## hashCode и equals

hashCode() и equals() — методы класса Object. hashCode() служит для получения целочисленного значения для объекта, которое используется, когда нужно сохранить в хэш-таблице этот объект. Метод equals() нужен для проверки двух объектов на равенство. По умолчанию, метод hashCode() для объекта возвращает адрес памяти, по которому хранится объект. Метод equals(), по умолчанию, просто сравнивает ссылки на объекты, которые проверяются на равенство.

## **HashMap**

Класс HashMap<key,value> реализует интерфейс Map<key,value>(множество пар ключзначение) с помощью хэш-таблицы. Для разрешения коллизий используется метод цепочек. При добавлении, удалении и поиске по ключу применяются методы hashCode() и equals(). Покажем как используются эти методы в хэш-таблице, на примере добавления элемента с ключом key и значением value:

- 1) При добавлении элемента, сначала вычисляется key.hashCode().
- 2) На основе key.hashCode() определяется ячейка таблицы, хранящая ссылку на список, в который будет помещён добавляемый элемент.
- 3) В списке, определённом на шаге 2) проводится поиск элемент key. Для сравнения элементов списка с ключом key используется метод equals()
  - a) Если в списке найден элемент с ключом k, таким что k.equals(key)==true, то значение по ключу k перезаписывается на value
  - b) Иначе пара key, value добавляется в конец списка

Как правильно переопределять методы equals() и hashCode():

- 1) Если переопределён один из двух методов, другой тоже должен быть переопределён.
- 2) Если верно a.equals(b), то должно выполняться равенство a.hashCode() == b.hashCode()
- 3) Для equals() должно выполняться:
  - a) a.equals(a)
  - b) Если верно a.equals(b), то верно и b.equals(a) и наоборот
  - c) Если верно a.equals(b) и b.equals(c), то должно быть верно a.equals(c)
- 4) В реализации equals() и hashCode() следует использовать одни и те же атрибуты.
- 5) Метод equals() должен проверять тип своего параметра
- 6) Для эффективной работы с HashMap, hashCode() следует определять так, чтобы ключи равномерно распределялись по ячейкам таблицы.