<FocusClock>

软件架构文档

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <26/10/2020> | <1.0> | <完成物理架构和逻辑架构> | <姜韵希、周萌、曾靖茗、郭梦琪> |
| <8/11/2020> | <2.0> | <完善剩余架构图> | <姜韵希、周萌、曾靖茗、武天祎> |
| <15/11/2020> | <3.0> | <根据反馈完善剩余架构图的文字说明并排版> | <武天祎> |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 2

1.1 目的 2

2. 用例视图 2

3. 逻辑视图 2

3.1 概述 2

3.2 在构架方面具有重要意义的设计包 2

4. 进程视图 2

5. 部署视图 2

6. 实现视图 2

7. 数据视图 2

8. 技术视图 2

软件架构文档 （简化版）

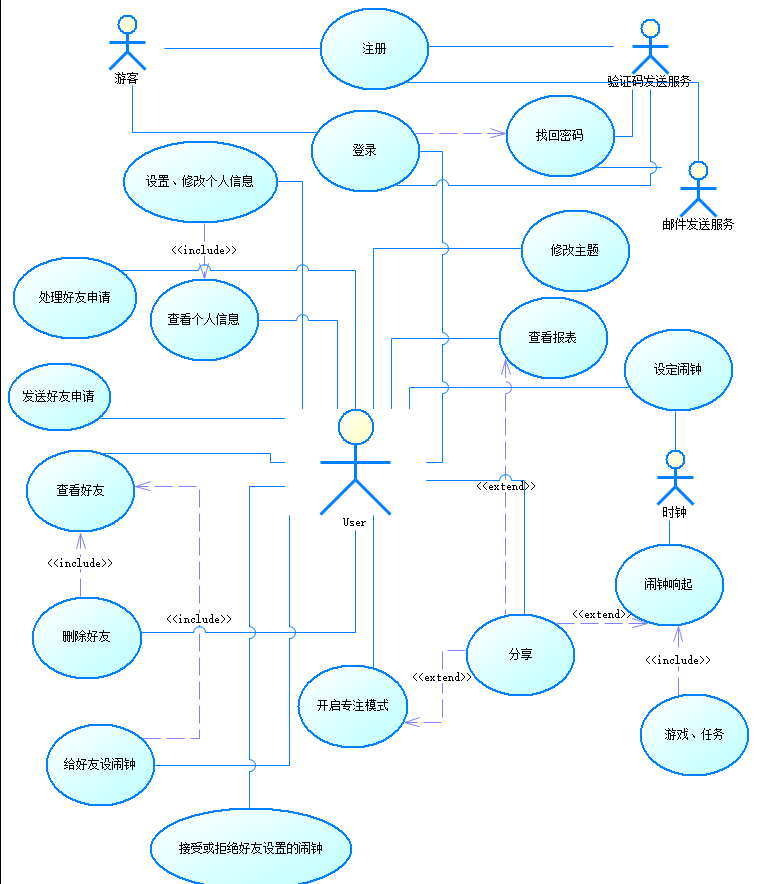
# 简介

## 1.1 目的

本文档将从构架方面对系统进行综合概述，其中会使用多种不同的构架视图来描述系统的各个方面。它用于记录并表述已对系统的构架方面作出的重要决策。

# 用例视图

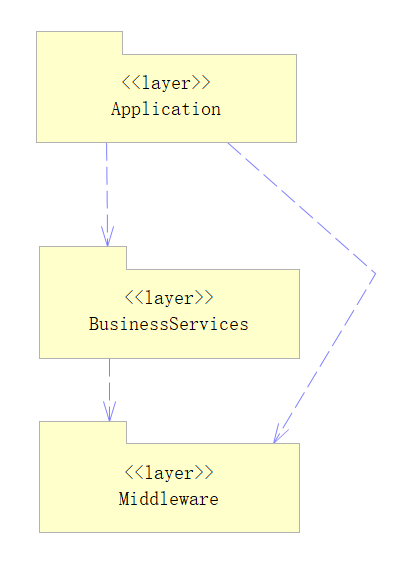
以下是本项目的用例图：



用例业务逻辑详见usecase目录中的各项用例细节。

# 逻辑视图

## 3.1 概述



逻辑视图由3层构成，分别为Application层，BusinessServices层和Middleware层

1. Application层

这一层支持和用户的交互，包括本项目实现的所有业务逻辑：开启专注模式、设置闹钟、增加好友等。

1. Business service层

这一层包括了一些通用服务：邮件发送系统、软件发送系统。

1. Middleware层

这一层支持和DBMS(database manager system)的连接,包括增加、删除、修改、查询。

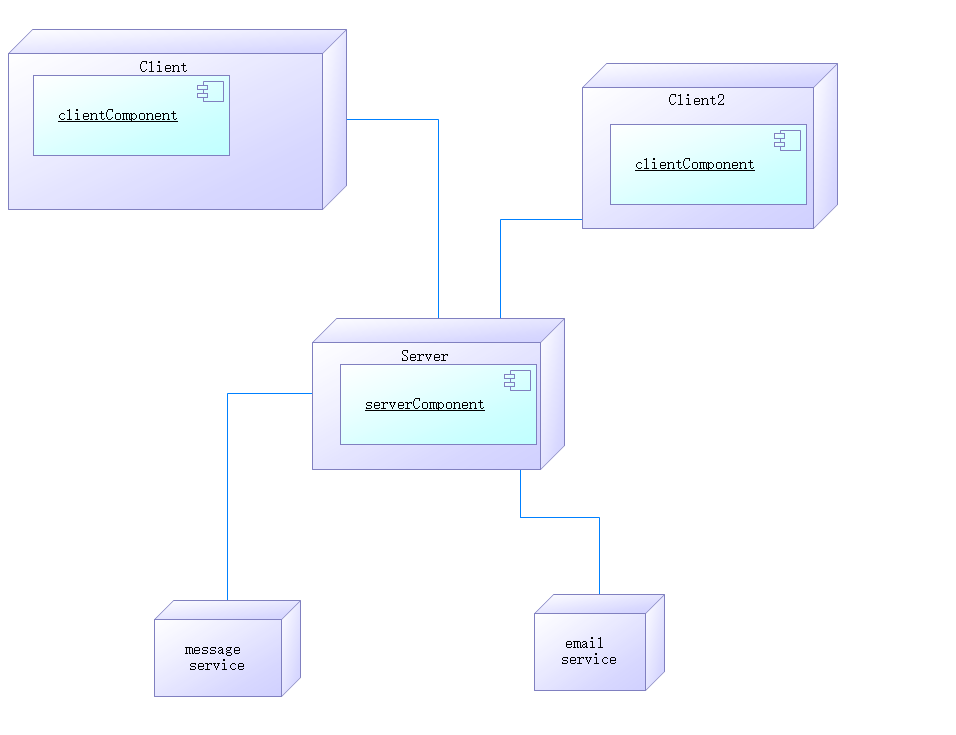
## 3.2 在构架方面具有重要意义的设计包

无

# 进程视图

本项目使用springboot框架，不需要进程视图。

# 部署视图



1. Client

用户在自己的设备（手机）上操作，与服务器交换数据。

1. Server

服务器系统为linux系统，用户设备通过网络与服务器连接。

1. Massage service

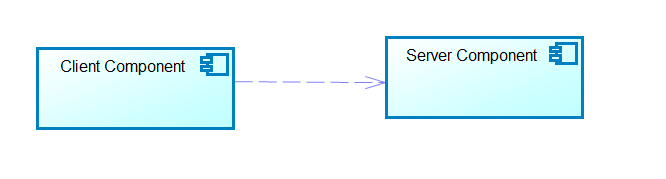
这是短信发送服务，用户登录和注册的时候会用到这个服务。

备份方案：一键登录，可能用到直接认证本机手机号的服务来登陆注册。

1. Email service

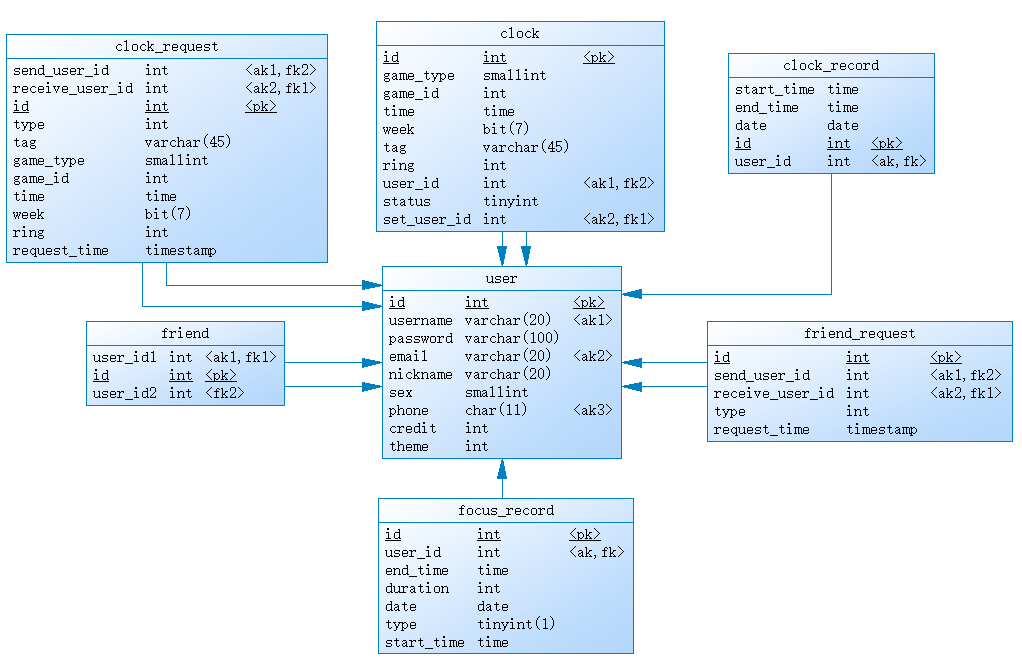
这是邮件发送服务，用户填写邮箱时需要验证邮箱，可用于找回密码。

# 实现视图



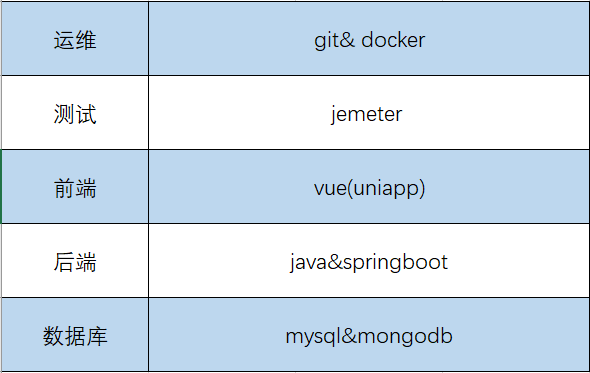
本项目主要做手机端APP，将总体分为客户端（手机APP）和服务端（后台及数据库）实现。

# 数据视图



本项目需要存储的主要内容有以上：用户信息，闹钟信息，好友信息以及专注信息。用户信息在注册的时候生成，后续支持修改，闹钟信息由每次设定的时候存储，专注记录在成功专注后生成记录。

# 技术视图



Jmeter

本项目至此阶段选用uniapp集成开发环境及vue作为前端开发框架，联合使用MySQL和mongodb完成多类型数据的数据库搭建。后端采用springboot框架实现并通过服务器部署，测试和运维由github和docker支持，测试依赖jmeter实现。.