

实验四 broadcast 使用

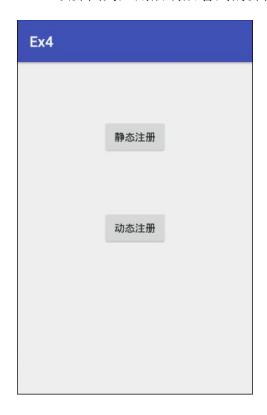
【实验目的】

- 1、掌握 Broadcast 编程基础
- 2、掌握动态注册 Broadcast 和静态注册 Broadcast
- 3、掌握 Notification 编程基础

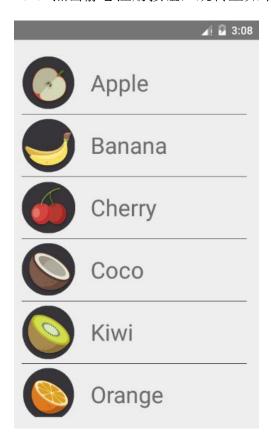
【实验内容】

实现一个 Android 应用,实现静态广播、动态广播两种改变 Notification 内容的方法。 具体要求:

(1) 该界面为应用启动后看到的界面。



(2) 点击静态注册按钮, 跳转至如下界面。



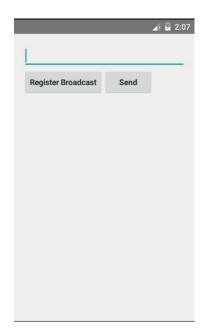
点击表单项目。如 orange。会有对应通知产生,点击通知返回主界面:



(3) 点击动态注册按钮, 跳转至如下界面。

实现以下功能:

- a)可以编辑广播的信息,点击 Send 按钮发送广播。
- b) 设置一个按钮进行广播接收器的注册与注销。
- c)广播接收器若已被注册,发送出的广播信息会产生一个对应通知。
- d)点击 Notification 可以跳转回主界面。







(未注册广播)

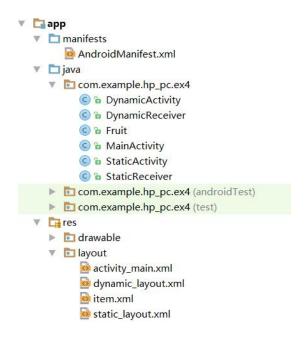
(已注册广播)

(已注册后点击发送)

注: 在设置按钮内容的时候注意大小写问题。

【参考内容】

(1) 参考文件目录如下:



(2) 静态广播部分

静态广播部分首先需要实现一个 listView 的显示,这一部分在实验三中有详细说明这里不加赘述。之后设置 setOnItemClickListener,利用 bundle 和 intent 将图片与文字内容发送出去。

```
Intent intent = new Intent(STATICACTION); // 定义Intent intent.putExtras(bundle);
sendBroadcast(intent);
```

参考代码中的 STATICATION 为自己设定的广播名称。由于是静态注册所以需要在AndroidMainfest.xml 中进行注册。

在静态广播类 StaticReceiver 中重写 onReceive 方法,当接收到对应广播时进行数据处理,产生通知。

```
public void onReceive(Context context, Intent intent) {
   if (intent.getAction().equals(STATICACTION)) { //动作检测
        Bundle bundle = intent.getExtras();
        //TODO:添加Notification部分
   }
}
```

(3) 动态广播部分

1. 实现 BroadcastReceiver 子类(这里命名为 DynamicReceiver),并且重写onReceive 方法,修改方法与静态广播类中类似。

2. 创建主页面,设置注册和注销按钮(set OnClickListener),使其能够注册或者注销广播器。

注册关键代码:

```
IntentFilter dynamic_filter = new IntentFilter();
dynamic_filter.addAction(DYNAMICACTION); //添加动态广播的Action
registerReceiver(dynamicReceiver, dynamic_filter);// 注册自定义动态广播消息
```

注销关键代码:

```
unregisterReceiver(dynamicReceiver);
```

其中 dynamicReceiver 为我们之前创建的 DynamicReceiver 类。用 registerReceiver 与 unregisterReceiver 分别对其进行注册与注销。

- 3. 设置 Send 按钮点击事件,如果广播注册,则能够点击后发送广播。发送方法与静态注册时一直,仅需修改广播名称即可。(使用 sendBroadcast (intent))
- 4. 注意在 Android 主界面中将 launchMode 设置为 singleInstance, 使得点击 Notification 后不会另外新建一个 MainActivity:

```
<activity
android:launchWode="singleInstance"
android:theme="@style/Theme.AppCompat.Light.NoActionBar"
android:name=".DynamicActivity"
android:label="DynamicActivity" />
```

(4) Notification 的使用

Notification 可以提供持久的通知,位于手机最上层的状态通知栏中。用手指按下状态栏,并从手机上方向下滑动,就可以打开状态栏查看提示消息。开发 Notification 主要 涉及以下 3 个类:

1. Notification. Builder: 用于动态的设置 Notification 的一些属性。

```
Notification. Builder builder = new Notification. Builder(context);

//对Builder进行配置,此处仅选取了几个
builder.setContentTitle("动态广播") //设置通知栏标题:发件人
.setContentText(bundle.getString("name")) //设置通知栏显示内容:短信内容
.setTicker("您有一条新消息") //通知首次出现在通知栏,带上升动画效果的
.setLargeIcon(bm) //设置通知大ICON
.setSmallIcon(R.mipmap.dynamic) //设置通知小ICON(通知栏)
.setAutoCancel(true); //设置这个标志当用户单击面板就可以让通知将自动取消
```

思考: 大 ICON 如何设置? bm 是什么?

2. NotificationManager: 负责将 Notification 在状态显示出来和取消;

```
//获取状态通知栏管理
NotificationManager manager = (NotificationManager) context.getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
```

3. Notification:设置 Notification 的相关属性。

```
//绑定Notification, 发送通知请求
Notification notify = builder.build();
manager.notify(0, notify);
```

4. 点击 notification,就可以跳转到我们 intent 中指定的 activity。主要使用到 setContentIntent 与 PendingIntent。

关于 Notification,不同版本的 API 显示可能会有所不同。本次实验中必须实现的部分是**标题、大图标、内容、小图标**。其中标题为静态广播或动态广播,大图标与广播发送

的内容相关,为对应水果或者动态图 dynamic; 内容为水果名称或动态广播发送的内容; 小图标与大图标内容一样。

图片的使用方面请尽量使用 mipmap 目录下的 image asset。否则在某些 API 中可能会 出现 Icon 过大的情况。

【检查内容】

- 1、布局显示是否正常。
- 2、静态广播:点击表单项是否会有对应通知产生。
- 3、动态广播:点击注册后发送内容是否会有对应通知产生。注销或未注册时,要求不会有通知产生。同时注意设置 launchMode。
- 4、点击通知是否会正确返回主界面。

【提交说明】

- 1、deadline: 下一次实验课前一天晚上 12 点
- 2、提交位置: ftp://222.200.185.18:1890/对应文件夹下
- 3、命名与目录要求:

附件命名及格式要求: 学号 姓名 labX.zip (姓名中文拼音均可)

重复提交命名格式要求: 学号 姓名 labX Vn.zip

目录结构:

其中项目代码文件为项目文件夹,提交之前先 clean