Ⅱ. 인증심사 기준

1. 전문가심사

□ 전문가심사 합격 기준

○ 항목별 준수율 : 24개의 검사항목 모두 평균 준수율 95%이상

〈항목별 준수율 예시〉

항	목 페이지	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	주수 페이지	항목별 준수율
1	적절한 대체 텍스트 제공	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
2	자막 제공	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
3	색에 무관한 콘텐츠 인식	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
4	명확한 지시사항 제공	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
5	텍스트 콘텐츠의 명도 대비	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
6	자동재생 금지	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
7	콘텐츠 간의 구분	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
8-1	키보드 사용 보장(PC웹)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
8-2	누르기 동작 지원(모바일웹)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
9	초점 이동	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
10	조작 가능	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
11	응답시간 조절	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
12	정지 기능 제공	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
13	깜빡임과 번쩍임 사용 제한	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
14	반복영역 건너뛰기	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
15	제목 제공	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
16	적절한 링크 텍스트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
17	기본 언어 표시	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
18	사용자 요구에 따른 실행	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
19	콘텐츠의 선형화	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
20	표의 구성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
21	레이블 제공	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
22	오류 정정		0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
23	마크업 오류 방지	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%
24	웹 애플리케이션 접근성 준수	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10 / 10	100%

<심사 지표 결과 표시 및 기준>

결과 구분	지표 기준	비고		
される(の)	합격(O)	오류 없음		
합격(O)	권고(O)	권고 사항 있음		
불합격(X)	불합격(X)	오류 있음		

□ 전문가 심사 검사 항목

번호	세부평가항목	준수율 산정 방식	비고
1	적절한 대체 텍스트 제공	심사대상페이지 내의 $\left(\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ $	
2	자막 제공	심사대상페이지 내의 $\left(rac{준수한콘텐츠수}{콘텐츠수} imes 100 ight)$	샘플링 페이지 수 이내로 멀티미디어 제공 페이지 수집
3	색에 무관한 콘텐츠 인식		
4	명확한 지시사항 제공		
5	텍스트 콘텐츠의 명도 대비		
6	자동재생 금지		
7	콘텐츠 간의 구분		
8-1	키보드 사용 보장(PC웹)		
8-2	누르기 동작 지원(모바일웹)		
9	초점 이동		
10	조작 가능		
11	응답시간 조절		
12	정지 기능 제공	심사대상페이지내의 $\left(\frac{준수한 페이지수}{페이지수} \times 100\right)$	
13	깜빡임과 번쩍임 사용 제한	메이지수 ^100/	
14	반복영역 건너뛰기		
15	제목 제공		
16	적절한 링크 텍스트		
17	기본 언어 표시		
18	사용자 요구에 따른 실행		
19	콘텐츠의 선형화		
20	표의 구성		
21	레이블 제공		
22	오류 정정		
23	마크업 오류 방지		
24	웹 애플리케이션 접근성 준수	각 검사항목에서 검사	

□ 지표별 전문가심사 기준

	공통 사항
중복 감점 기준	 ◎ 공통영역 등에서 동일한 콘텐츠가 여러 페이지에서 감점되는 경우 1페이지만 감점 예) 푸터의 주소 대체 텍스트 오류 ◎ 하나의 오류가 다양한 검사항목에 동시에 해당하는 경우 모두 감점 예) onfocus=this.blur()의 경우 : 검사항목 7,8,16 동시 감점 ※ 반드시 동시에 오류 현상이 나타나는 경우에 동시감점 적용
문법준수	◎ 심사가이드에서 설명되지 않은 경우 문서타입의 문법을 준용- 심사가이드에서 제시되지 않은 각 항목별 심사는 문서타입에 따른 문법에 따른다.
명도대비(모바일)	◎ 명도대비평가는 http://troy.labs.daum.net 에서 보이는 화면을 CCA로 측정한다.

원칙 1. 인식의 용이성(Perceivable)

항목 1. (적절한 대체 텍스트 제공) 텍스트 아닌 콘텐츠는 그 의미나 용도를 이해할 수 있도록 대체 텍스트를 제공해야 한다.

지표 번호	1	지표명 적절한 대체텍스트 제공					
준수 기준 © 의미 있는 텍스트가 아닌 콘텐츠에 그 한 대체 텍스트를 제공한 경우에 준			미나 용도를 동등하게 인식할 수 있는 적절 것으로 인정				
	○ , <input type="image"/> 등 이미지 요소에 대해 alt 속성을 제공하 1-1 alt속성은 선언되었으나 그 내용이 img의 내용을 대체할 수 없는 경우 그리 표기되어 의미가 변경된 경우						
	1-2 물릿이나 배경이미지 등 의미 없는 이미지에 alt 속성을 제공하지 않거나 공 불필요한 대체 텍스트를 제공한 경우						
○ <longdesc> 속성을 이용했으나 파일이 연결되지 않은 경우 또는 longd 1-3 된 파일의 내용이 longdesc속성을 부여한 img가 가진 내용의 의미나 기하기 어려운 경우</longdesc>							
	1-4	○ <area/> 요소나 <longdesc> 속성을 사용하였으나 area나 longdesc의 서술 대 요소 자체에 alt 속성을 적절하게 제공하지 않은 경우</longdesc>					
오류 유형	1-5	○ 이미지맵을 사용하여 조직의 관계나 프로세스 등 복잡한 이미지의 내용을 대체텍 스트로 설명하였으나, 순서가 맞지 않거나 설명이 부족하여 원래의 이미지의 내용을 대신할 수 없다고, 판단되는 경우					
	1-6 ○ img 요소의 대체텍스트를 title만으로 제공하는 경우						
	1-7	○ QR코드 등과 같이 시각적인 정보만으로 확인이 가능한 콘텐츠(기능)의 이동 주소 정보 등을 대체텍스트 또는 설명, 링크 등으로 제공하지 않은 경우					
	1-8	○ 배경 이미지가 의미 있는 정보를 제공하고 있으나 이를 텍스트 형태의 정보로 제공 하지 않은 경우					
	1-9		지로 의미 있는 정보를 제공하고 이를 텍스트 형태의 정보로 제공하고 텍스트 정보를 보조기기에서 확인할 수 없는 경우				
	1-10	○ 사용자가 직접 대체 텍스트가 필요한 콘텐츠를 등록할 때(예: 게시판에 콘텐츠 등록) 해당 콘텐츠에 대한 대체 콘텐츠를 입력 하는 기능을 제공하지 않은 경우					
텐츠를 인식하는데 한 QR코드, CCTV, 자동 체텍스트는 콘텐츠의 한 용도나 목적만 대체 서는 음성, 캡챠, 문기 한 찾아오시는 길, 뉴스 제공하고, 본문에 설명 한 대체 텍스트 제공을		텐츠를 인식하는데 큰 문제가 없을 경우 • QR코드, CCTV, 자동 가입 방지 이미지 체텍스트는 콘텐츠의 용도나 목적을 일 • 용도나 목적만 대체텍스트를 제공하는 서는 음성, 캡챠, 문자 안내 등의 대체 = • 찾아오시는 길, 뉴스 사진과 같은 본문제공하고, 본문에 설명을 제공하면 준수한	(CAPTCHA) 등 실시간 영상 등에 대한 대 수 있도록 제공 자동 가입 방지 이미지(CAPTCHA)에 대해 수단을 제공해야 함 · 이미지에 대하여 대체텍스트를 빈값으로				

항목 2	항목 2. (자막 제공) 멀티미디어 콘텐츠에는 자막, 원고 또는 수화를 제공해야 한다.				
지표 번호	2	지표명	자막 제공		
준수 기준		◎ 영상, 음성 등 멀티미디어 콘텐츠를 동등하 제공한 경우 준수한 것으로 인정	· 사게 인식할 수 있는 자막, 원고 또는 수화를		
	2-1	○ 멀티미디어 콘텐츠에 대체수단(자막, 원고, 속	수화 중 하나 이상)을 전혀 제공하지 않은 경우		
오류	2-2	○ 멀티미디어 콘텐츠에 대한 대체 수단의 내	용을 불충분 또는 적절하지 않게 제공한 경우		
유형	2-3	내해 관리자가 대체 수단 입력 기능을 제공			
세부	설명	여야 함 • 모바일 웹의 경우 파일로 제공되는 영상, 대체 수단을 이용할 수 있도록 제공하는 ► 원고를 제공할 경우 모바일 기기에서 호 것을 권장	표현 하고자 하는 내용에 대한 설명으로 으로 인정 가 대상에 포함(단, 파일로 제공되는 영상, 수한 것으로 인정) 나야 함 고, 대체 콘텐츠(자막, 대본, 수화)와 영상을 라이디어 콘텐츠 인접한 위치에서 제공하 음성 콘텐츠를 지양하고, 모바일 기기에서		

항목 3. (색에 무관한 콘텐츠 인식) 콘텐츠는 색에 관계없이 인식될 수 있어야 한다. 지표 번호 지표명 색에 무관한 콘텐츠 인식 준수 기준 ◎ 색을 배제하여도 인식할 수 있는 콘텐츠를 제공한 경우 준수한 것으로 인정 오류 ○ 색상만으로 내용을 구분하거나 인식하도록 제공된 콘텐츠(그래프, 차트, 지도, 필수 입 3-1 유형 력항목 등)를 제공한 경우 • 패턴, 명암(7:1 이상) 등으로 색에 관계없이 직관적으로 인식되도록 제공해야 준수한 것으로 인정 • 차트 등에 대해 동일한 데이터 기반으로 그 내용을 대체할 수 있는 데이터 테이블과 같이 대체 콘텐츠를 제공하면 준수한 것으로 인정 세부설명 • 색상만으로 구분되었지만 사용자가 직접 선택하여 알 수 있거나 주변정보를 통해 이해할 수 있는 경우는 대체 수단을 제공한 것으로 인정 • 글꼴, 밑줄(underline), 굵기, 이탤릭, 크기와 같이 글자 모양 변경 등으로 구분 가능 하면 준수한 것으로 인정

항목 4. (명확한 지시사항 제공) 지시사항은 모양, 크기, 위치, 방향, 색, 소리 등에 관계없이 인식될 수 있어야 한다.

지표 번호	4	지표명	명확한 지시사항 제공		
준수	기준	○ 지시사항 정보를 특정 감각에 의존하지 않고 다양한 감각을 통해 용도나 목적을 이해 할 수 있도록 제공한 경우 준수한 것으로 인정			
오류	4-1	○ 색, 크기, 모양, 방향 등 지시사항을 시각정보로만 제공한 경우			
유형	4-2	○ 소리 등 지시사항을 청각정보로만 제공한 경우			
세부설명		• 시각 및 청각을 테스트 하는 검사 콘텐츠 특수 목적의 콘텐츠는 예외	, 또는 시각, 청각을 통한 게임 콘텐츠 등		

항목 5. (텍스트 콘텐츠의 명도 대비) 텍스트 콘텐츠와 배경 간의 명도 대비는 4.5대 1 이상이어야 한다.

지표 번호	5	지표명	텍스트 콘텐츠의 명도대비			
준수 기준		○ 내비게이션(메뉴) 및 본문 콘텐츠에서 텍스트의 명도 대비가 4.5:1 이상이거나, 18pt 또는 굵은 14pt 이상에서 3:1 이상이거나, 화면 확대가 가능하도록 구현한 콘텐츠는 3:1 이상일 경우 준수한 것으로 인정				
	5-1	○ 일반 텍스트의 경우 보통 크기(18pt 미만, 또는 굵은 14pt 미만)의 텍스트가 4.5:1을 족하지 않은 경우				
오류 유형 5-2 일반 텍스트의 경우 텍스트의 크기가 18pt 이상, 또는 굵은 14pt 이상의 3:1을 만족하지 않은 경우						
11 0	5-3	○ 이미지 텍스트의 경우 폰트 종류와 상관없이 14pt 크기에 해당하는 18.66px 미만인 경우 4.5:1 이상을 만족하지 않은 경우나, 18.66px 이상인 경우 3:1 이상을 만족하지 않은 경우(굵은 14pt 기준은 적용하지 않음)				
● 이 항목에서 이야기하는 텍스트는 화면상에서 정보를 텍스트로 경우를 말함(일반 텍스트 콘텐츠. 이미지로 만들어진 텍스트 콘텐스트 이미지로 만들어진 텍스트 콘텐스트 경우나 이미지 텍스트의 경우 없이 Windows에서 14pt는 18.66px이고 18pt는 24px로 적용 px가 같음), 굵음의 여부와 상관 없이 14pt 이상은 3:1이상, 미도대비를 제공하는 경우 준수하는 것으로 인정 ► (Windows의 표준 해상도: 96dpi, MacOS의 표준 해상 Windows의 기준으로 실시) ● 마우스 및 키보드 포커스에 의해 변경(Roll Over) 되는 경우 콘텐츠 높은 것을 기준으로 평가 ● 색상테마 등을 이용하여 전체 웹사이트의 색상정보를 변경하여 본문 콘텐츠에 단순히 장식 목적으로만 사용한 텍스트, 로고 또는 이미지, 사용할 수 없음을 표시하기 위하여 명도 대비를 낮춘 회사서식 등은 이 검사 항목의 적용을 받지 않음		로 만들어진 텍스트 콘텐츠 모두 포함) 이미지 텍스트의 경우는 글 모양과 상관 18pt는 24px로 적용하며(MacOS는 pt와 lpt 이상은 3:1이상, 미만은 4.5:1이상의 명은 인정 MacOS의 표준 해상도: 72dpi, 평가는 Over) 되는 경우 콘텐츠는 그 중 명도 대비가 시 색상정보를 변경하여 준수한 경우 인정 용한 텍스트, 로고 또는 상호와 같은 텍스트 이명도 대비를 낮춘 회색의 컨트롤이나 입력				

항목 6	항목 6. (자동재생 금지) 자동으로 소리가 재생되지 않아야 한다.				
지표 번호	6	지표명 자동재생 사용 금지			
© 소리를 사용하지 않았거나 3초 이내 또는 바로 정지 할 수 있는 소리 콘텐츠를 한 경우 준수한 것으로 인정			바로 정지 할 수 있는 소리 콘텐츠를 사용		
오류	6-1	○ 웹 페이지에서 자동적으로 재생되는 3초 이상의 배경음 콘텐츠를 제공하는 경우			
유형	6-2	○ 마우스 오버 또는 키보드 초점을 받아 자동적으로 배경음이 3초 이상 실행되는 경우			
			정 3초 이상이더라도 제어 수단이 페이지의 . 인정		

원칙 2. 운용의 용이성(Operable)

항목 7	항목 7. (콘텐츠 간의 구분) 이웃한 콘텐츠는 구분될 수 있어야 한다.				
지표 번호	7	지표명	콘텐츠 간의 구분		
준수	기준	◎ 이웃한 콘텐츠는 시각적으로 구분되도록 충분한 간격을 두도록 구현한 경우 준수한 것으로 인정			
오류	7-1	○ 이웃한 콘텐츠를 아래 1가지 방법 이상으로 구분하지 않은 경우 1-1) 테두리를 이용하여 구분함 1-2) 콘텐츠 사이에 시각적인 구분선을 삽입하여 구분함 1-3) 서로 다른 무늬를 이용하여 구분함 1-4) 콘텐츠 배경색 간의 명도대비(채도)를 달리하여 구분함 1-5) 줄 간격 및 글자 간격을 조절하여 구분함 1-6) 기타 콘텐츠를 시각적으로 구분할 수 있는 방법 등			
• 이웃한 콘텐츠를 테두리, 구분선, 서로 다른 무늬 등을 이용하여 시각적으로 구되도록 제공하면 하나의 콘텐츠라고 오해하는 혼동을 줄일 수 있음 • 테두리의 경우 명확한 구분을 위해 배경색과의 명도 대비를 4.5:1이상으로 제공경우 준수한 것으로 인정					

항목 8-1. (키보드 사용 보장) 모든 기능은 키보드만으로도 사용 할 수 있어야 한다.(PC웹)

지표 번호	8-1	지표명	키보드 사용 보장		
준수 기준		◎ 모든 기능을 키보드로 접근 및 운용 가능	하도록 제공한 경우 준수한 것으로 인정		
오류 유형	8-1- 1	○ 키보드로 접근 및 운용이 불가능한 경우			
세부	설명	디바이스 의존적 컨트롤 기능은 예외로 정보를 얻을 수 있는 대체 수단에 접근 준수한 것으로 인정 • 스크롤 되는 콘텐츠는 키보드로도 이용 • 스크립트 사용으로 인한 키보드 함정은	현실(VR), 포토샵의 붓칠(painting) 등 포인팅 인정하나 해당 콘텐츠를 건너뛰거나 동등한 및 인식할 수 있도록 대체콘텐츠가 제공되면 할 수 있어야 함		
		• 자바스크립트 이벤트 핸들러 중 화면닝 onkeydown등은 onclick과 같이 이용할	수 있는 이벤트핸들러를 사용하도록 해야 함		

항목 8-2. (누르기 동작 지원) 터치(touch) 기반 모바일 기기의 모든 컨트롤은 누르기 동작으로 제어할 수 있어야 한다.(모바일 웹)

지표 번호	8-2	지표명	누르기 동작 지원		
○ 슬라이드(Slide), 끌기와 놓기(Drag and drop) 등의 복잡한 동작을 단 작으로 대체할 수 있는 방법을 제공한 경우 준수한 것으로 인정		-			
오류	8-2-1	○ 다중 누르기(Multi-touch) 동작을 대체할 수 있는 방법을 제공하지 않은 경우			
오ㅠ 유형	8-2-2	○ 슬라이드(Slide), 끌기와 놓기(Drag and drop) 등의 복잡한 동작을 단순한 누르기 동작으로 대체할 수 있는 방법을 제공하지 않은 경우			
사용자 편의성 제고를 위해 다양한 UI를 활용하는 것은 필요하나, 보다 중요 장애인 등 다양한 사용자가 동등하게 이용할 수 있도록 개발하거나 해당 기능을 수 있는 수단을 제공하는 등의 보편적 설계(Universal Design)를 적용 블루투스 키보드 등을 이용할 경우를 위해 PC웹과 같이 모든 기능을 키보드 및 운용할 수 있도록 제공해야 함		이용할 수 있도록 개발하거나 해당 기능을 대체할 적 설계(Universal Design)를 적용			

항목 9. (초점 이동) 키보드에 의한 초점은 논리적으로 이동해야 하며 시각적 으로 구별할 수 있어야 한다.

지표 번호	9	지표명	초점 이동		
준수	기준	◎ 운용 가능한 개체(링크, 버튼, 서식 등)들여 논리적 순서로 이동되는 경우 준수한 것으	- · · · · · · · · · · · · ·		
	9-1	○ 초점의 이동순서가 논리적이지 않으며 일관성이 없는 경우			
	9-2	○ 초점 또는 키보드의 위치를 나타내는 요	소가 시각적으로 표시되지 않은 경우		
오류	9-3	○ 텍스트 등 운용할 수 없는 요소에 초점(기 되는 경우		
유형	9-4	○ 좌·우 쓸기(이전항목, 다음 항목)동작을 할 경우 초점의 이동순서가 논리적이지 않으며 일관성이 없는 경우			
	9-5	○ 화면에 보이지 않거나 의미 없는 개체에 초점이 이동되는 경우			
세부설명		순방향과 완전히 일치하지 않더라도 이용에	레이어 팝업 또는 모달창은 가장 먼저 초점이 준수한 것으로 인정 당되는 경우 다음 초점 이동은 해당 레이어 구현하고, 레이어 팝업을 닫을 경우 레이어 형이 복귀되도록 구현해야 준수한 것으로 인정은 오류로 간주 가 아니더라도 롤오버, 반전, 실선, 밑줄 등신으로 인정 근 의명을 이용하기 위한 초점을 의미하며 너라도 사용자가 예측할 수 없거나 일관성이 당하고 일관성 있는 순서로 이동 되지 않으면 되인 페이지의 아이디 입력 창 등 주목적에 단되게 이동하는 경우는 준수한 것으로 인정		

항목 10. (조작 가능) 사용자 입력 및 컨트롤은 조작 가능하도록 제공되어야 한다.

지표 번호	10	지표명 조작 가능		
준수 기준		◎ 웹 페이지에서 제공하는 모든 이웃한 컨트롤들은 개별적으로 선택하고 사용할 수 있도록 대각선 길이가 6.0mm 이상의 크기와 컨트롤의 안쪽 여백이 1픽셀 이상을 갖도록 제공한 경우 준수한 것으로 인정		
0 =	10-1	○ 컨트롤의 크기가 대각선으로 6.0mm 이상	제공하지 않은 경우	
오류 유형	10-2) 링크, 사용자 입력, 기타 컨트롤의 테두리 안쪽으로 1픽셀 이상의 여백을 제공하 않은 경우		
세부	설명	• 4인치(해상도 1136*640)의 단말 기준으로	6mm를 측정해야 함	

항목 11. (응답시간 조절) 시간제한이 있는 콘텐츠는 응답시간을 조절할 수 있어야 한다.

지표 번호	11	지표명	응답시간 조절	
준수 기준		◎ 시간제한 콘텐츠는 배제하되, 불가피할 경우 준수한 것으로 인정	콘텐츠의 응답시간을 조절할 수 있는 경우	
오류	11-1	○ 시간제한이 있는 콘텐츠를 제어할 수 있는	수단을 제공하지 않은 경우	
유형	11-2	○ 시간제한을 해제 또는 연장하는 방법에 충분한 시간을 제공하지 않은 경우		
세부설명		 시간제한에 대한 연장 또는 정지 방법과 이에 대한 안내는 최소 20초 이상 남아 있는 상태에서 제공하지 않는 경우 준수하지 않은 것으로 인정 시간제한에 대한 연장 방법은 10배 이상의 시간을 제공해야 함 경매나 실시간 게임, 듣기평가용 콘텐츠 등과 같이 원천적으로 콘텐츠의 이용에 따르는 시간 조절을 허용할 수 없는 콘텐츠는 예외로 인정 검사대상은 자동전환 페이지(Redirection page), 제한시간 연장, 제한시간 만료 경고 등이 해당됨 		

항목 12. (정지 기능 제공) 자동으로 변경되는 콘텐츠는 움직임을 제어할 수 있어야 한다.

지표 번호	12	지표명	정지 기능 제공		
준수 기준		○ 스크롤 및 자동 갱신되는 콘텐츠는 배제하되, 불가피할 경우 콘텐츠를 제어할 수 있 도록 제공한 경우 준수한 것으로 인정			
0 =	12-1	○ 시간에 따라 자동으로 변경되는 콘텐	츠에 정지, 이전, 다음 기능이 없는 경우		
오류 유형	12-2	-2 이 시간에 따라 자동으로 변경되는 콘텐츠를 마우스와 키보드 또는 터치로 제어 능한 경우			
세부설명		준수한 것으로 인정(정지 기능의 경약 콘텐츠가 변경되지 않아야 함) • 변경되는 콘텐츠의 전체 내용을 한 준수한 것으로 인정 ► 주변에 "배너 전체 목록 보기" 등의	전 제공하지 않아도 동등한 기능을 제공하면 유, 마우스와 키보드 초점을 받고 있는 동안 번에 볼 수 있는 대체 수단을 제공한 경우 대체 수단을 해당 페이지 안에서 제공한 경우 다, 자동 변경되는 실시간 검색순위 등이 해당됨		

항목 13. (깜빡임과 번쩍임 사용 제한) 초당 3~50회 주기로 깜빡이거나 번쩍이는 콘텐츠를 제공하지 않아야 한다.

지표 번호	13	지표명	깜빡임과 번쩍임 사용 제한	
준수	기준	◎ 초당 3~50회 주기로 깜빡이거나 번쩍이는 콘텐츠를 제공하지 않았거나, 회피할 있는 방법을 사전에 알리고 제공한 경우 준수한 것으로 인정		
오류 유형	13-1	○ 사전 경고 없이 초당 3~50회 깜빡이는 콘텐츠가 존재할 경우		
		예공했더라도 깜빡임과 번쩍임을 사전에 알리는		

항목 14. (반복 영역 건너뛰기) 콘텐츠의 반복되는 영역은 건너뛸 수 있어야 한다.

지표 번호	14	지표명 반복 영역 건너뛰기		
준수	기준	◎ 반복되는 영역을 건너뛸 수 있는 링으로 인정	님크를 시각적으로 구현 및 제공한 경우 준수한 것	
오류	14-1	○ 건너뛰기 링크를 제공하지 않은 경		
유형	14-2	○ 건너뛰기 링크의 제공방법이 적절	하지 않은 경우	
세부	설명	반복되는 대메뉴 등이 있는 헤더전환 시 동일한 반복 영역이 있는 • 부적절한 건너뛰기 링크 제공 방법 1 키보드 운용 시에도 화면에 2 href 값 연결 등이 잘못되어 3 건너뛰는(도착) 위치가 부적? 4 화면 스크롤은 되나 실제 키 5 본문으로 바로 가는 건너뛰기 • 디자인의 특성상 건너뛰기 링크를 의하여 초점을 받으면 건너뛰기 링크을 이하여 잘못되어 • 반복 영역을 건너뛰는 링크(본문 변기능을 제공하였으나 제공 방법이 • 건너뛰기 링크가 연결이 잘못되어 • 건너뛰는(도착) 위치가 부적절하게 • 화면 스크롤은 되나 실제 키보드 결판단 • 본문으로 바로 가는 건너뛰기 링크 것으로 판단 • 건너뛰기 링크가 키보드 운용 시에 않은 것으로 판단 • 모바일 웹의 경우 임의 접근 방식에	보이지 않게 제공 된 경우 동작하지 않는 경우 털하게 지정된 경우 보드 초점은 이동되지 않는 경우 링크가 최상단에 제공되지 않은 경우	

항목 15. (제목 제공) 페이지, 프레임, 콘텐츠 블록에는 적절한 제목을 제공해야 한다.

_ ,		10/ 11/19 - 11/29 - 2 - 2 - 1			
지표 번호	15	지표명	제목 제공		
준수	기준	◎ 페이지, 프레임, 콘텐츠 블록, 팝업창에 적결	절한 제목을 제공 시 준수한 것으로 인정		
	15-1	○ 페이지에 제목을 제공하지 않은 경우			
	15-2	○ 페이지에 제목을 적절하게 제공하지 않은	○ 페이지에 제목을 적절하게 제공하지 않은 경우		
오류	15-3	○ 프레임 요소에 제목을 제공하지 않은 경·	<u>0</u>		
유형	15-4	○ 프레임 요소에 제목을 적절하게 제공하지	않은 경우		
	15-5	○ 콘텐츠 블록에 제목을 제공하지 않은 경우			
	15-6	○ 콘텐츠 블록에 제목을 적절하게 제공하지 않은 경우			
15-6 ○ 콘텐츠 블록에 제목을 적절하게 제공하지 않은 경우 • 부적절한 페이지 제목의 예시 1 페이지 내용과 다른 제목을 제공한 경우 2 동일한 페이지 제목이 존재하는 경우 3 페이지 제목 분류가 더 가능함에도 상위 범주로 제목을 제공한 경우 4 페이지 제목에 2개이상 반복되는 특수문자를 사용한 경우 • 단, 페이지 제목 분류가 더 가능하더라도 한 페이지로 구성된 탭메뉴와 같이 / 한 페이지인 경우 상위 범주로 페이지 제목을 제공해도 준수한 것으로 인정 • 내용 또는 기능이 없는 프레임에도 "빈프레임", "내용없음"과 같이 title을 제공해 • 콘텐츠 블록 제목은 해딩(Headings) 요소 사용 및 레벨 구조화를 권장하되, 요소를 사용한 구분 또는 WAI-ARIA 기법 등도 준수한 것으로 인정 • 콘텐츠 블록 제목은 display:none;, visibility:hidden;을 사용하지 않아야 하며 음			경우 상위 범주로 제목을 제공한 경우 특수문자를 사용한 경우 한 페이지로 구성된 탭메뉴와 같이 사실상 목을 제공해도 준수한 것으로 인정 네임", "내용없음"과 같이 title을 제공해야 함 소 사용 및 레벨 구조화를 권장하되, 다른		

항목 16. (적절한 링크 텍스트) 링크 텍스트는 용도나 목적을 이해할 수 있도록 제공해야 한다.

지표 번호	16	지표명	적절한 링크 텍스트
준수	기준	◎ 링크 텍스트의 용도나 목적을 이해할	수 있도록 제공한 경우 준수한 것으로 인정
오류 유형	16-1	○ 목적이나 용도를 알기 어려운 링크 텍스트를 제공한 경우	
세부설명		'확인', '취소', '이전', '다음', '다운로드', '상세보기', '더보기' 등과 같이 링크의 목적을 논리적 순서나 맥락을 통해 이해할 수 있으면 인정 링크 텍스트를 단순히 URL경로로만 제공한 경우 주변 맥락을 통해 링크의 목적을 이해할 수 있으면 인정 용도나 목적을 이해할 수 없는 빈 링크 텍스트를 제공한 경우 오류로 간주	

원칙 3. 이해의 용이성(Understandable)

항목 17. (기본 언어 표시) 주로 사용하는 언어를 명시해야 한다.

지표 번호	17		지표명 기본 언어 표시			
준수 기준		◎ 기본 언어 표시 속성을 사용하여 언어를 명시한 경우 준수한 것으로 인정				
오류	17-1	0	문서 타입에 맞는 기본언어를	명시하:	지 않은 경우	
유형	17-2	○ 문서 타입에 맞는 기본언어를 적절하지 않게 명시한 경우				
			기본 언어 표시는 Doctype에 및 된 언어 코드를 사용해야 함	는 속성	성을 사용하여 ISO 639-1에서 지정한 두	글자로
세부	설명		HTML 4.01 / HTML 5		<html lang="ko"></html>	
			XHTML 1.0	< !	ntml xml:lang="ko" lang="ko" >	
			XHTML 1.1		<html xml:lang="ko"></html>	
						-

항목 18. (사용자 요구에 따른 실행) 사용자가 의도하지 않은 기능(새 창, 초점 변화 등)은 실행되지 않아야 한다.

지표 번호	18	지표명	사용자 요구에 따른 실행	
준수	기준	◎ 사용자가 의도하지 않은 기능이 실행되	지 않도록 한 경우 준수한 것으로 인정	
	18-1	○ 사용자가 실행하지 않은 상황에서 예를	측하지 않은 새 창이 열리는 경우	
0 =	18-2	○ 웹 페이지 시작 시, 새 창 또는 화면을 기	가리는 레이어 팝업을 제공하는 경우	
오류 유형	18-3	○ 사용자가 의도하지 않은 초점 변화나	기능이 발생되어 맥락상 불편을 주는 경우	
	18-4	○ 입력 서식의 값을 변경하는 것만으로 다른 페이지로 이동하거나 현재 페이지의 의미가 완전히 바뀌는 경우.		
세부설명		초점 이동, 선택 및 입력 방해 등이 별 • 텍스트 입력 서식 간 자동 초점 이동 돌아 갈 수 있거나 수정 방법을 제공함 • 오류정정을 위한 자동 초점 변경은 예 • 로만 새 창을 알함 • 사용자 운용에 의해 레이어 팝업을 열어 않으면 감점 ► '닫기'의 기능이 '확인', '취소' 등으로	기능(autofocus)은 이전 서식으로 초점을 되한 경우 준수한 것으로 인정의 의원 경우는 준수한 것으로 인정의 하면을 가리는 경우 '닫기' 기능을 제공하지 로 제공되도 준수한 것으로 인정 나면 입력 서식의 값 변경으로 현재 페이지의 내용	

항목 19	항목 19. (콘텐츠의 선형화) 콘텐츠는 논리적인 순서로 제공해야 한다.					
지표 번호	19	지표명 콘텐츠의 선형화				
준수	기준	◎ 콘텐츠의 순서가 논리적으로 선형화되	어 제공한 경우 준수한 것으로 인정			
오류	19-1	○ 콘텐츠의 순서를 논리적으로 제공하지	않아 전후 맥락을 이해할 수 없는 경우			
유형	19-2	○ 콘텐츠의 구조를 논리적으로 제공하지	않아 주종 관계를 이해할 수 없는 경우			
세부	설명	 제목과 내용 사이에 관련 없는 콘텐트 기능으로 연결했다면 논리적인 순서 탭 내용들이 분리되어 있더라도 제목되오류 아님) 계층 구조가 존재하는 콘텐츠(예: 2단 	호를 포함하고 있다면 17-1 유형의 오류 호를 포함하고 있더라도 제목과 내용을 앵커 를 제공한 것으로 인정.(예: 탭 링크 목록과 과 내용이 앵커 기능으로 연결되어 있는 경우 대 이상의 깊이를 가진 메뉴)에 계층 구조를 li, ol>li>ol>li, hx+ul, hx+ol, dt+dd 등 이에			

항목 2	항목 20. (표의 구성) 표는 이해하기 쉽게 구성해야 한다.				
지표 번호	20	지표명	표의 구성		
준수	기준	◎ 표를 이해할 수 있도록 정보를	제공한 경우 준수한 것으로 인정		
	20-1	○ 표의 제목과 요약정보를 제공	하지 않은 경우		
	20-2	○ 표의 제목과 요약정보가 불충	분하거나 적절하게 제공되지 않은 경우		
오류 - 유형	20-3	○ 제목 셀과 내용 셀을 구분하지 않거나 잘못 구분한 경우			
	20-4	○ 다단 병합 등 복잡한 표를 제공 시 headers, id 속성을 통해 제목 셀과 내용 셀을 연결하지 않은 경우			
	20-5	○ 표의 정보를 이해하기 어려운 중첩 표(표 안의 표)를 넣어 정보를 제공한 경우			
세부	설명	제목과 요약정보는 동일하게 I 데이터 테이블은 자료들(텍스트 표를 사용한 경우를 말함 HTML5에서 summary는 존재 요소 안에 제목을 포함하여 표 것으로 인정 B칙적으로 요소와 이상 적절히 제공한 경우 준수	E, 숫자, 그림 등) 간의 논리적인 관계를 나타내기 위해 하지 않는 속성이므로 사용할 수 없으며, <caption>의 요약, 구조, 탐색 방법 등의 정보를 제공하면 준수한 summary 속성을 모두 사용해야 하며, 이 중 하나 수한 것으로 인정 병합 등 복잡한 표를 제공 시 scope 속성을 사용하여</caption>		

• 데이터테이블은 자료들(텍스트, 숫자, 그림 등) 간의 논리적인 관계를 나타내기 위해 표를 사용한 경우를 말하며, 표의 형식을 제거하고 선형화 했을 때 이해할 수 없는 경우에 해당 • 배치용(레이아웃용) 테이블은 화면 배치를 위해 작성된 경우를 말하며, 표의 형식을 제거하고 선형화했을 때 이해 가능한 경우에 해당 • 배치용 테이블에는 >, <caption> 요소, summary 속성을 사용하지 않아야 함 • <caption>요소는 ddisplay:none; 등과 같이 화면낭독기에서 읽히지 않는 방식으

로 숨기지 않아야 하며, 숨겨야 하는 경우 position 기법을 사용하여 제공하도록

항목 21. (레이블 제공) 입력 서식에는 대응하는 레이블을 제공해야 한다. 21 지표명 레이블 제공 준수 기준 ◎ 입력 서식에 대응하는 레이블을 제공한 경우 준수한 것으로 인정 21-1 제공하지 않거나 설명이 적절하지 않은 경우 오류 유형 21-2

함

○ <input>, <textarea>, <select> 요소에 1:1 대응하는 <label>요소 또는 title 속성을 ○ <lable> 텍스트가 존재함에도 불구하고 <label> 생략 후 title 속성만 사용한 경우 21-3 ○ <input>의 id와 <label>의 for가 다르거나, 페이지 안에 같은 id가 있는 경우 • <input type="image | hidden | submit | button | reset"> 요소의 <label> 또는 title 속성 사용은 필수가 아니므로 오류 유형 19-1 으로부터 예외를 적용해야 함 • 단, 화면상에 연결할 레이블이 표현되는 경우는 반드시 <label>로 연결하는 것을 권장 세부설명 • 서식 요소가 아닌 요소로 서식 모양 및 기능을 구현한 경우 title 속성 WAI-ARIA 등을 사용하여 레이블 역할을 하도록 구현해야 함 • <select> 요소의 첫 번째 <option>이 레이블 역할을 대신하는 경우라도 <label> 또는 title 속성을 통해 레이블을 제공해야 준수한 것으로 인정

항목 22. (오류 정정) 입력 오류를 정정할 수 있는 방법을 제공해야 한다.					
지표 번호	22	지표명 오류 정정			
준수 기준		◎ 입력 오류를 정정할 수 있는 방법을 제공한 경우 준수한 것으로 인정			
	22-1	○ 입력 오류 발생 시, 오류 원인 및 내용을 적절한 설명 텍스트로 알려주지 않는거나 적 절하지 않은 경우			
오류	22-2	○ 입력 오류 발생 시, 정정할 수 있는 수단을 제공하지 않은 경우			
유형	22-3	○ 오류 정보 확인 시, 해당 입력 서식으로 초점이 이동하지 않는 경우			
	22-4	○ 입력 오류 발생 시 입력 내용이 모두 사라지는 경우			
세부설명		 오류 정정에 대한 정보 제공 방식은 ajax 등을 사용해 각 서식 입력 시 마다 정보를 주거나, 버튼을 제공하는 방법, 최종 전송 시 알림을 제공하는 방법 등을 적용하더라도 오류가 난 입력 서식으로 초점이 이동할 수 있도록 링크나 기능을 제공해야준수한 것으로 인정 오류가 있는 곳에만 오류 표시를 하면 전맹이나 저시력자는 오류가 난 곳에 도달하기 전까지는 어디에 오류가 있는지 알기 어려우므로 오류의 내용을 먼저 텍스트로설명해주거나, 프로그램을 통해 오류가 난 위치에 도달하도록 하고, 오류의 내용을설명해 주어야함 은행의 뱅킹과 같이 입력 값의 형식, 범위에 대한 유효성을 인정받고 이미 전송된값에 대하여 외부 시스템으로부터 처리 가능 여부를 검증받는 경우는 예외(단, 입력 중인 화면에서 값의 누락, 형식 및 범위의 유효성 오류 등은 정정 방법을제공해 주어야함) 			

원칙 4. 견고성(Robust)

항목 23. (마크업 오류 방지) 마크업 언어의 요소는 열고 닫음, 중첩 관계 및 속성 선언에 오류가 없어야 한다.

지표 번호	23	지표명	마크업 오류 방지	
준수 기준		◎ 마크업 언어 요소의 열고 닫음, 중첩 관계 및 속성 선언에 오류 없이 제공한 경우 준수한 것으로 인정		
	23-1	○ 태그의 열고 닫음 오류		
오류 유형	23-2	○ 태그의 중첩 오류		
	23-3	○ 중복 선언된 속성 오류		
	23-4	○ 한 페이지 안에 동일한 ID 값이 존재하는 경우		
세부설명		• 위에 언급된 항목 이외의 표준문법 오류 이외에도 모두 준수하도록 권장		

항목 24. (웹 애플리케이션 접근성 준수) 콘텐츠에 포함된 웹 애플리케이션은 접근성이 있어야 한다.

지표 번호	24	지표명	웹 애플리케이션 접근성 준수	
준수 기준		◎ 웹 애플리케이션의 자체 접근성을 준수하였거나 대체 콘텐츠를 제공한 경우 준수한 것으로 인정		
오류 유형	24-1	○ 웹 애플리케이션이 자체적인 접근성이 없으며 사용자가 선택할 수 있는 대체 콘텐츠가 존재하지 않거나 적절하지 않게 제공한 경우		
세부설명		• 웹 애플리케이션에 대한 자체 접근성은 인식의 용이성, 운용의 용이성, 이해의 용이성 원칙에 따른 접근성 준수 기준을 의미		

2. 사용자심사

□ 사용자심사 합격 기준

- 최종 결과 : 모든 장애 유형의 과업 성공률 100%인 경우 합격
- 과업별 결과 : 15분 이내 과업 수행에 성공해야 함
 - 과업 수행 결과 문제가 없을 경우와 불편 사항 또는 권고 사항만 있는 경우에만 합격으로, 결국 모든 과업이 성공해야 최종 합격이 됨
 - 모바일 웹 접근성에서 과업 수는 PC웹 기준의 50%(단, 2종의 OS에서 테스트)
- 모바일 운영체제별 과업 결과 : i-OS와 Android에서 수행하고 임의접근 방식으로 평가하여 15분 이내 성공해야 함
 - 사용자심사에서 '터치하여 탐색'은 순차접근이 아닌 임의접근 방식으로 심사 <과업 결과 표시 및 기준>

결과 구분	과업 기준	비고	
합격(O)	성공(O)	문제없이 수행 가능	
합식(0)	권고(O)	수행 가능하나 불편 사항 또는 권고 사항 있음	
불합격(X)	실패(X)	오류가 있어 과업 수행이 불가능	

□ 심사 장애 유형 및 특성

장애유형	등급 및 조건	구분	환경 및 특성	비고
전맹		PC 웹	PC화면 낭독프로그램 사용, 키보드만 사용	본 가이드에서 정한 2가지 화면 낭독기 중 중 하나이상 성공 해야 인정
시각장애		모바일웹	모바일 스크린리더 사용, 모든 손가락 사용	Voiceover, Talkback 등으로 임의터치방식 진행
저시력	중증 장애인에 준함	PC 웹	확대 및 고대비 기능 사용, 마우스, 키보드 사용	화면 확대, 반전, 고대비 등 사용
시각장애		모바일웹	확대 및 고대비 기능 사용, 모든 손가락 사용	와한 확대, 한전, 고대미 중 사용
		PC 웹	키보드만 사용	-
지체(상지) 또는 뇌병변 장애		모바일웹	하나의 터치수단 사용 (예: 한 손가락만 사용)	터치방식으로 진행 또는 화면 낭독기 환경에서 대체 수단 인정

□ 사용자심사 지표

번호	과업 예시 (사이트마다 특성을 고려하여 과업 설정)	성공률 산정 방식
1	회원가입을 해보세요.	
2	로그인과 로그아웃을 해보세요.	<u>성공한과업</u> 심사대상과업 × 100
3	회원 정보를 수정해보세요.(주소, 전화번호)	
4	사이트맵을 이용하여 민원업무서식을 찾아보세요.	3명의 사용자심사원이 각 과업 별로 정해진 시간 내에 성공
5	자유게시판으로 이동하여 첫 번째 게시물을 읽어보세요.	