问题包 2-Q5

张远航

2022年3月30日

1 原理

首先对于像素平面上的任意一点,认为其像素坐标为 $\widetilde{m} = [u \ v \ 1]^T$,其世界坐标为 $\widetilde{w} = [x \ y \ z \ 1]^T$,那么,令其透视变换矩阵为 \widetilde{P}_o ,则:

$$\widetilde{m} \cong \widetilde{P}\widetilde{w}$$

对于矩阵 \widetilde{P} ,通过在数据集中查找到已经标定好的参数 A,R,t 以及 QR 分解可以得到 \widetilde{P} 的表达式:

$$\widetilde{P} = A[R \mid t]$$

$$= [Q \mid \widetilde{q}]$$
(1)

那么焦平面上的光心坐标为:

$$c = -Q^{-1}\widetilde{q}$$

所以 \tilde{P} 也可以写成:

$$\widetilde{P} = [Q \mid -Qc]$$

对于穿过该光心与目标点的直线表达式可以写成:

$$w = c + \lambda Q^{-1}\widetilde{m}, \ \lambda \in \mathbb{R}$$

随后,参考此文献 [1] 中的理论推导,可以获得基于以上参数进行立体校正后的透视变换矩阵矩阵 \widetilde{P}_n ,所以联立以上表达式可以得到:

$$\begin{cases} \widetilde{m}_{o1} \cong \widetilde{P}_{o1}\widetilde{w} \\ \widetilde{m}_{n1} \cong \widetilde{P}_{n1}\widetilde{w} \end{cases}$$

由于相机的立体校正不会移动相机光心,那么可以得到:

$$\begin{cases} \widetilde{w} \cong c_1 + \lambda_0 Q_{o1}^{-1} \widetilde{m}_{o1} \\ \widetilde{w} \cong c_1 + \lambda_0 Q_{n1}^{-1} \widetilde{m}_{n1} \end{cases}$$

所以,令 $T_1 = Q_{n1}Q_{o1}^-1$,则可以得到校正前后的像素坐标转换关系:

$$\widetilde{m}_{n1} = \lambda T_1 \widetilde{m}_{o1}, \lambda \in \mathbb{R}$$

2 校正效果

首先,我找到数据集 INRIA-Syntim 上的两张未校正的双目原始图:





(a) Sport0

(b) Sport1

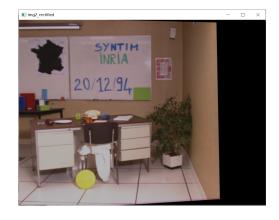
图 1: 原图

根据数据集中的标定参数得出透射变换矩阵 P_{o1} , P_{o2} , 然后根据参考文献 [1] 的原理, 计算出校正后的透射变换矩阵 P_{n1} , P_{n2} :

图 2: 透射变换矩阵

最后便可转换出校正后的图像:





(a) Sport0 (b) Sport1

图 3: 校正后图

参考文献

[1] Andrea Fusiello, Emanuele Trucco, and Alessandro Verri. A compact algorithm for rectification of stereo pairs. 12, 10 2000.