**项目总结报告**

日期：2021.1.7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 14 | 项目名称 | PC Logo |
| 编程语言 | C++ | 开发平台和框架 | QT, Springboot |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件需求特性** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  实现了立项时的所有需求。  新增需求：新手教程、帮助文档，均已实现。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  采用MCV架构风格。  采用了中介者模式、解释器模式等设计模式。  3.技术方案有哪些亮点？  使用QT开发桌面客户端应用程序，可以在本地运行，单机模式下完全无需联网。  使用WebSocket实现用户间即时通信。使用了语音识别相关技术。  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  做了单元测试、系统功能测试、性能测试、易用性测试和兼容性测试。 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 苏浩然：23.4%，吴天龙：18.4%，吴泽川：19.8%  吴泽一：19%，张哲溢：19.4% | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 6500左右 |
| 复用他人代码行数： | 300左右 |
| 类的个数： | 49 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 在开始编码前，应约定好各个类的划分以及接口；  编写文档时，应对需求和实现进行明确的规定，以免产生二义性；  应注重代码的可维护性，以免处理遇到的问题时增加混乱的逻辑；  应留出增加新功能或新组件的空间和条件。 |

签字：