

Funciones	Sintaxis	Biblioteca	Utilidad
getchar()	variable_de_caracter = getchar();	stdio.h	Lee un carácter del teclado, espera hasta que se pulsa la tecla
putchar()	putchar(caracter);	stdio.h	Escribe un carácter en la salida estándar
gets()	gets(variable_de_caracter);	stdio.h	Lee una cadena de caracteres desde la entrada estándar hasta que se pulsa la tecla
puts()	puts(cadena_de_caracteres);	stdio.h	Escribe una cadena de caracteres en la salida estándar
fflush(stdin)	fflush(stdin);	stdio.h	Limpia el búfer de entrada del teclado
fflush(stdout)	fflush(stdout);	stdio.h	Limpia el búfer de salida de la pantalla
scanf()	scanf(formato_de_entrada, &variable);	stdio.h	Lee datos de entrada formateados desde la entrada estándar y los almacena en variables
printf()	printf(formato_de_salida, variable);	stdio.h	Escribe datos de salida formateados en la salida estándar
getline()	getline(&cadena_de_caracteres, &tamaño, stdin);	stdio.h	Lee una línea de caracteres desde la entrada estándar, y la almacena en una variable de tipo cadena