**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2020年11月17日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 21 | 项目名称 | My PC Logo |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 实际起止日期 | 10.12-11.17 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  1、完成了技术原型迭代计划、软件架构文档、UML分析与设计模型、编程规范，修改完善了软件需求规约、Vision文档和用例模型  2、添加了页面之间的路由，实现了登录、本地海龟绘图、双人协作房间列表、双人单海龟绘图的功能，完成了命令行文件的几个基本操作如导入命令文件、执行命令文件的功能  3、进度与计划内容较为符合  4、本次迭代主要侧重于实现功能，页面美观度不足，有待继续完善 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  测试了单海龟绘图、双人单海龟绘图，运行情况符合预期  文件操作的基本内容如导入文件，复制粘贴文本等功能目前未发现问题 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  对已完成的文件进行了更新，在第二次迭代的过程中，我们对项目的需求分析和用例图进行了重新分析，在原来的基础上更进一步，我们的项目需求分析更为具体，同时在对系统的建模中对具体实现方式不断细化，对我们项目的实现具有重要指导意义。  对迭代计划中具体事项的时间安排进行了灵活调整。 | | | |
| 经验和教训：  1、技术的应用需要经过不停的学习，否则在使用的过程中会出现一些难以理解和解决的错误，甚至最后发现实现不出想要的效果。事先对技术进行调研对具体实现有很大的帮助  2、项目建模的过程是对产品的细化过程，合理的建模对实现帮助很大  3、时间的均匀调配和成员及时沟通能够使得问题的解决更加迅速，使得项目进展更为顺利 | | | |