

Desafio Aula 05.

- 1 - Criar um objeto javascript que possui os atributos nomeDoPokemon e urlFoto.
- 2 - Criar uma arrow function dentro desse objeto para converter o objeto Javascript em JSON.
- 3 - Criar uma arrow function dentro desse objeto, que possui o parametro mostrarJSON. Se mostrarJSON for verdadeiro, deverá mostrar no console o JSON do objeto, se for falso, deverá mostrar o objeto literal no console.