一、游戏玩法

①开始：

1.直接双击2048.exe文件

2.用idle或Pycharm打开2048.py文件，运行

②操作：

键盘方向键对应“上下左右”

③结束：

游戏结束时点击右上角“X”关闭

二、游戏文件介绍

1.2048.py：游戏主程序

2.game\_body.py：游戏的主体，包括监听键盘响应和更新游戏界面

3.algorithm.py：算法，监听到键盘后如何更新屏幕，如何增加数字

4.number.py：根据算法得到的结果进行贴图

5.setting.py：设置游戏的背景等基本信息。

6.images:相关图片，注意像素大小为90X90,格式为jpg