**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2020年10月9日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 21 | 项目名称 | My PC Logo |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 9.14-10.8 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  1. 完成了本次迭代的迭代计划、Vision文档、用例模型、软件需求规约文档和界面原型  2. 实现了My PC Logo的界面原型，已经能够进行简单的命令行绘图操作。  2.1实现了画布绘图的五个操作：FD、BK、RT、LT和CLEAN  2.2两个控制提笔、落笔的命令：PU、PD  2.3设置和获取画笔属性的命令： SETX、SETY、 SETXY、 SETH、 XCOR、 YCOR、 GETXY、 HEADING  3. 对界面原型进行了美化，让界面原型对用户更友好  4. 目前项目的完成情况与计划相符合，情况符合预期 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  1. 测试了上述所实现的指令的使用，测试样例较为简单，未进行多命令交互测试，目前命令运行情况与预期相符。海龟在绘图过程中可能会跑出画布外，还需要继续优化修改。  2. 目前的实现过程比较粗糙，代码实现出的界面在应对一些细节上可能会遇到一些问题，比如窗口放大缩小之后的兼容性，或者电脑屏幕分辨率不同时界面展示出来的效果不好等情况。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  1. 软件需求定义不清楚，Vision文档合并时沟通不够，文档内容有矛盾；文档中对于项目的一些定位不太合理，对Vision文档进行了修改。  2. 迭代计划与实际情况稍有出入，在制定迭代计划时对需要完成的工作预先的了解不够，对于时间和人员的分配上有些地方不太合理。 | | | |
| 经验和教训：  1. 更深入了解到真实项目设计中需求规约的重要性。  2. 计划进度和时间的时候应当对我们需要做的工作有足够的了解，制定出来的计划才有参考价值。  3. 团队合作在项目完成中不可或缺，理解和沟通是项目能够的基石。成员之间需要有良好的沟通渠道，需要准确理解其他成员的意思，及时交流各自的进度，以便应对可能出现的问题做出相应的调整。 | | | |