并行计算 II 2023 春季第一次作业 OpenMP 优化 Bellman-Ford 算法

刘翠玉

1 Bellman-Ford 算法

Bellman-Ford 算法 [BR58, For56] 是由 Richard Bellman 和 Lester Ford 提出的,一种用于计算带权图中单源最短路径的算法。与 Dijkstra 算法不同,Bellman-Ford 算法能处理边权为负的一般情况。

对给定的带权有向图 G=(V,E),其中 V 是顶点集,E 是边集,其源点为 s,加权函数 w 是边集 E 的映射。对图 G 运行 Bellman-Ford 算法的结果是一个布尔值,表明图中是否存在一个从源点 s 可达的负权环,若不存在这样的环,算法将给出从源点 s 到图 G 的任意顶点 v 的最短路径 d[v]。Bellman-Ford 算法基于动态规划的思想进行设计,它的原理是对图进行 V-1 次松 弛操作,得到所有可能的最短路径,算法的优势之一在于不同顶点的计算相互独立,适合于并行。具体算法如下:

Algorithm 1 Bellman-Ford algorithm

```
Input: Graph G = (V, E), source s and weight matrix w.

Initialize distance d[i] = +\infty if i! = s else d[i] = 0;

for i = 1 to V - 1 do

for each (u, v) \in E do

if d[u] + w[u, v] < d[v] then

d[v] = d[u] + w[u, v];

end if

end for

for each (u, v) \in E do

if d[v] > d[u] + w[u, v] then

return FALSE;

end if

end for

return d;
```

例如,有向图 G 包含 5 个顶点和 8 条边,源点为 A,Bellman-Ford 算法在该图上的运行过程如图1所示。

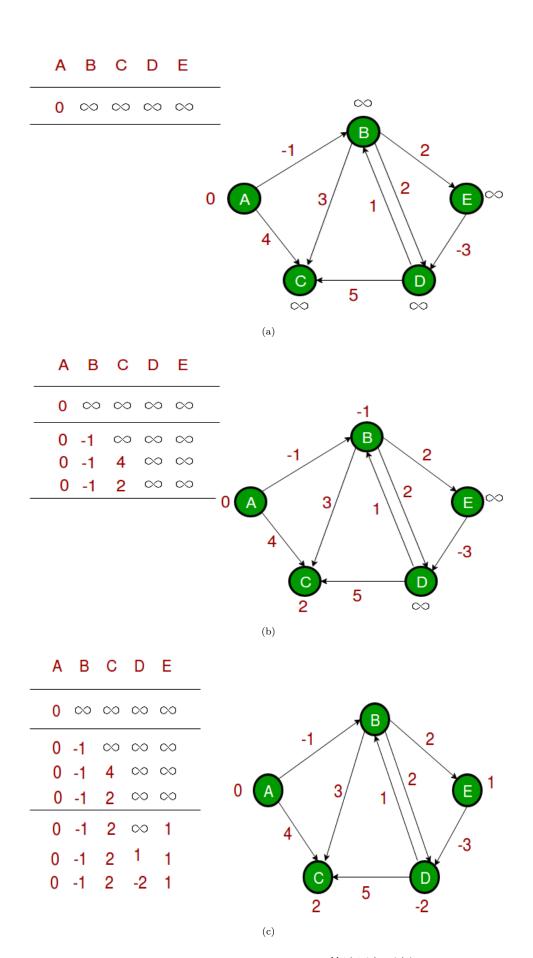


Figure 1: Bellman-Ford 算法运行示例.

2 作业要求

根据附件中给定的 Bellman-Ford 串行算法实现 (serial.cpp), 使用 OpenMP 进行优化。具体要求如下:

- 输入图文件为 input1.txt 和 input2.txt, 代码需在两个算例下运行通过;
- 可改变图的存储方式(串行程序中使用邻接矩阵),此部分无需进入耗时;
- 基于数院集群, 最多使用 1 个节点, 不限制 OpenMP 开启的线程数目;
- 不限制编程语言、编译选项和编译器版本 (推荐 C/C++ 实现);
- 提交完整的并行程序代码,要求程序中包括 OpenMP 并行代码/计时模块/正确性验证,提供与非优化版本的性能加速比较和分析;
- 提交报告中要求说明线程数目, 划分方法以及每个线程的任务负载;
- 鼓励报告中提供分阶段优化或者多版本优化的分析和比较。

3 提交要求和评分标准

- **提交**: 将代码和文档打包后发邮件至: parcoii2023@163.com, 邮件主题为"学号-第 X 次作业", 在 **6 月 14 日 24 点**前提交,可更新结果至多 3 次。
- 评分: (1) 基本要求:基于串行实现完成 Bellman-Ford 的 OpenMP 并行程序,代码运行通过,在报告中给出并行划分方法、运行时间和正确性验证; (2) 分析对比优化前后,哪些策略带来了明显性能收益,代码实际加速效果越好分数越高; (3) 其他加分项:根据文档内容丰富程度、代码质量酌情加分。

References

[BR58] Bellman and Richard. On a routing problem. Quarterly of Applied Mathematics, 16(1):87–90, 1958.

[For 56] L. R. Ford. Network Flow Theory. RAND Corporation, Santa Monica, CA, 1956.