



En este diagrama UML se puede observar como funciona un programa simple de una biblioteca donde las personas pueden entrar a encontrar el libro dentro de la base de datos y con eso se puede rentar el libro, encyclopedia o revista. El programa tambien permite que se edite el contenido de adentro pero solo para los administradores. Los administradores son los unicos que pueden agregar libros y regresarlos. El problema que se quiere resovler es que haya un sistema para que la biblioteca y losalumnos pueden rentar libros facilmente y checar los contenidos disponibles.

Un problema de este programa es que no se ha implementado seguridad para que no todos puedan hacer lo mismo que un administrador. Otro problema es que al ingresar un numero incorrect en las opciones dadas el programa no correra correctamente.

El programa se implementa para que al utilizar clases con herencia y implementacion de polimorfismo, clases abstractas que en este caso seria la clase Book y tendran relacion de herencia con revistas, libros y encyclopedias para poder crear diferentes objetos. La base de datos servira para contener los objetos y hacer cambios a ellos.