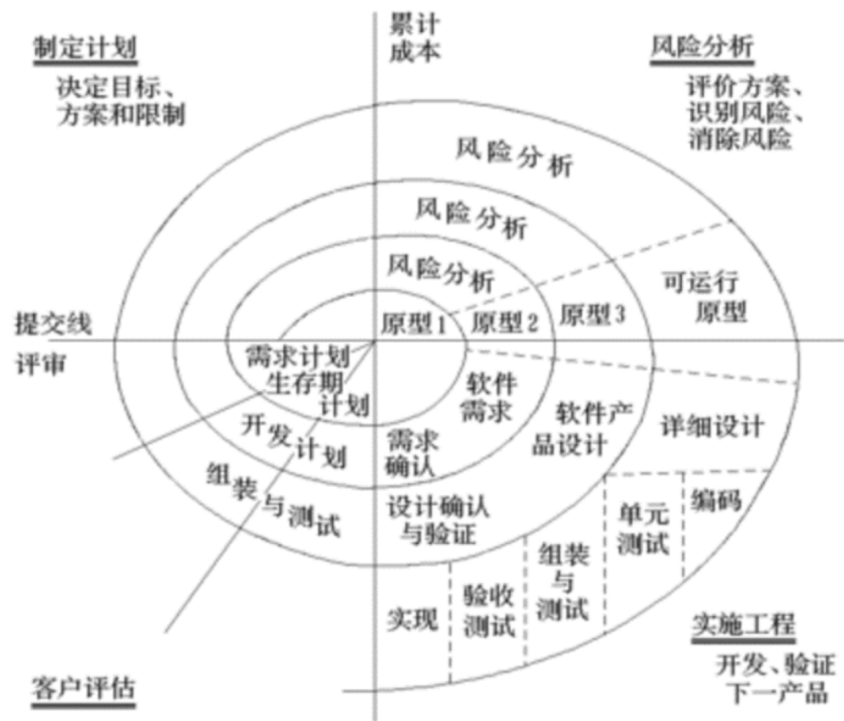


以 故事为核心 的互动叙事设计

Boehm 螺旋模型



[Spiral_model 论文](#)

[Spiral_model 维基](#)

模型特点

- 反复迭代一组基本 开发过程 并 管理风险，从而积极 **降低风险**。
- **风险** 是可能导致项目无法实现其目标的情况或可能的事件。
- **风险** 决定了工作量
- **风险** 决定了设计的细节程度
- **风险** 根据风险的重要性可以对工作进行优先级排序

推行前提:

1. 在实施模型之前，就已经有明确的 **需求**。
2. **需求** 没有未解决的风险。
3. 在开发或演化过程中，**需求** 的性质不会有太大变化。
4. 这些 **需求** 符合所有关键系统利益相关者的期望，包括用户、客户、开发人员、维护者 和 投资者。
5. 实现 **需求** 的正确架构是众所周知的。
6. 有足够的 **时间** 按顺序进行。

基本原则:

1. 符合所有利益相关者的 **期望**。
2. 为了确保满足 **期望**，而 确定和评估 达成条件的 替代方案。

3. 识别并解决 **所选方法** 带来的风险。
4. 获得 **所有利益相关者** 的批准，并承诺追求下一个周期。

进度指标:

1. 生命周期目标: Life Cycle Objectives

- 是否有 足够的技术 和 管理方法 来满足每个人对“赢的定义”?
- 如果利益相关者同意答案为
- “是” 则通过 LCO 里程碑。
- 否则，项目可能会被放弃，或者利益相关者可以承诺进入另一个周期以尝试获得“是”。

2. 生命周期架构: Life Cycle Architecture

- 是所有 **重要风险** 被消除或减轻了吗，并且有没有充分定义满足每个人胜利条件的首选方法?
- 如果利益相关者同意答案为
- “是”，则该项目已通过此 LCA 里程碑。
- 否则，项目可能会被放弃，或者利益相关者可以承诺进入另一个周期以尝试获得“是”。

3. 初始操作能力: Initial Operational Capability

- 是否有足够的准备来满足每个人的胜利条件，以启动系统？包括推进项目所需的各个环节
- “是”，则该项目已通过此 IOC 里程碑。
- 否则，项目可能会被放弃，或者利益相关者可以承诺进入另一个周期以尝试获得“是”。

推荐原因: 风险友好 适合独游团队