

练习：升级特效

任务描述

- 与团队其他成员协作完成 升级特效练习。

练习目标

- 第一阶段：熟悉 visual effect Graph 和 particle System 系统
 1. 可以按要求修改所给素材
- 第二阶段：完成与实现
 1. 通过与 主美（张亚飞）沟通讨论视觉表现
 1. 分析并列所需制作的内容
 2. 根据视觉元素比重 列出这些内容制作的优先级
 3. 预估制作时间
 4. 进行制作
 2. 制作完成后 收集 张亚飞 的反馈 - 预估时间 - 进行迭代
- 附加练习：了解底层
 1. 尝试每个参数 并写出该参数对效果的影响
 2. 空余时间可以尝试修改着色器的参数 来理解 着色器是如何运作的
 3. 尝试用着色器根据一张灰度图，制作一个滑动条
 4. 尝试用C#脚本控制粒子系统的播放

参考素材

particle System

- 官方文档：<https://docs.unity.cn/cn/2021.3/Manual/class-ParticleSystem.html>
- 制作参考：<https://www.bilibili.com/video/BV1ft4y1p7Hm/?p=13>
- 素材参考：Top Down Effects 1.0

visual effect Graph

- 官方文档：<https://docs.unity3d.com/Packages/com.unity.visualeffectgraph@12.1/manual/index.html>
- 制作参考：<https://youtu.be/tnUPngBEnQ8>
- 素材参考：VFX Graph - Mega Pack - Vol. 3

Utility

- 翻墙软件：<https://xbww9056.xyz/>
 - 752523247@qq.com
 - askMe