# [README] How to use SensorDriver and DataSender

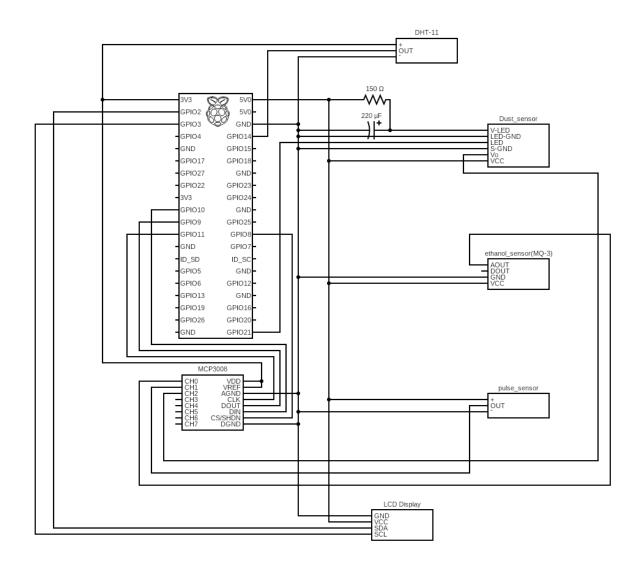
출 순번	118
<b>↔</b> 구분	Basic
※ 개발 상태	완료
🔆 front 연결	완료

# 사용법

#### 의존성 설치

```
chmod +x install_dependencies.sh
./install_dependencies.sh
```

#### 회로 설계



# 센서 드라이버 사용법

#### 초기화

```
#include "managers/sensor_manager.hpp"

SensorManager sm;
sm.initialize();
```

## 자료구조

```
struct SensorData {
float temperature; // 온도 (°C)
float humidity; // 습도 (%)
float dust; // 먼지 농도 (µg/m³)
float ethanol; // 에탄올 농도 (%)
float heartrate; // 심박수 (BPM)
std::string error_message; // 오류
};
```

#### 데이터 읽기

#### 데이터 센더 사용법

#### 초기화

```
#include "DataSender.hpp"

DataSender sender(
```

```
"family_id_123", // Family ID

"http://api.example.com/health", // Health Data URL

"http://api.example.com/environment", // Environment Data URL

"http://api.example.com/login", // Login URL

"http://api.example.com/logout" // Logout URL

);
```

#### 로그인

```
if (!sender.Login("user@example.com", "password")) {
   std::cerr << "Login failed" << std::endl;
   return -1;
}</pre>
```

#### 데이터 전송

```
// 건강 데이터 전송
float heartRate = 75.0f;
sender.SendHealthData(heartRate);

// 환경 데이터 전송
SensorData environmentData = {
    .temperature = 25.0f,
    .humidity = 60.0f,
    .dust = 35.0f,
    .ethanol = 0.5f
};
sender.SendEnvironmentData(environmentData);
```

## 로그아웃

```
sender.Logout();
```