

# Fulcrum 宏包使用示例

SJTU AI4Math Team

## 1 知识条目

### 1.1 色块表示

#### 公理 1.1 某个公理 (The Axiom)

这是一个很重要的公理.

原则上公理应该很少.

#### 定义 1.1.1 某个定义 (The Definition)

这是定义的内容.

#### 性质 1.1.1.1 上面定义的某条性质 (A Property of The Definition)

这是上面那条定义的性质.

本质上来说, 性质也是定理. 一般来说, 性质条目紧跟定义条目, 用来刻画那些很自然地由定义直接能够联想的性质, 而更为重要的主干定理才用定理条目表示.

#### 例 1.1.2 某个例子 (The Example)

这是服务于上面定义的一个例子.

例子通常是为了帮助读者理解定义或定理内容而添加的, 理论上删去不影响主干理论框架的搭建.

#### 引理 1.1.3 为下条定理服务的某个引理 (The Lemma for The Theorem)

这是为下面一条定理准备的一个引理.

在形式主义习惯下, 通常来说我们不鼓励索引定义顺序在本条之后的内容. 但直觉上, 这条引理是为下面的定理准备的, 所以我们不妨在这里索引它.

#### 定理 1.1.4 某个定理 (The Theorem)

这是一个很重要的定理.

证明:

这是上面定理的一个证明.

#### 推论 1.1.4.1 某个定理的推论 (The Corollary of The Theorem)

这是上面定理的一个推论, 但又并未与定理独立而重要到值得单独写一条定理.

#### 反例 1.1.5 某个反例 (The Counter Example)

这是服务于上面定理的一个反例.

反例通常是为了帮助读者理解某个定义或定理必须添加适当约束的原因而添加的, 理论上删去不影响主干理论框架的搭建.

**注 1.1.5.1** 这是一条注释, 用来以自然语言阐释关于某个条目的额外信息.  
我们鼓励在正式条目中使用准形式化的语言书写, 而将所有直觉性的内容放在紧随其后的注释中.

**题目 1** 在这里书写习题.

**解答:**  
在这里书写习题的解答.

**题目 3** 可以用可选参数指定题号.

## 2 Lean 语言支持

### 2.1 代码块

**定义 2.1.1** 猫猫的定义 (The Definition of Cat)

Fulcrum 是一只猫猫!

```
def Fulcrum : cat := some random cat
```

使用 `#tm{...}` 来对被声明的定义/定理名进行染色

**定理 2.1.2** 猫猫可爱定理 (The Cat Cute Theorem)

所有的猫猫都很可爱!

```
theorem th_name : ∀ (x : cat), x is very cute! := by sorry
```