

Agenda

- POC₃
- Iterationsidee
- Vertikaler Rapid Prototyp
 - UML-Diagramm
 - Codeausschnitt
- Zukünftige Schritte

POC 3 Von einem ImageButton das Image separieren und mit diesem Image eine neue View laden.

Ausgangspunkt: Die Möglichkeit bieten eine Einkaufsliste zu erstellen, ohne Kulturtechniken anwenden zu müssen.

Ablaufbeschreibung:

- Beim Klicken auf einen ImageButton wird die Imagedata und die Buttondata in einer Datenbank gespeichert.
- Beim Klicken auf den Einkaufsliste-ImageButton werden die Daten aus der Datenbank in neue Imageviews umgewandelt.
- Ergebnis: Einkaufsliste bestehend aus der Anzahl der geklickten Bildern der ImageButtons.

Fail:

- ImageButton und dessen Imageinformationen sind nicht auslesbar zur Laufzeit

Fallback:

- Datenbank mit allen Bildern kreieren und jedem Button einen Datenbanksatz zuordnen.

Exit:

- Einkaufswagenview zeigt alle entsprechenden Bilder der geklickten Buttons. (entsprechend wie oft der Button geklickt wurde)

20.12.2021

Sarah Elisabeth Jetz, Patrick Alexander Pettinger
Entwicklungsprojekt 2021/22

Technology
Arts Sciences
TH Köln

Seite 2

- Einkaufsliste in einer Datenbank speichern.
 - Einkaufsliste soll ohne Anwendung von Kulturtechniken verständlich gespeichert werden → Bilder
- Ablauf:
 - Speichern der Bild- und Buttondaten in einer Datenbank
 - Beim Klicken auf die Einkaufsliste werden die Daten aus der Datenbank in neuen Imageviews ausgegeben.
- Ergebnis
 - Alles was angeklickt wurde (auch die Häufigkeit) findet man sortiert in der Einkaufsliste
- Fail:
 - ImageButton und dessen Bildinformation sind zur Laufzeit nicht auslesbar
- Fallback
 - Erstellen einer Datenbank mit allen Bildern und jedem Button einen Datenbanksatz zuordnen.
- Exit
 - Einkaufswagenview zeigt alle Bilder der ImageButtons so oft an, wie diese geklickt wurden.

Iterationsidee

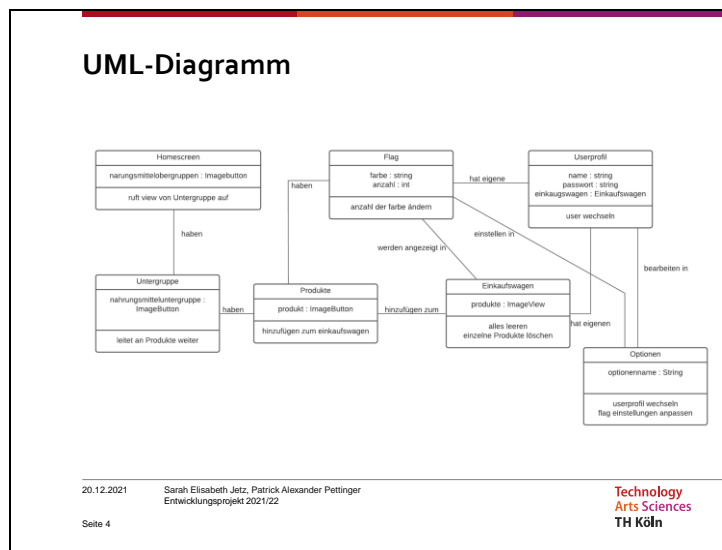
- Keine Verwendung einer Supermarkt-API
 - Kosten
 - Zu große Auswahl → Vorauswahl durch Betreuer → einschränken der Autonomie
 - Spontanität
- Keine Preisberechnung
 - Da Produkte nicht detailliert ausgewählt werden
- Hinzufügen von Flagsystem
 - Lebensmittel mit Nährstofflags versehen

20.12.2021 Sarah Elisabeth Jetz, Patrick Alexander Pettinger
Entwicklungsprojekt 2021/22

Seite 3

Technology
Arts Sciences
TH Köln

- Ursprungsidee: ähnlich wie Onlineshopping nur ohne Kulturtechniken
- Nach Iteration und Gesprächen mit Fachpersonal:
 - Digitaler „Einkaufszettel“ ohne Kulturtechniken
 - Unterstützung bei gesunder Ernährung mit Hilfe von Flags
- Keine Preisberechnung:
 - Das genaue Produkt wird nicht im Vorhinein ausgesucht. (z.B. „Langnese Cremissimo Schokoladen Traum 900ml)
 - Durchschnittspreis könnte Verwirrung stiften



Homescreen:

- Alle Obergruppen werden hier Angezeigt. Z.B. Getränke, Gemüse und Obst.
- Von hier kommt man auf die Untergruppen

Untergruppen:

- Zeigen Untergruppen der vorher ausgewählten Obergruppe an.
- Z.B. durch klicken der Obergruppe „Getränke“ wird man auf die Seite der Untergruppen weitergeleitet, in der man Wasser, Saft etc. auswählen kann

Untergruppen weitergeleitet, in der man Wasser, Saft etc. auswählen kann

Produkte:

- Produkte sind spezielle Objekte. z.B. kann das Produkt „Stilles Wasser“ über die Untergruppe „Wasser“ gefunden und ausgewählt werden.

Einkaufswagen:

- Alle ausgewählten Produkte werden hier sortiert als Imageview ausgegeben
- Aktuell werden alle Produkte über einen Refresh-Button geladen.
- Im Laufe des Projekts soll das Laden des Einkaufswagen durch Klicken auf den Einkaufswagen möglich sein.
- Mittels einem „Löschen-Button“ (ImageButton) können alle Produkte entfernt werden.
- Es soll in Zukunft auch möglich sein, dass Produkte einzeln gelöscht werden

Flag:

- Wie oft ein Produkt maximal in den Einkaufswagen hinzugefügt werden kann, soll über farbige Flags bestimmt werden können
- Die Flags sollen sich an der Ernährungstabelle orientieren.
- Der Betreuer kann die Flags jedoch über die Optionen selbst setzen.

Userprofil:

- Wechsel zwischen User
- Hier soll für jeden User die aktuelle Einkaufsliste gespeichert.

Optionen:

- Einstellungen die getroffen werden können z.B. Userprofil wechseln, Flags setzen

Codeausschnitte

https://github.com/ppetting/EP_SJPP_Prototyp

Zukünftige Schritte

- Layout anpassen
 - Farben
 - Animationen
- Icons anpassen/erstellen
- Funktionalität erweitern
 - Einzellöschung
 - Soundausgabe
 - Userprofile
 - Flags

20.12.2021

Sarah Elisabeth Jetz, Patrick Alexander Pettinger
Entwicklungsprojekt 2021/22

Seite 6

Technology
Arts Sciences
TH Köln

- Bei Animationen wird es noch einen Usertest geben.
 - Prüfen, ob Animationen die User überfordert.
- Klares Farbschema verwenden
 - Z.B. die positive Farbe grüne als Flags für Gesundes, wovon man sich mehr kaufen kann.
 - Gegenteilig rot
- Soundausgabe für Buttons
 - Soll eingesprochen werden
- Datenbanktabelle für Userprofile