

## Desafio extra 01

O objetivo desse desafio é criar o controle de um Petshop.

1 - Criar um método construtor para criar novos pets (animais). Esse objeto deve conter os atributos: Identificador, Nome do PET, raça, nome do dono. (500 pontos)

2 - Solicitar ao usuário o que ele quer fazer (utilizando o inquirer). As opções são listadas abaixo (500 pontos):

- Cadastrar novo pet
- Listar todos os pets cadastrados
- Buscar pet por nome

3 - Os pets cadastrados devem ser salvos em um arquivo em formato JSON (1000 pontos).

4 - Não podem existir dois pets com o mesmo identificador (1000 pontos).

5 - Quando buscar o pet por nome, todos os dados do pet devem ser printados no terminal (Não pode usar `pet.nome`, `pet.raça`, `pet.dono`, `pet.identificador`, existem outras maneiras de pegar os dados de um pet). (1000 pontos).