

艾迪亚 Level Of Detail 游戏模型面数优化处理软件 V1.0

简要说明

Level Of Detail 游戏模型面数优化处理软件,本软件主要用于优化屏幕设备实时要求较高,面数很多,镜头需要细节的游戏,减少渲染时间,近处模型边缘更加流畅圆滑,使 3D 艺术家不再需要建 高模低模,减少艺术家工作量,提高游戏性能,减少不必要的顶点的变换、着色所需的时间。本软件已经应用于公司内部演示场景以及部分国外次时代项目的地形制作中,效果真实 可靠,且效率颇高