

吴林辑

- 吴林辑
 - UI展示
- 苏钊：不错
- 沈捷翔：简单的UI有助于帮助用户将注意力 放在人物羁绊上

苏钊

- 苏钊
 - 伊吕波：
 - 像雕塑家一样需要空间
 - 佐川：
 - 画画
- 吴林辑：
 - 崩坏3角色参考
 - 黑色幸存者
- 安里：
 - 战斗的量级
 - 宏观的精力 和 记忆力设计

沈捷翔

- 沈捷翔
 - 提出 勇者闯宫的故事 和 螺线模型。
 - 并在会上过了26条风险。
 - （详细信息请看风险文档。）