

1、玩法

投币，可以获取弹球。

将弹球放进枪管中，按下发射按钮，可以将弹球射出。

击倒怪物，可以获得较多积分；弹球掉落回收口，也可以获得少量积分。

积分足够多的时候，自动兑换礼品，礼品会自动掉落，顾客需要自行去除礼品。

2、后台设置

2.1 进入后台

待机情况下，按下菜单键盘然后松开，可以进入后台模式。

(注意：进入后台保存数据后，会重启设备，玩家的币数以及积分会丢失。)



2.2 设置数据

进入后台后，第一个数码管会跳动，描述当前设置的参数。

(1)通过“按钮上”和“按钮下”，可以调节参数的大小。

(2)按下“菜单”按钮，可以切换到下一个参数。

(3)按下“返回”按钮，设备保存数据并重启。

并且，此时会复位转轴货道计数器。

2.3 玩家P3补货

玩家P3没有货物时，经营者对其进行补货操作，需要进入后台模式，按下返回键，复位货道计数器。否则，货道动作可能会跟实际情况不一致。