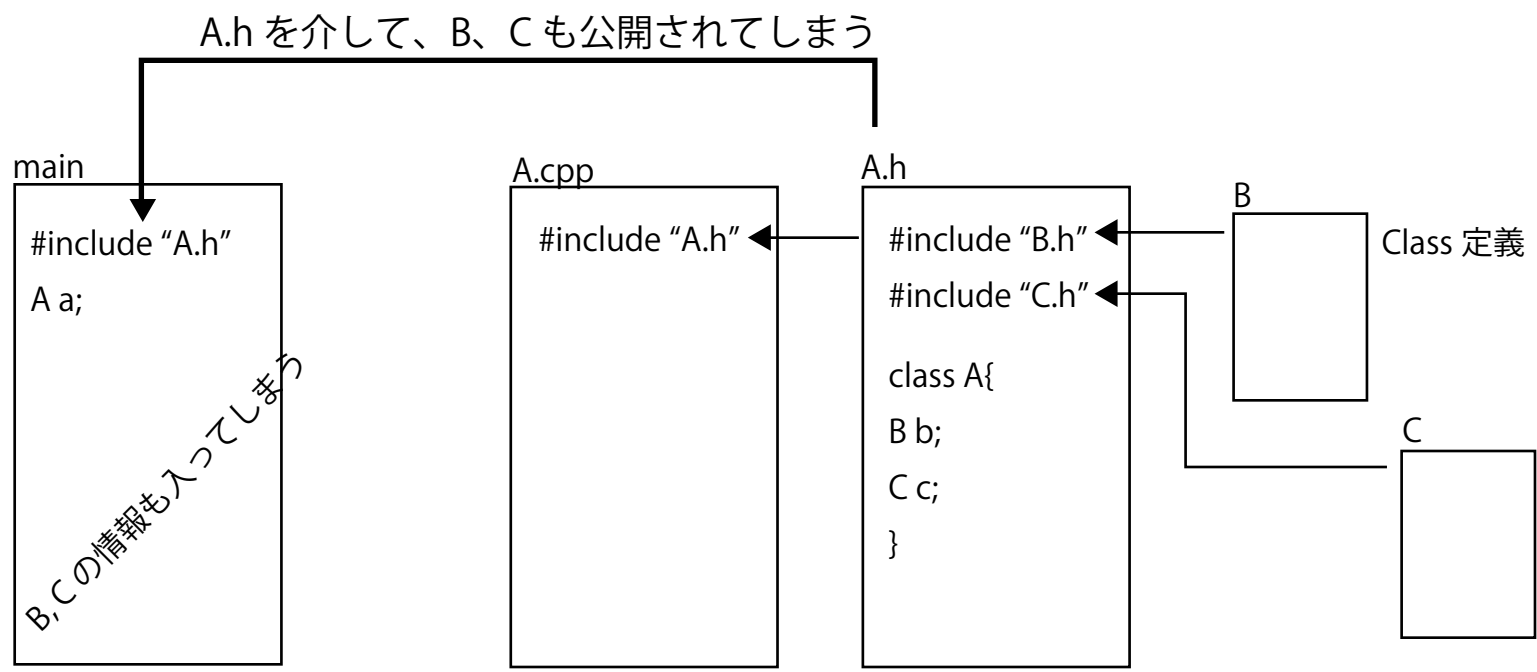


右の世界で色々やっているが、左の世界にはこれら (B, C) を全く見せず、
class A の method のみ公開したい場合がある。

B、C の object を class A の member にせず global に出す (B.cpp でも A.cpp の頭でも OK)
global に出てしまうので、せめて namespace で区切ること。
global に出すが、右の世界が小さく閉じていれば、左右の世界が綺麗に切れて有効。

A に B, C を扱う private method を定義する場合、
A.h に B、C を引数に取る method が記述されるので、
main に include すると、” B が不明” と言われてしまう。
そこで



右の世界と左の世界が
必要以上につながっていて (B も C もしっている)、
何か嫌

```
class B;  
class A{  
private:  
    func_sub(B& b);  
};
```

とすれば OK

B object を class 変数として持つと、例えその変数を A 内の private method でしか
使わなくても、B の詳細内容が分からないと size が特定できず、A object を定義できない。
一方、method 引数に B が入っているだけなら、
”どこかできちんと定義されてるよ”
と教えてあげるだけで OK、ということ