

1. Datenbank „*Einkaufsdatenbank.db*“ wird erstellt
 - 1.1. Die Tabellen „*Sortiment*“ und „*Userdaten*“ werden erstellt
 - 1.1.1. Sortimentspalten: *id_key*, *bildname*, *bild*, *flag*
 - 1.1.2. Userdatenspalten: *id_key*, *username*, *flaggruen*, *flagblau*, *flagrot*
2. *RegistrationActivity* wird gestartet.
 - 2.1. Betreuer im folgenden Text als Admin bezeichnet, wird aufgefordert ein Passwort für den Menübereich festzulegen.

Das Passwort muss mindestens fünf Zeichen lang sein.

Bei nicht erfüllen des Kriteriums wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
 - 2.2. Admin bestätigt mit dem „*Registrierung*“-Button das Passwort.
 - 2.3. Passwort wird in einer *SharedPreference* gespeichert.
 - 2.4. Edgecase: Sollte die App geschlossen werden, bevor Schritt zwei abgeschlossen ist, startet die App wieder bei Schritt zwei.
3. *UserCreationActivity* wird gestartet.
 - 3.1. Admin gibt füllt folgende *EditText*-Felder aus
 - 3.1.1. *Name*: Name des zu Betreuenden im folgenden User genannt.
 - 3.1.2. *Flaggruen*: Anzahl der mit grün geflaggtten Produkten, in diesem Fall Gemüse und Obst
 - 3.1.3. *Flagrot*: Anzahl der mit rot geflaggtten Produkten, in diesem Fall Käseprodukte
 - 3.1.4. *Flagblau*: Anzahl der mit blau geflaggtten Produkten, in diesem Fall Eier
 - 3.2. Admin bestätigt mit den „*Neuen Benutzer Anlegen*“-Button den User
 - 3.2.1. Erhaltene Werte werden in der Userdaten-Tabelle gespeichert.
 - 3.2.2. Name wird in einer *SharedPreference* gespeichert
 - 3.3. Die Tabelle „*Warenkorb+Name*“ wird erstellt.
 - 3.4. Edgecase: Sollte die App geschlossen werden, bevor Schritt drei abgeschlossen ist, startet die App wieder bei Schritt drei.
4. *MainActivity* wird gestartet.