

Middleware (MWS)

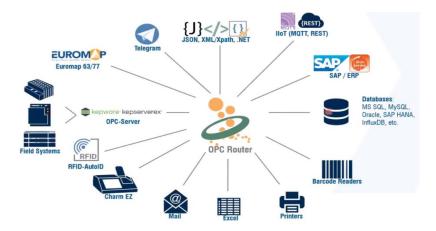
Martin-Segitz-Schule ITT 11 CPS

Definition:

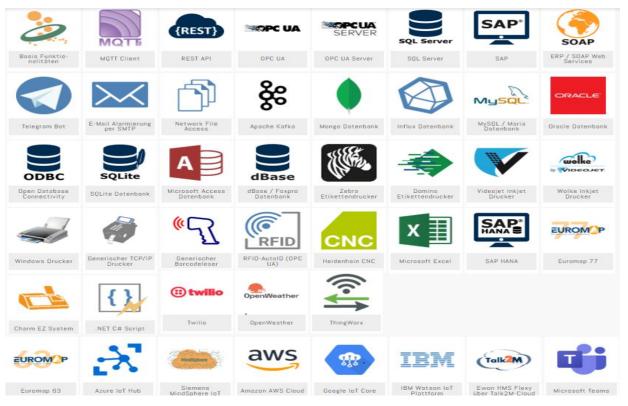
"Middleware bezeichnet eine Software, die zwischen heterogenen, auf unterschiedlichen Plattformen laufenden und über Netzwerke verbundenen Systemen und Datenquellen vermittelt und so eine Integration zu unternehmensübergreifenden Anwendungen ermöglicht."

Diese beiden Dinge muss eine MWS beherrschen:

- 1. MWS muss selbst eine Verbindung zu den unterschiedlichen Systemen über sog. Plugins herstellen.
- **2.** MWS muss Datenformate der Datenquellen umwandeln können. (**Datentransformation**)



Zu 1: Plugins der MWS für die Verbindung zu den unterschiedlichen Systemen



Zu 2: Datentransormation:



Middleware (MWS)

Datum:

Martin-Segitz-Schule ITT 11 CPS

Die Benutzeroberfläche des OPC-Routers von Inray (3 Bereiche)

Folgende **drei Bereiche** der Oberfläche und deren Funktion sind zunächst genauer zu untersuchen:

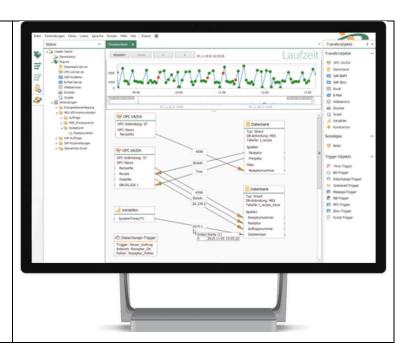
→ Plugin-Bereich (linker Bereich)



→ Verbindungen (linker Bereich und Entwurfsfenster in der Mitte



→ Transferobjekte: Datenquellen/-ziele und Trigger (rechter Bereich)



Schauen Sie sich dazu auch folgendes Video an und notieren Sie Wichtiges mit!

https://www.opc-router.de/wp-content/uploads/2021/10/OPCRouter_QuickStart_DE_2.mp4?_=1

Fragen/Aufträge:

1. Welche Aufgaben haben Plugins in Middleware-Software?
2. Was wird unter dem Reiter "Verbindungen" in der Entwurfsansicht (Mitte) erstellt?
3. Was wird unter dem Reiter "Verbindungen" in der Entwurfsansicht (Mitte) erstellt?