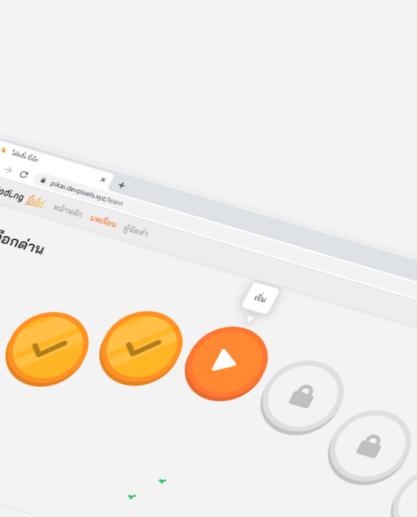


ข้อมลผู้ใช้

คู่มือการใช้งาน



Coding <u>Wilni</u>



Coding Fuln'

Pris Aller

สารบัญ

สารบัญ	ก
การติดตั้งเว็ปแอปพลิเคชัน	1
เพิ่มแอปพลิเคชันไปยังหน้าหลักด้วย Chrome Desktop	1
เพิ่มแอปพลิเคชันไปยังหน้าหลักด้วย Chrome Android	3
เพิ่มแอปพลิเคชันไปยังหน้าหลักด้วย iPhone Safari	6
สร้างบัญชีและลงชื่อเข้าใช้	10
แถบน้ำทาง	11
หน้าหลักของโค้ดดิ้ง ปิ้งไก่	12
หน้าเลือกบทเรียน	13
การใช้งานหน้า Workshop	14
การใช้งานโปรแกรมเอดิเตอร์ต่างๆ	16
ภาษาบล็อก(Block Coding)	16
การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาบล็อก	17
ภาษาไพทอน(Python)	19
คำสั่งต่างๆ ในภาษาไพทอน(Python)	19
การรันโปรแกรม	20
การตั้งค่าต่างๆ	22
เปลี่ยนชื่อบัญชี	22
การลบบัญชี	24
เปลี่ยนระดับเสียงแอป	25
ลงชื่อออก	26

การติดตั้งเว็ปแอปพลิเคชัน

แอปพลิเคชัน โค้ดดิ้ง ปิ้งไก่ เป็นแอปพลิเคชันบนเว็บที่สามารถเข้าถึงได้ผ่านเว็บเบราว์เซอร์เช่น

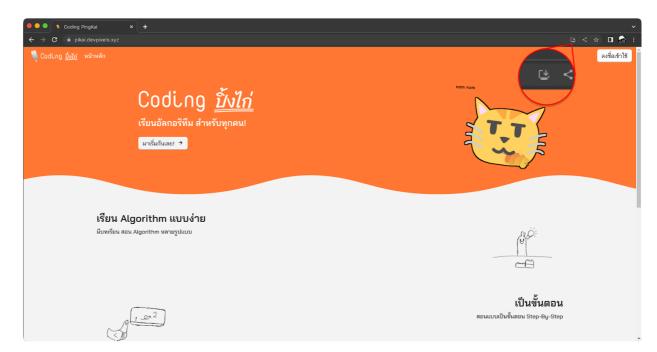
Chrome, Microsoft Edge, Firefox และอื่นๆ ไม่จำเป็นต้องดาวน์โหลดหรือติดตั้ง เนื่องจากแพลตฟอร์มนี้

เป็นระบบคลาวด์ทั้งหมด เพียงไปที่เว็บไซต์ Coding PingKai และสร้างบัญชีเพื่อเริ่มใช้งาน

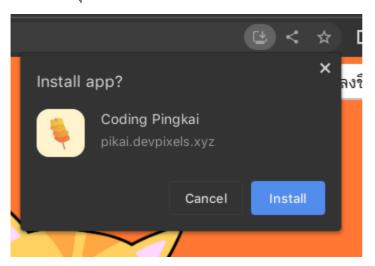
แต่อย่างไรก็ตาม หากคุณต้องการเพิ่มแอปพลิเคชัน โค้ดดิ้ง ปิ้งไก่ ไปยังหน้าหลักบนหน้าจอ คุณสามารถทำได้ ดังนี้

เพิ่มแอปพลิเคชันไปยังหน้าหลักด้วย Chrome Desktop

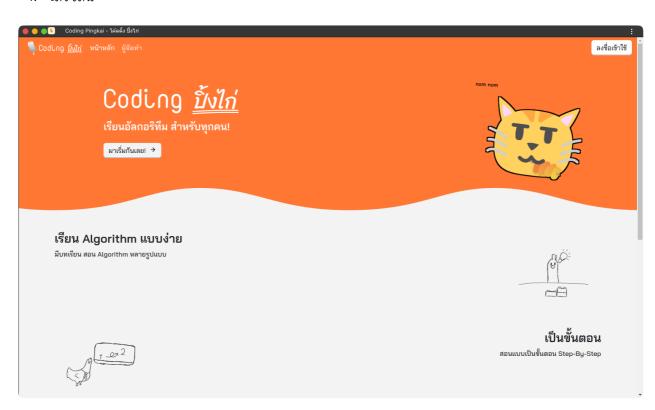
- 1. ไปที่ URL https://pikai.devpixels.xyz/
- 2. กดปุ่ม 🗗 ดาวน์โหลด



3. กดปุ่ม Install



4. เสร็จสิ้น



เพิ่มแอปพลิเคชันไปยังหน้าหลักด้วย Chrome Android

- 1. ไปที่ URL https://pikai.devpixels.xyz/
- 2. กดปุ่ม



3. กดปุ่ม 🗗 ติดตั้งแอป



4. กดปุ่ม ติดตั้ง



5. หาแอปพลิเคชัน "Coding PingKai" และกดที่ไอคอนแอปพลิเคชัน



6. เสร็จสิ้น



เพิ่มแอปพลิเคชันไปยังหน้าหลักด้วย iPhone Safari

- 1. ไปที่ URL https://pikai.devpixels.xyz/
- 2. กดปุ่ม 亡 แชร์



3. กดปุ่ม เพิ่มไปยังหน้าจอโฮม 🖽



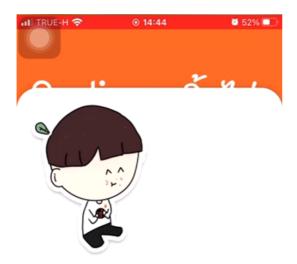
4. กด เพิ่ม



5. หาแอปพลิเคชัน "Coding PingKai" และกดที่ไอคอนแอปพลิเคชัน



6. เสร็จสิ้น



ยอมรับคุกกี้และนโยบายความเป็น ส่วนตัว

เว็บไซต์นี้มีการใช้งานคุกกี้เพื่อให้ท่านสามารถใช้ บริการได้อย่างต่อเนื่องและอำนวยความสะดวกใน การใช้งานเว็บไซต์ รวมถึงช่วยให้เราปรับปรุง การนำเสนอเนื้อหาตรงตามความต้องการของท่าน

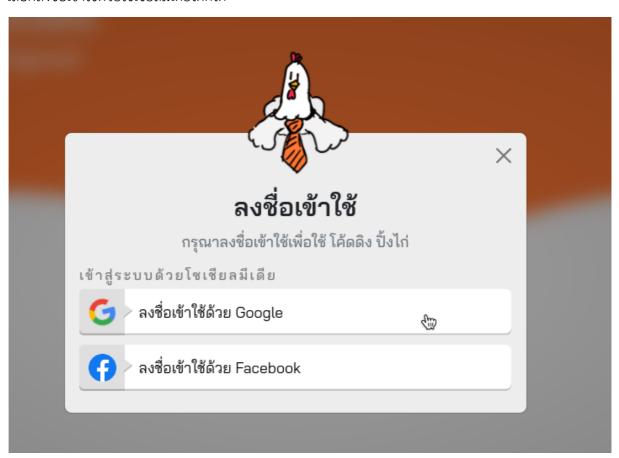


สร้างบัญชีและลงชื่อเข้าใช้

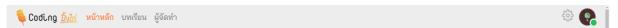
1. กดปุ่ม มาเริ่มกันเลย



2. เลือกลงชื่อเข้าใช้ด้วยโซเซียลมีเดียใดก็ได้



แถบน้ำทาง



หน้าหลัก - ไปที่หน้าหลัก

บทเรียน - ไปที่หน้าเลือกบทเรียน

ผู้จัดทำ - ไปที่หน้าทึมผู้จัดทำ

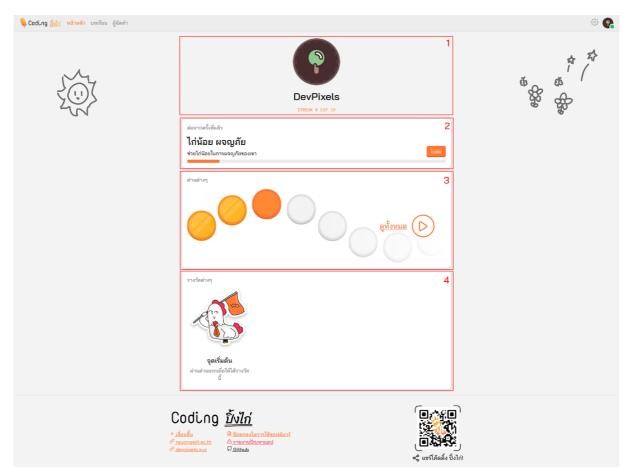
ฟันเฟือง - ไปที่หน้าการตั้งค่า

รูปผู้ใช้ - เมนูเพิ่มเติม

การตั้งค่า ลงชื่อออก

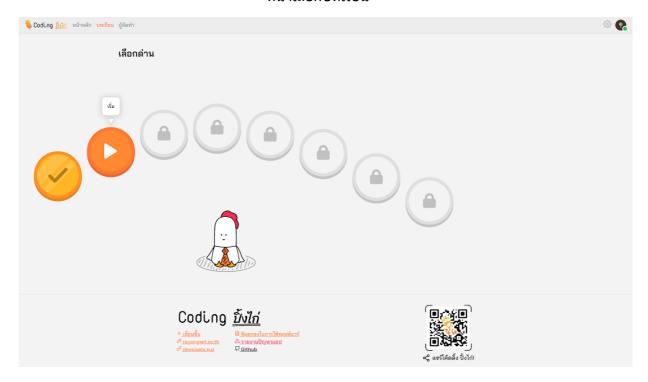
การตั่งค่า - ไปที่หน้าการตั้งค่า ลงชื่อออก - ออกจากระบบโค้ดดิ้ง ปิ้งไก่

หน้าหลักของโค้ดดิ้ง ปิ้งไก่



- 1 ข้อมูลผู้ใช้
- ต่อจากครั้งที่แล้ว
 เล่นต่อจากครั้งที่แล้ว
- 3 ด่านต่างๆ
 ไปที่หน้าเลือกด่าน
- 4 รางวัลต่างๆรางวัลที่ผู้ใช้เก็บได้ทั้งหมด

หน้าเลือกบทเรียน





- ด่านที่ถูกล็อกไว้ ต้องผ่านด่านที่แล้วก่อน



- ด่านล่าสุด เล่นด่านนี้ต่อเพื่อปลดล็อกด่านถัดไป



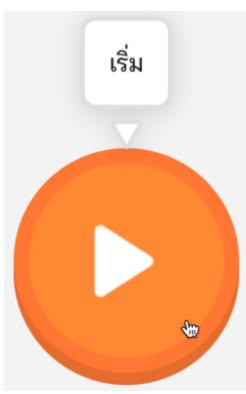
- ด่านที่ผ่านแล้ว สามารถเล่นซ้ำได้

การใช้งานหน้า Workshop

1. บนแถบน้ำทาง กดปุ่ม "บทเรียน"







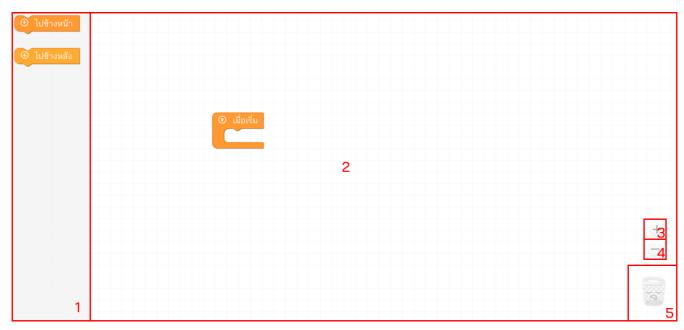
3. หน้าจอเขียนโค้ด(Workshop)



- 1 กลับไปที่หน้าเลือกบทเรียน
- 2 เปลี่ยนภาษาโปรแกรม
- 3 แสดงผลการทำงานของโปรแกรม
- 4 เริ่ม/หยุดโปรแกรม
- 5 โปรแกรมเอดิเตอร์
- 6 คำอธิบาย
- 7 การแจ้งเตือน
 - โค้ดมีข้อผิดพลาด
 - จำนวนบล็อกที่ใช้งานได้

การใช้งานโปรแกรมเอดิเตอร์ต่างๆ

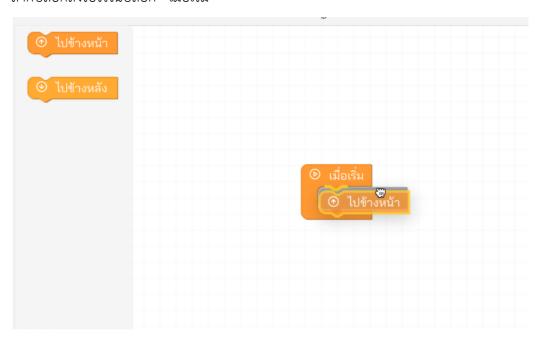
ภาษาบล็อก(Block Coding)



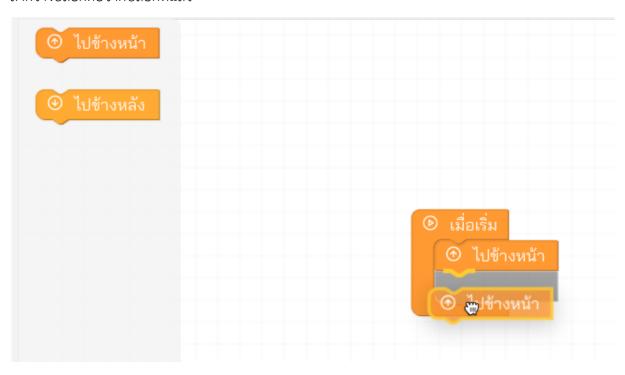
- 1 Toolbox, เมนูบล็อก
- 2 Workspace, พื้นที่วางบล็อก
- 3 ซูมเข้า
- 4 ซูมออก
- 5 ถังขยะ, ลบบล็อก

การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาบล็อก

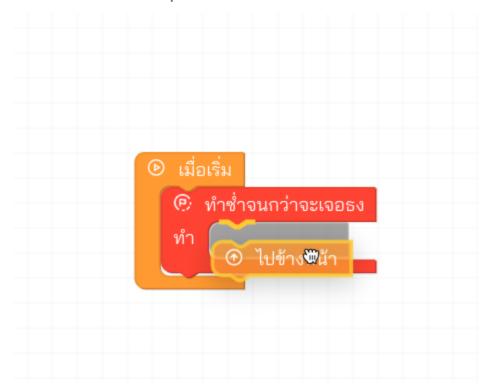
1. ลากบล็อกลงไปไว้ในบล็อก "เมื่อเริ่ม"



2. ลากวางบล็อกต่อจากบล็อกที่แล้ว



3. ถ้าบล็อกนั้นมีช่องว่างให้ต่อ คุณสามารถต่อบล็อกข้างในนั้นได้เช่นกัน



4. บางบล็อกอาจมี Dropdown ให้เลือกเช่นกัน คุณสามารถกดแล้วเลือก Choice ได้



ภาษาไพทอน(Python)

- go_forward()
 go_forward()
 go_forward()

คำสั่งต่างๆ ในภาษาไพทอน(Python)

go_forward() - ไปข้างหน้า

go_backward() - ไปข้างหลัง

turn_left() - หันไปทางซ้าย

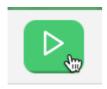
turn_right() - หันไปทางขวา

can_walk_to("left") - สามารถเดินไปทางนั้นได้หรือไม่ มี "left" "right" "forward" "backward" ให้ค่ากลับเป็น boolean

is_over_flag() - ยืนอยู่ที่ธงหรือไม่ ให้ค่ากลับเป็น boolean

การรันโปรแกรม

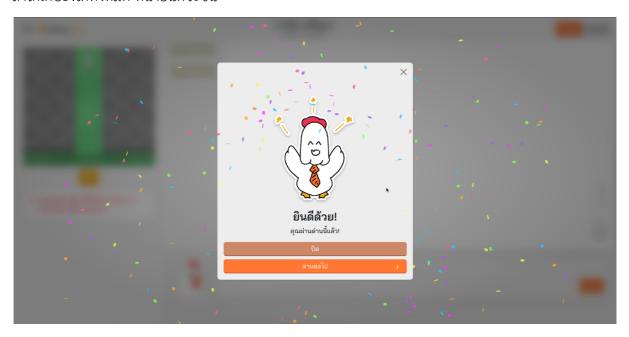
1. หลังจากเขียนโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว กดปุ่มเริ่ม



2. รอโปรแกรมรัน



3. ถ้าไก่เก็บธงได้ทั้งหมด หน้ายินดีจะขึ้น

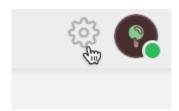


ปิด - ปิดหน้ายินดี ด่านต่อไป - ไปที่ด่านต่อไป

การตั้งค่าต่างๆ

เปลี่ยนชื่อบัญชี

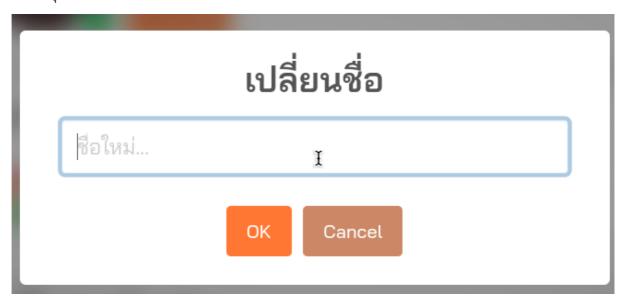
1. บนแถบน้ำทาง กดรูปฟันเฟือง



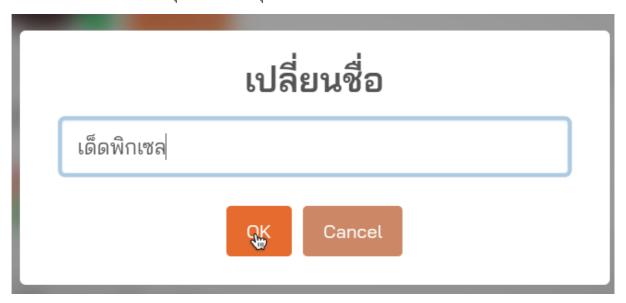
2. กดปุ่มเปลี่ยนชื่อ



3. ใส่ชื่อที่คุณต้องการ

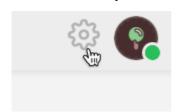


4. หลังจากตั้งชื่อใหม่แล้ว ให้กดปุ่ม OK หรือกดปุ่ม Enter บนคีย์บอร์ด

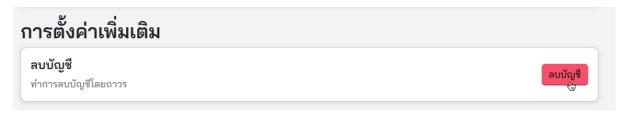


การลบบัญชี

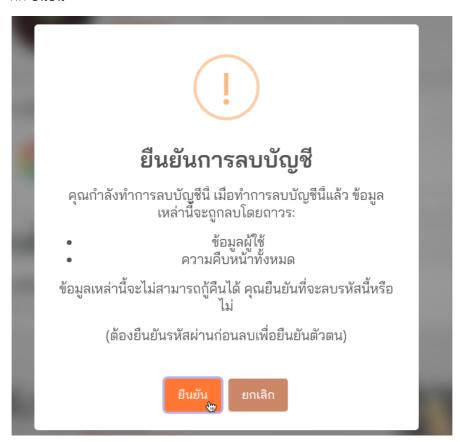
1. บนแถบน้ำทาง กดรูปฟันเฟือง



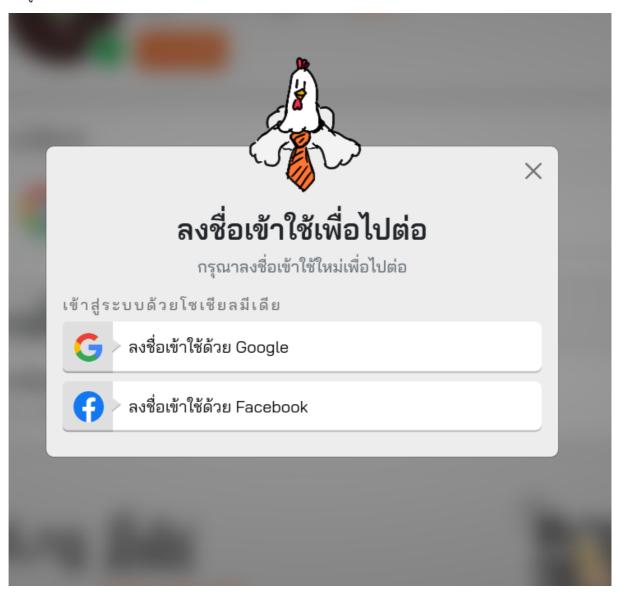
2. กดปุ่ม ลบบัญชี



3. กด ยืนยัน

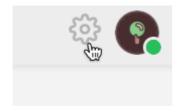


4. เข้าสู่ระบบอีกครั้ง



ปรับระดับเสียงแอป

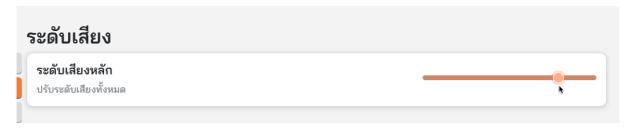
1. บนแถบน้ำทาง กดรูปฟันเฟือง



2. กด การตั้งค่าแอป

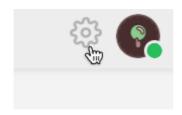


3. เลื่อนปรับระดับเสียง



ลงชื่อออก

1. บนแถบน้ำทาง กดรูปฟันเฟือง



2. กดปุ่ม ลงชื่อออก



3. กดปุ่ม ลงชื่อออก

